

Глава 79. Гость Издалека.

Чжан Янг задумался на мгновение и сказал: "Есть 1 проблема, если мы вместе убьём Марцвейю, имя какой гильдии будет использовано при объявлении первой зачистки?"

"Естественно, это будем мы, Доминаторы!" Смиренный Джентльмен воспринял это как само собой разумеющееся и небрежно произнёс: "Но вне сомнений, вы будете щедро вознаграждены, даю своё слово!"

Сколько они могли предложить? Будь то 10000 или даже 80000 золотых монет, этого будет недостаточно! Это потому, что Достижение Первой Зачистки имеет исключительную важность для повышения репутации гильдии, и всякое ничтожное количество золота не будет равноценным этому!

Чжан Янг улыбнулся и ответил: "Мне жаль, но мы тоже крайне сильно заинтересованы в Достижении Первой Зачистки!"

Репутация Одинокого Пустынного Дыма на Китайском сервере взлетела вверх после того, как они последовательно зачистили 2 подземелья на Героическом Режиме. Помимо этого, запросы других игроков на присоединение к их гильдии лились сплошным потоком эти 2 дня. Если бы не Чжан Янг, требующий построения гильдии с элитами, максимальное число членов, допускаемых к гильдии начального класса, было бы полностью достигнуто!

Чтобы создать могущественную гильдию, Чжан Янгу приходилось распространять своё имя по всему серверу, поэтому никак нельзя было позволить Доминаторам использовать своё имя вместо его Одинокого Пустынного Дыма! С другой стороны, Чжан Янг был на 90% уверен в том, что первым зачистит Главное Крыло на Героическом Режиме, поэтому почему Чжан Янг должен работать с Доминаторами?

Смиренный Джентльмен был безмерно шокирован, никогда даже не рассматривая того факта, что Чжан Янг без колебаний так нагло откажется от его беспроектного ситуационного предложения!

Смиренный Джентльмен являлся мастером гильдии Доминаторов на протяжении многих лет в прошлых играх, в его гильдии состояли десятки тысяч человек! Смиренный Джентльмен был очень амбициозным в 'God's Miracle', он хотел основать большой альянс Доминаторов. Он также хотел взять под контроль 8 главных городов Китайского сервера и, в конечном счёте, властвовать над всем Китайским сервером и иметь каждого под покровительством Доминаторов и только Доминаторов!

По иронии судьбы, с точки зрения вышеупомянутого Смиренного Джентльмена, он привык крайне часто отдавать приказы другим и только топ гильдии сервера, такие как Достигнувшие Небес, Багровая Ярость, Слава и Лазурное Море обладали квалификацией стоять с ним на равных. Кроме того, это Чжан Янг обладал преимуществом перед Смиренным Джентльменом, взявшим на себя инициативу связаться с ним.

Смиренный Джентльмен не мог перестать испытывать всё нарастающее недовольство. Однако, он сделал всё возможное и сказал как можно дипломатичнее. "Мастер Гильдии Жан Ю, вы должны иметь чёткую оценку о себе. В противном случае, вы навлечёте на себя проблем!"

Чжан Янг засмеялся и подумал в своё уме, этот Смиренный Джентльмен был тем, кто предложил создание альянса, и когда он был отклонён, он посмел поставить под сомнение других? Чжан Янг усмехнулся, "Люди умирают, имеют ли они мужество или нет, жизнь

коротка, у нас должны быть мечты и цели!"

"Хахаха!" Смиренный Джентльмен пусто засмеялся, "Тогда, Мастер Гильдии Жан Ю, я надеюсь, все ваши мечты сбудутся!"

После этого, он закрыл свой голосовой чат и закончил разговор с Чжан Янгом.

Поскольку Чжан Янг отказался от предложения Смиренного Джентльмена, скорее всего, Смиренный Джентльмен в будущем будет плести интриги на его счёт! В своей прошлой жизни, Прозрачная Вода боролся с второсортными и третьесортными гильдиями, и у него не было шанса заключить сделку с сильными гильдиями, такими как Доминаторы. Кто бы мог подумать, что у мастера широко известной гильдии, Доминаторов, был такой характер!

Он никого не страшился, каким он всегда делал в прошлом, когда был одиночкой, теперь у него в распоряжении находился Одинокый Пустынный Дым в качестве запасного выхода. В его гильдии, по крайней мере, находилось 5000 игроков, и они, безусловно, могли поставить на кон самих себя, если бы Доминаторы действительно бросили им вызов! Основные инвесторы Доминаторов ещё не полностью окунулись в эту игру, пока Чжан Янг имел достаточно времени, он не боялся даже полной мощи Доминаторов, которую он однажды наблюдал в своей прошлой жизни.

Лучший способ ответить на пренебрежение от Смиренного Джентльмена - это получить Достижение Первой Зачистки Главного Крыла на Героическом Режиме и доказать ему, что нельзя недооценивать Одинокый Пустынный Дым!

Однако Одинокый Пустынный Дым не был профессиональной гильдией, кроме высоко активных гриндеров, уровень остальных членов был просто посредственным. Это было проблемой, так как в будущем появятся рейды подземелий с участием 50 игроков, а соответственно поднятие уровней этих товарищей займёт по меньшей мере месяц, поэтому они в самом деле упустят шансы получить Достижение Первой Зачистки!

И всё же, Чжан Янг верил, что до тех пор, пока он не заполучит Достижение Первой Зачистки Главного Крыла на Героическом Режиме, это также повысит пыл членов в повышении уровней. Таким образом, ему не нужно было беспокоиться о получении в установленные сроки высокоуровневых игроков!

...

Спустя полчаса, Чжан Янг, Специалист Горного Дела отправил [Зелёные Медные Слитки], и Чжан Янг заплатил за поставку. Чжан Янг направился к Кузнечному Магазину, чтобы выковать [Точильный Камень 2 уровня]. Он в самом деле мог поднять мастерство Кузнечного Дела и [Точильный Камень 2 уровня] также имел своё место применения.

Он продал все [Точильные Камни 2 уровня] из своего инвентаря НПС по самой дешёвой цене. У него не было выбора, так как это был единственный не сильно затратный способ поднять Мастерство Кузнечного Дела до Продвинутого Уровня. Даже если он предложит другим игрокам по самой низкой цене, не многие игроки захотят купить его, так как большинство игроков-кузнецов самостоятельно производили и продавали [Точильный Камень 1 уровня].

"Мастер Гильдии, появился игрок из Города Кровавой Луны, он основался в нашем городе и объявил, что он победит всех профессиональных игроков в этом городе. Он очень высокомерен!" Чжан Янг получил приватное сообщение.

"А?" Чжан Янг не мог не почувствовать, как его любопытство было задето, удивляясь, как какой-то игрок мог так непринуждённо пройти весь путь от Города Кровавой Луны до Нефритового Белого Замка.

Китайский регион походил на восьмигранную карту, 8 городов были распределены на каждом краю карты, и все главные города обладали своей собственной территорией. По пути к центру находилась область для поднятия уровня выше 50 уровня, а в самом центре Китайского региона располагались более высокоуровневая область карты.

В географическом отношении, ближайшими главными городами к Белому Нефритовому Замку были Город Спокойного Ветра и Город Кровавой Луны, но всё никогда не было так просто! Это было потому, что если игроки пожелали отправиться в путешествие между главными городами, они должны были покинуть отведённую городу территорию, после чего пройти через опасные территории для поднятия уровней 50 уровня, чтобы достичь другого главного города!

И впрямь, каждый главный город обладал своими собственными порталами телепортации с целью телепорта игроков в 7 других главных городов, но ими могли использовать игроки 50 уровня и выше! Чжан Янг не мог принять само существование игрока 50 уровня на данном этапе игры! Чему свидетельствовала его память, это было достигнуто лишь спустя полгода с нынешнего времени, что означало, что игроку, который пришёл, чтобы установить арену, пришлось пройти через опасные и высокоуровневые тренировочные земли карты с целью прибытия к Белому Нефритовому Замку!

У кого во всём мире есть время на подобное?

Всё это время можно было использовать для поднятия уровней и зачистки подземелий!

"Каково имя игрока?" Поинтересовался Чжан Янг.

"... Призрачный Лист!"

Призрачный Лист! Глаза Чжан Янга расширились, поскольку Призрачный Лист являлся известным игроком в его предыдущей жизни. Его также звали "Убийца Призраков", и, по слухам, он унаследовал "Кровь Призрака", что подарило ему преимущество при убийствах! Он занимал 7 место среди Топ 10 Рейтинга Воров Китайского сервера. Ко всему прочему, он был топ вором в гильдии Сияние, главной силы Команды Бай Вэй, а также известным Игроком S-класса Профессиональной Лиги!

Чжан Янг признал, что это был действительно интересный перспективный известный игрок, что пришёл к Белому Нефритовому Замку и устроил дебош.

"Он силён?" Снова задал вопрос Чжан Янг в частном обмене сообщениями.

"Эх, он очень силён! На боевой арене он уже выиграл 17 раз. Кроме того, несколько из его противников были ключевыми игроками из Достигнувших Небес и Доминаторов!"

В главном городе не допускалось сражений, но здесь была установлена боевая арена с целью удовлетворения игроков, которым нравилось сражаться. Боевая арена была построена на подобию Древнего Римского Колизея, и там существовало 2 режима битвы: "Драка" и "Бой Насмерть".

Драка: Система остановит сражение, когда результаты станут известны, и любые негативные

последствия, понесённые участниками дуэли будут сняты.

Бой Насмерть: Матч закончится после смерти 1 из игроков. Умерший игрок всё равно потеряет уровень, но победитель не получит штрафа в виде красного обозначения имени.

Кроме индивидуального хранилища и аукционного дома, боевая арена была одним из самых популярных мест в городе. Это объясняется тем, что боевая арена могла быть использована для битвы, а также создания площадки для ставок, которая включала золотые монеты, снаряжение, зелья и так далее. Все это находилось под защитой системы, пока каждый не сделал ставку перед боем, система автоматически блокировала делать ставку и машинально распределяла награды после того, как результаты становились известны. Так, не возникало ни 1 мошенника!

Чжан Янг был в Профессиональной Лиге А-класса в своей прошлой жизни и, безусловно, у него не было возможности сразиться с Призрачным Листом. Это была блестящая возможность! Без лишних вопросов он ринулся на северо-восток, к боевой арене. Так как Призрачный Лист пришёл в его город, он, по крайней мере, должен оказать Призрачному Листу хорошее приветствие и взять в свои руки эту возможность для обучения!

Когда он добрался до боевой арены, он осознал, что она уже была набита людьми. Воздух стал густым от шума, исходящего от людей, проводящих различные дискуссии.

"Проклятье, в какой комнате находится этот парень? Я хочу, чтобы он съ**ался обратно в Город Кровавой Луны! Он посмел смотреть на нас сверху вниз!"

"Этот парень очень силён! Он уже победил Свиноподобного 3 Брата!"

"Свиноподобный 3 Брат не профессиональный игрок. Наш Брат Поросёнок, Брат Жестокий Бык и Брат Дракон из Доминаторов профессиональные игроки на словах. Этот парень победил нескольких низкоуровневых нубов, как он может считаться сильным?"

"Чёрт возьми, кто осмелился унижить нашего Свиноподобного 3 Брата?"

"Перестань ворчать, независимо от того, у кого это кишка не тонка, идём вперёд, разгромим Призрачный Лист! Проклятье, ребята, вы просто ещё больше позорите Белый Нефритовый Замок, позволяя чужеземцу убивать стольких наших людей!"

"Какова сейчас ситуация? Кто сражается?"

"9 Голова Гидры из Достигнувших Небес!"

"..."

Боевая Арена во время сражения могла вмещать в себя любое количество игроков. Всякий раз, когда матч был добавлен, система предоставляла новое место для сражения, названное анонимной комнатой. Таким образом, игрокам не нужно было беспокоиться об стоянии в очереди для присутствия на сражении! Игроки также могли выбрать просмотр матчей, и это было не трудно, до тех пор, пока они знали номер комнаты, которую они хотели посмотреть, после чего они могли увидеть все стороны боевого матча в качестве вездесущего наблюдателя. Это было предусмотрено общедоступными комнатами, тогда как комнаты, заблокированные паролем, естественно, подразумевали вход только при наличии пароля.

Игроки, которые просто хотели посмотреть боевые матчи, даже физически не могли прибыть

на арену. Они просто могли открыть интерфейс управления и выбрать опцию "Боевая Арена" и ввести пароль или выбрать номер Комнаты, чтобы посмотреть матч боя через канал в реальном времени. Но Чжан Янг хотел сразиться и узнать, что он мог, исходя из опыта, поэтому он бросился на боевую арену.

Чжан Янг открыл опцию "Боевая Арена", ввёл пароль "Призрачный Лист" в строку поиска и появились результаты: Комната номер 238, Призрачный Лист против 9 Голова Гидры (Режим Драки). Он незамедлительно вошёл в комнату и сел на платформу виртуальной боевой арены, чтобы посмотреть на бой матча.

На боевой арене находился игрок, играющий за эльфа, двигался непрерывно, словно тень, копошась и атакуя гнома, что использовал щит. Работа ног и манёвры эльфа были очень быстры, словно он сам был ветром. Мелькая, он атаковал и отступал. Он орудовал двойными кинжалами, постоянно проводя удары и забегая за спину гнома, тогда как последний отчаянно кружился туда сюда, заставляя новые числа значения урона появляться даже до того, как исчезали предыдущие.

Чжан Янгу не нужно было видеть оставшееся ХП этих 2 игроков. Он уже знал, что эльф победит в конце битвы! Гном совсем не использовал щит. К тому же, с непрестанно колющим спину эльфом, вся защита, что пришла от щита, оказалась совершенно бесполезной!

Имена обоих игроков отображались перед всеми: Призрачный Лист, Эльф-Вор, 21 Уровень, "Сияние", и 9 Голова Гидры, Гном-Рыцарь, 20 Уровень, "Достигнувшие Небес".

<http://tl.rulate.ru/book/96727/194169>