

Глава 82. Решение Битвой

"Нет!" Морозная Ночь открыто отклонила приглашение Чжан Янга.

"Нет. Но если ты победишь меня в битве, я приму участие в всего 1 битве!" Добавила она после небольшой задержки.

"Ок!" Кивнул Чжан Янг.

"Дзинь! Игрок Морозная Ночь отправила запрос на сражение (Драка). Вы принимаете его?"

Чжан Янг принял запрос, и система объявила их бой на доске объявлений арены.

Комната 179, Жан Ю против Морозной Ночи (Драка). Сражение начнётся через 5 минут.

На арене снова поднялся шум. Толпа, присутствовавшая на прошлом сражении, ещё не ушла и находилась в пределах арены. Они незамедлительно заметили объявление, и обстановка, что никогда не могла стать спокойной, быстро переросла в беспорядок. С одной стороны был новый, ещё неизвестный безжалостный соперник, тогда как с другой располагался чемпион людей на все времена. Оба по своему сразили Призрачного Листа своими экстраординарными навыками. Подумать, что эти 2 бойца в самом деле захотят сразиться друг с другом. Эта битва могла бы стать сражением века.

Один за другим, друзья зазывали своих друзей, товарищи по гильдии подзывали ещё большее количество товарищей по гильдии, и событие снежным комом переросло в хаос. Всего за 3 минуты комната 179 оказалась заполненной более 10000 зрителей! 5 минутами позже Морозная Ночь и Чжан Янг были телепортированы на поле битвы.

Начало отсчёта!

5, 4, 3, 2, 1, 0!

Пуф!

Морозная Ночь исчезла без следа.

Чжан Янг не посмел понизить свою бдительность, несмотря на то, что её снаряжение было хуже, чем у Призрачного Листа, её навыки находились на совершенно ином уровне! Особенно её навык Исчезновение, который можно было использовать два раза подряд.

За пределами поля, глаза каждого смотрящего были сосредоточены на поле, уделяя пристальное внимание любым неожиданным изменениям. Морозная Ночь могла появиться в любое время и убить Чжан Янга, прежде чем он даже успеет сделать вдох!

С каждым мгновением напряжение становилось всё более и более интенсивным.

Фуш!

Тёмная фигура объявилась за Чжан Янгом и нанесла удар в его затылок! Синхронно с ней, меч Чжан Янга уже пронёсся по воздуху, и уже когда ручка кинжала коснулась его головы, меч Чжан Янга поразил Морозную Ночь.

"-387!"

"Засада!"

Казалось, обе их атаки были проведены одновременно. Морозная Ночь потеряла огромную часть своего ХП, тогда как Чжан Янг был оглушён на 4 секунды!

Громкий хор ахов можно было услышать от публики.

"Эти 2 игрока чертовски сильны!"

"Проклятье! Жан Ю даже смог обнаружить скрытого Вора! Как ему это удалось?!"

"Считается, что Морозная Ночь также сильна, как и он, если она способна оглушить его!"

"Меч, что Жан Ю держит в руках, должно быть, какой-то тип высокоуровневого оружия. Как ещё можно объяснить абсурдный урон, нанесённый Морозной Ночи?"

"Я понял твою точку зрения, соратник по игре. Но сейчас Морозная Ночь находится в опасном положении. Если она не сможет убить Жан Ю за 4 секунды, она понесёт огромные потери!"

"Твой аргумент недопустим, мой молодой ученик. Похоже, ты игнорируешь закон..."

Тогда как зрители начали переговариваться между собой, Морозная Ночь хранила спокойствие, и быстро выпила зелье здоровья. Затем она подняла свой кинжал и пронзила спину Чжан Янга, начиная цепочку урона. Каждая цифра урона не была особо большой, но её атаки были быстры и последовательны, накопившийся урон составлял немалое количество урона!

Спустя 4 секунды стан был снят, но прежде чем Чжан Янг успел обернуться, Морозная Ночь выполнила Удар По Почкам, отбрасывая его и оглушая на 6 секунд.

Чжан Янг являлся игроком защитного класса. Более того, он имел пассивный навык, снижающий полученный урон на 20%, его броня и защита были не тем, с чем мог сравниться Вор! Морозная Ночь смогла нанести Призрачному Листу более 1300 урона, но когда она столкнулась с Чжан Янгом, она смогла нанести ему лишь около 800 урона, что было меньше, чем треть всего количества ХП Чжан Янга!

Морозная Ночь всё ещё была спокойна. В момент, когда 6-секундный стан закончился, она быстро взмахнула своей правой рукой и активировала Исчезновение.

Чжан Янг оскалился. Он рубанул своим мечом по горизонтали и решительно топнул по земле туда, где исчезла Морозная Ночь, выполняя Горизонтальный Размах и Громовой Удар. Получая урон на протяжении 10 секунд без возможности на сопротивление, Чжан Янг получил больше Ярости, чем то количество, что могла содержать его шкала Ярости.

"-765!"

"-117!"

Морозная Ночь была насильно выведена из невидимости, её ХП мгновенно упало. Она сдалась.

Шуш! Они оба были телепортированы из поля.

"Ещё раз!" Морозная Ночь отправила личное сообщение Чжан Янгу.

"Ох. Но если ты проиграешь, ты будешь должна мне 2 рейда!" Засмеялся Чжан Янг.

"...Хорошо!"

После согласия оба вступили в схватку и сразились.

Во втором раунде Морозная Ночь осознала свою ошибку. В то время, когда до конца 6-секундного оглушения Удара По Почкам оставалась 1 секунда, она прекратила атаковать и мгновенно использовала Исчезновение и исчезла.

Когда он оправился от эффекта стана, он стремительно повернул голову к тому месту, где она исчезла, и отправился туда. Он рубанул Горизонтальным Размахом и снова убил её.

"Как ты нашёл меня?!" Пришлось спросить Морозной Ночи.

Чжан Янгу приходилось сражаться с Бандитами в последние 3 года, таким образом, он разработал своего рода трюк, чтобы обнаружить скрывшегося Вора! Худшим побочным эффектом невидимости было уменьшение скорости передвижения. После того, как ты станешь невидимым, твоя скорость уменьшится вдвое. Как только другие обнаружат, что ты исчезла, они без труда довольно быстро смогут обнаружить тебя.

"Личное и конфиденциальное!"

Морозная Ночь в ярости стиснула свои зубы. "Тч! В один день я разгромлю тебя!"

Такая сильная решимость! Чжан Янг рассмеялся. "Ты не сможешь победить меня! Твоё снаряжение по-прежнему слишком ужасно! В противном случае, ты бы смогла победить меня в первый раз, когда ты оглушила меня! Последуй за мной по подземельям несколько раз, и ты получишь снаряжение, нужное тебе для победы надо мной!"

Морозная Ночь на несколько секунд потеряла дар речи. "Я проиграла 2 раунда. Эти 2 рейда подземелий, которые я задолжала тебе... Позовёшь меня, когда вы отправитесь в подземелье!"

Она не захотела продолжать сражаться с Чжан Янгом, когда она примерно оценила разницу в снаряжении между ними.

Чжан Янг улыбнулся и отправил запрос в друзья.

Она ни приняла, ни отклонила его сразу, но вместо этого ответила вопросительным знаком.

"?"

Чжан Янг объяснил: "Давай просто добавим друг друга, мне будет легче найти тебя в следующий раз!"

Морозная Ночь ушла, ничего не сказав.

Чжан Янг вздохнул. Он подумал, что она отвергла его запрос, но, в конце концов, он получил системное уведомление.

"Дзинь! Игрок Морозная Ночь приняла ваш запрос на дружбу!"

Отлично! Теперь эта девушка в моих руках! Также как мышка, попавшая в ловушку, сейчас она не сможет убежать от него!

Чжан Янг захихикал, как идиот, что сорвал джекпот. Через некоторое время, он открыл чат гильдии и написал новое объявление: "Через 2 дня состоится рейд на Логово Морцвейи, Главное Крыло. Рейдовая группа будет состоять из следующих назначенных игроков: Жан Ю, Мелкий Дождь, Маленький Снег, Стройный и Красивый, Сотня Выстрелов. Группе требуются следующие классы: 1 Танк, 3 Целителя, 11 Атакующих. Кто сможет завтра достичь 20 уровня и пожелает принять участие в разведывательной группе также сможет записать свои имена. Танки, обращайтесь к Жан Ю, Целители, обращайтесь к Маленькому Снегу, Атакующие к Мелкому Дождю, Стройному и Красивому и Сотне Выстрелов. Количество зарегистрировавшихся игроков будет уменьшено, и только лучшие будут выбраны для принятия участия."

Возбуждение переполнило гильдию, когда Чжан Янг разместил новое объявление в замечаниях гильдии. Каждый хотел присоединиться к рейду, уверенный в себе и завоевании подземелья, как только их заявление будет принято.

"Хаха! Удачи, тренируйтесь быстрее, ребята!" Чжан Янг сделал пост в канале гильдии и направился к Опустошённой Призрачной Равнине с целью поднятия уровня.

В его сумке располагался бесполезный Скелетный Боевой Конь. Его можно было использовать лишь когда Чжан Янг достигнет 30 уровня. Из-за этого он хотел как можно быстрее поднять уровень. Представьте, какая реакция будет у игроков, когда он выйдет на прогулку по Белому Нефритовому Городу с этой лошадью.

"Какая жалость... если бы я только мог продать его..." Задумался Чжан Янг.

Если бы он только смог привести лошадь к аукционному дому и продать её, Маленький Снег и Мелкий Дождь буквально убили бы его своими руками!

Чжан Янг провёл весь день просто занимаясь гриндом, гриндом и гриндом. Ничего более. Получение 1 уровня после 20 уровня действительно ужасает. Если бы он поставил всё, что имел, лишь на гринд, ему бы понадобилось 2 дня или около того, чтобы заработать 1 уровень! К тому времени, как Чжан Янг вышел из игры, чтобы поужинать, он находился лишь на 23 уровне, с 42% очков опыта в шкале прогресса.

После ужина Чжан Янг провёл небольшое количество времени в интернете, и зависание на форумах. Он узнал, что с самого утра случай с Призрачным Листом был горячей темой на форумах. Некоторые говорили, что он хотел стать одиноким героем, чтобы попытаться бороться за славу, будучи в состоянии в одиночку убить каждого игрока в городе! В то время как кто-то объяснял его поведение, другие были заняты забрасыванием оскорблений и флейма его действий. Зачем ему проходить весь путь до Белого Нефритового Замка ради битв? Он уже сражался со всеми в Городе Кровавой Луны и каждого победил там? Если это было так, то его поражение означало бы, что в Городе Кровавой Луны нет сильных игроков!

Там были игроки, которые поддерживали его, но неравенство было непреодолимым.

Чжан Янг неплохо посмеялся и вошёл обратно в игру. Чжан Янг, Маленький Снег, Мелкий Дождь, Толстый Хань и Сотня Выстрелов, каждый возглавил группу в рейде на Склеп Бангара. Когда они закончили с ним, Чжан Янг призвал их 5 на боевую арену для тренировки ПК. Там он обнаружил, что помимо Толстого Ханя, остальная часть группы была довольно опытна в сражении с игроками. Они даже могли стать сильнее от большего количества тренировок. Однако, Толстый Хань был полным нулём в ведении действий ПК стиля. Он только знал как атаковать без чувства смены своей позиции, словно человек-турель. Охотник - дальний класс,

он должен поддерживать определённое расстояние между целью, чтобы развязать максимальный атакующий потенциал. Этот общеизвестного факта не было в уме Толстого Ханя, когда он атаковал, словно закреплённый пулемёт. Несмотря на то, что он знал как использовать Ударный Выстрел, он не в полной мере использовал замедляющий эффект навыка, чтобы отбежать подальше от цели.

Когда его загоняли в угол, Охотник становился совершенно бесполезным.

Чжан Янг неустанно советовал Толстому Ханю сохранять дистанцию, стрелять ему под ноги и динамично убегать. Но то, что входило в правое ухо плавно выходило через левое, как хороший пивной бочонок. Толстый Хань не мог достойно следовать его указаниям, будучи не в состоянии вспомнить тактику боя! Чжан Янг находился в проигрышном положении. Он не знал, что ещё делать! Именно он предложил Толстому Ханю начать играть в качестве Охотника, потому что очень хорошо знал, что Толстый Хань никогда не превосходил других в ПК!

Алмаз не может засиять без полировки. Но независимо от того, сколько усилий ты вложишь в полировку кирпича, он никогда не засияет ярче алмаза!

Этот жирный ублю**к может только рейдить подземелья и не принимать участию в любом бое на боевой арене. Чжан Янг не мог вовлечь его в любое соревнование будущей Профессиональной Лиги!

Чжан Янг действительно хотел затянуть этого брата на соревнования, но в Профессиональной Лиге нужна команда, а команде нужна идеальная слаженность, чтобы выиграть все матчи. Чжан Янг не мог стать эгоистичным и включить в команду такую помеху, как Толстый Хань, которая приведёт к развалу команды. Вдох!

После окончания дня опыт Одинокого Пустынного Дыма возрос до 42% и с таким темпом займёт ещё 4-5 дней, чтобы достичь максимума опыта. В течение 2 следующих дней Чжан Янг был занят только сбором трав, продажей щитов, покупкой стеков минералов у Специалиста Горного Дела и поднятием уровня мастерства Кузнечного дела. Прошло 2 ночи, 15 июля, спустя 15 дней запуска игры, Одинокий Пустынный Дым произвёл 24 игрока 20 уровня! Сам Чжан Янг достиг 24 уровня с 47% опыта!

Теперь, когда время пришло осуществить выбор членов группы, Чжан Янг и четвёрка тщательно отобрали членов группы. Однако, честно говоря, это был не отбор, а поиск повода 5 игроков не допустить их к команде, поскольку им нужно было оставить одно место открытым для Морозной Ночи. После того, как они решили с организацией команды, Чжан Янг приказал всем выйти пораньше сегодня и хорошо отдохнуть ночью. Предстоящий бой будет самым трудным.

Чжан Янг отправил личное сообщение Морозной Ночи, прежде чем выйти из игры.

"Хэй, завтра утром, в 9 утра, мы собираемся провести рейд Главного Крыла Логова Марцвейи. Не забудь, собираемся у входа подземелья Города Снежной Феи!"

"Замётано. Завтра я возьму отпуск!"