

Глава 110: Очередная встреча с Бродячим Кланом.

"Босс! Чжан Ян наконец-то покинул город!"

44 Бандит говорили в канале Наёмников Меча и Огня.

"Как раз вовремя, чёрт возьми! Этот ублюдок, конечно, выбрал хорошее время торчать там!", - Доминирующий Клинок плюнул на свой меч. "Я уже подумал, что этот парень останется там навсегда!"

"Правильно, мы получили контракт в первый день месяца, и он уже несколько дней ам торчит! Как нам убить этого парня?"

"Я подумал, что он может знать, что мы ждём его снаружи, поэтому будет прятаться там целую вечность!"

Доминирующий клинок скрестил руки на груди, глядя на 44 Бандита.

"Куда он направился?"

"Понятия не имею, босс! Он воспользовался службой грифонов. Может быть далеко!", - 44 Бандит беспечно ответил.

Доминирующий Клинок произнёс глубоким голосом:

"Хм, понятно. Пусть те ребята в гильдии узнают его место назначения. Я хочу знать, где он сейчас!"

"Вас понял, босс!", - 44 Бандит кивнул.

Любой член гильдии может иметь доступ к базовой информации других членов гильдии, такой как уровень персонажа, класс, раса, а также зону их текущего местоположения. Тем не менее местоположение региона персонажа будет предоставлять только общую информацию, например, 44 Бандит и Доминирующий Клинок были в зоне Замка Белого Нефрита, но их точные координаты не отображались.

В течение некоторого времени Одинокый Пустынный Дым топтал другие гильдии, чтобы добраться до вершины. Их выдающийся подвиг не был чем-то, что другие гильдии могли легко оставить без надлежащего внимания. Гильдии из других крупных городов были бессильны в чем-либо, но гильдиям Замке Белого Нефрита удалось встиснуть шпионов в гильдию Чжан Яна. Так как группа наёмников была лишь небольшой, они не могли никого послать, чтобы

шпионить, но их благодетель, Доминаторы, помогали им, потянув за несколько ниточек внутри Одинокого Пустынного Дыма. Их шпионы наблюдали за каждым движением Чжан Яна и докладывали обо всем.

Как только Чжан Ян покинул город, игрок под прикрытием немедленно проинформировал группу наёмников.

"44, я знаю, что ты провалил контракт по убийству Чжан Яна. Как ты мог проиграть? Он действительно был таким сильным?"

44 Бандит вздохнул:

"Я думаю... Он был довольно сильным. Его контроль был превосходным, и он мог даже обнаружить меня, когда я был в Скрытности! В тот раз, когда меня убили, моя экипировка было дерьмовой! Но я думаю, что на этот раз смогу убить его!"

"Глупо! Убить кого-то должно быть легкой работой! Защищаться - самое сложное! Как насчёт такого? Пойди и убей Чжан Яна с Плавающим Вверх, Красивым Целителем, Сломанным Ураном и Все Ранены. Убедись, что убьешь его столько раз, сколько сможешь. Каждое убийство стоит 10 000 золотых монет!", - Доминирующий Клинок похлопал 44 Бандита по спине.

"Босс! Я справлюсь лишь с Красивым Целителем. Я определенно мог бы убить его столько раз, сколько захочу, если бы со мной был целитель!", - 44 Бандит был уверен. Он все еще держал обиду за то, что был убит при предыдущей встрече.

Доминирующий Клинок засмеялся:

"Просто делай свою работу, защищайся и, возможно, немного погринди уровень. Вы также можете убить некоторых боссов и получить некоторую экипировку, чтобы продать её за большие деньги! Деньги заставляют мир вращаться!"

"Хорошо, теперь всё решено, разойдитесь и найдите этого парня! Соберите больше людей! Чем больше у вас игроков, тем быстрее мы отрубим ему голову!"

* * *

Туманная Долина, здесь туман стоял почти круглый год, не показывала никаких признаков рассеивания. Это вызвало жуткое чувство, особенно из-за плохой видимости у каждого входящего туда игрока.

"Молодой человек, остановись!", - послышался голос старика, у входа в долину стоял НИП-солдат. 40-летний мужчина имел мускулистое тело, у него на лице было мужественное выражение. Старый ржавый меч висел сбоку на его талии, а на спине висел обычный

железный щит. Все, что он имел и носил, было изношено, словно повествуя о пройденных им войнах и сражениях.

[Ветеран Солдат Бейлор] (Нормальный)

Уровень: 30

ОЗ: 3 000

Чжан Ян остановился, когда был достаточно близок, чтобы поговорить с НИПом.

"Уважаемый воин, зачем останавливать искателя приключений?"

"Молодой человек, впереди слишком опасно. Если ты ценишь свою жизнь, повернитесь назад и никогда не возвращайся!", - несмотря на то, что он был свиреп, Чжан Ян мог услышать тон отчаяния в его предупреждении.

"Почему я должен это делать? Впереди что-то есть?", - небрежно спросил Чжан Ян. Разработчики хорошо поработали над тем, чтобы сделать персонажей максимально реалистичными, но это означало, что он не мог сразу принять квест и должен был поговорить с НИПом.

"Там души тысяч неупокоенных героев прошлого. Даже смерть не смогла утолить их жажду битвы!", - Бейлор грустно вздохнул. "Все они превратились в призраков! Молодой человек, прислушайся к моему предупреждению. Не тревожь мёртвых!"

"О, уважаемый воин! Ты хотел позволить им злиться и бушевать, давая возможность свободно разгуливать среди трупов? Так ты хочешь, чтобы они покоились с миром?!"

Бейлор, колеблясь, сказал:

"Ты... Ты хочешь подарить им покой? Ты хочешь, чтобы они обрели вечный покой?"

"Да, я бы это сделал, уважаемый воин!"

"В таком случае, я поверю тебе на слово. Вот, возьми эту бутылку [Святой Воды]. Тебе нужно будет убить всех мстительных духов, которые захватили моих ушедших товарищей. Как только ты победишь их, тебе нужно будет полить [Святой водой] оставшиеся от них скелеты. Только тогда они обретут мир!"

[Дзинь! Вы приняли задание: Мир!]

[Дзинь! Вы получили предмет: Святая вода!]

[Мир] (Уровень Сложности: С)

Описание квеста: убейте мстительных духов, которые бродят по Туманной Долине! Вылейте [Святую воду] на оставшиеся от них скелеты и позвольте им упокоиться с миром.

Прогресс: Упокоенная Месть 0/40

[Бутылка святой воды] (Квестовый предмет)

Применение: позвольте мертвым упокоиться с миром! Благословение богов молит о защите вашей души.

Чжан Ян вызвал Скелет Боевого Коня и поехал в Туманную Долину.

Проехав около сорока-пятидесяти метров, он все еще не обнаружил вокруг никаких монстров. Это было ненормально. Чжан Ян нахмурился. Здесь был другой игрок?

"Динь! Тэнг! Лязг!"

Звук металла, сталкивающегося друг с другом, звук битвы. Чжан Ян пошел дальше к источнику звука и обнаружил группу игроков, убивающих монстров. Тем не менее соотношение было совершенно непродуктивным, имея двенадцать-тринадцать игроков, они убили всего четырех монстров. Им было бы лучше разойтись и сражаться в одиночку...

Чжан Ян не собирался заботиться об этом и поехал дальше в долину. Его скорость езды была довольно быстрой, и поскольку видимость уже была плохой, группа быстро исчезла в тумане. Он даже не мог разобрать ничего, что только что прошло мимо него, все выглядело так, словно было погружено в молоко или покрыто ватой... Или.. Нет, всё же он предпочитал думать о вате... Атмосфера была уже достаточно жуткой, и Чжан Ян не хотел в дальнейшем предаваться каким-либо негативным мыслям.

Продолжая идти вперед, он спровоцировал множество монстров на своем пути, и все они яростно преследовали его. Зрение монстров совершенно не было затронуто туманом. Пока он ехал дальше, Чжан Ян "выловил" около 80 монстров на своём пути.

Он быстро спрыгнул вниз и отозвал лошадь. Найдя отличную позицию на краю горы со стеной грязи позади него, Чжан Ян был готов убить любого монстра, который пытался сразиться с ним!

[Беспокойный Дух] (Нормальный)

Уровень: 32

ОЗ: 3 200

Скорость передвижения монстров была слишком быстрой. Через несколько секунд после того, как они прибыли, Чжан Ян вытащил свой меч.

"КИКИКИКИКИКИКИ!"

"Идите сюда, уроды!"

Битва уже началась!

Общее количество монстров, которых заманил Чжан Ян, превысило 10, и в том месте, где он был, лишь 10 монстров могли одновременно атаковать его, в то время как остальные должны были по очереди кружить вокруг и ждать, когда монстры перед ними потерпят поражение, чтобы убить его или быть убитыми.

"Блок!"

Текущий уровень "Блока" Чжан Яна был слишком силен. Ему даже не нужно было рассчитывать время и он мог без конца спамить навек.

"Блок!" "Блок!" "Блок!" "Блок!" "Блок!" "Блок!"

"-224! -224! -224! -224! -224! -224!"

10 монстров нападали вместе и, по крайней мере, 6 атак были успешно заблокированы. Отраженный урон был нормальным, но когда Чжан Ян развернул свой меч, чтобы воспользоваться "Горизонтальным размахом", у каждого монстра выскочило -1400 повреждений над их головами.

В какой-то момент Хранитель сильно топнул по земле и активировал "Громовой Удар".

"-224!"

Несмотря на то, что урон от "Громового Удара" не мог сравниться с уроном, нанесённым "Горизонтальным Размахом", он был лучше с точки зрения наличия большего количества атакуемых целей. "Горизонтальный Размах" был АОЕ атакой, но урон не мог наноситься монстрам, стоявшим позади атакующего. "Громовой Удар", однако, был навыком, который мог повредить что-либо в 2х2 метрах вокруг пользователя, независимо от количества целей.

Пока бой продолжался, Чжан Ян активировал [Абсолютную Защиту], увеличивая свою Защиту на 100 очков, подняв её до 360 Защиты!

"-1!"

"-1!"

"-1!"

"+100!"

Количество монстров было слишком велико, чтобы Чжан Ян мог их заблокировать, он постоянно получал урон. Тем не менее имея только около 300 урона от атаки, монстры не могли превзойти значение Защиты Чжан Яна и наносили лишь 1 физический урон за раз.

Чжан Ян обладал полным сетом "Храброго" снаряжения, а эффект трёх экипированных снаряжений позволял ему иметь 50% шанс восстановить 100 ОЗ после атаки. Подводя итог, Чжан Ян сможет исцелить 100 ОЗ, потеряв только 50 ОЗ! Он исцелялся быстрее, чем получал урон!

Именно поэтому большинство игроков хотели бы иметь "Храбрый" сет! Воин может выжить в море монстров без помощи целителя! Эффективность гриндинга была бы увеличена до огромной скорости!

Конечно, этим преимуществом могли обладать лишь нескольких хорошо оснащенных Защитников. Не многие из них могли иметь 260 очков Защиты, таких как у Чжан Яна! Большинство Защитников и Хранителей будут использовать лишь щит, который сделал Чжан Ян, что добавит им только + 80 очков Защиты! [Кольцо Абсолютной Защиты] Чжан Яна было редким предметом, который можно было найти лишь у диких боссов, и получить его было сложнее, чем щит!

Всего за 10 секунд Чжан Ян очистил первую волну монстров вокруг себя, и вторая волна немедленно прорвалась к нему. Примерно через 2 минуты Чжан Ян полностью устранил каждого из них, скорость его убийства была просто невероятной!

Если он столкнется с монстрами один за другим, то сможет убить лишь 4-5 монстров за те же 2 минуты. Его собственный метод убийства был в 10 раз быстрее!

В то время как другим потребовалось бы 3 дня, чтобы получить уровень, Чжан Яну понадобилось всего 8 часов, чтобы сделать то же самое! Скорость возрождения монстров не могла перекрыть его скорость убийства!

* * *

"Босс, вокруг больше нет монстров!"

"Он прав. Две минуты назад была куча монстров, и ни одного не осталось!"

"Эй, постойте-ка! Я думаю, что там монстр!"

"Ты прав! Подожди, это не монстр! Блять! Посмотри на эти блестящие доспехи! Я думаю, что это высокопоставленный босс!"

* * * *

Чжан Ян наклонился и поднял предметы, которые выпали из монстров. Он не подбирал вещи с тех пор, как встретился с Вэй Янь Эр. В это время группа игроков внезапно появилась из тумана, все смотрели на него.

"Неужели они думают, что я босс или что-то в этом роде?", - Чжан Ян рассмеялся в своем сердце. У него был скрытый профиль, и игроки, должно быть, из-за этого ошибочно приняли его за босса. Тем не менее даже босс покажет свое имя! Единственными двумя персонажами, которые могли скрывать имена, были либо игрок, либо специальный НИП.

"Убить босса! Заберите его снаряжение!", - никто не знал, кто закричал, но им было все равно. Они направились к Чжан Яну с оружием в руках, готовые нанести удар.

Как только Чжан Ян собрался перевести дыхание, чтобы накричать на них, он остановился. Он увидел их имя и гильдию, к которой они принадлежали, Клану Разбойников!

Он прищурил глаза, чтобы лучше их разглядеть. Разве их босс не Бродячий Зайчик?

Всё-таки это было совпадение! В прошлый раз он не смог убить их, так как РК-шить не разрешалось в деревне новичка, но теперь они все были в поле! Чжан Ян стоял неподвижно и позволил им ударить его со всех сторон.

"-1!"

"-1!"

"-1!"

Цепь слабых атак прошла, и ни один из них не имел достаточной силы атаки, чтобы пробить его Защиту. Атаки этих игроков были еще слабее, чем сами игроки! Неудивительно, что им пришлось сражаться большой группой!

[Дзинь! Вы были атакованы группой Бродячего Зайчика! Теперь у вас есть 10 минут, чтобы контратаковать!]

<http://tl.rulate.ru/book/96727/360456>