

Грустно говорить, что скорость Чжан Яна была снижена из-за того, что он не мог массово убивать. Тем не менее, у него не было силы нападения ворчания. Сила атаки Чжан Яна все еще считалась одной из лучших. При этом Сунь Синь Юй и Вэй Янь'эр были лучшими среди лучших! Но могут быть другие, которые были сильнее, чем они!

Тем не менее, будучи объединенным с Златоухим Королем Медведей, Чжан Ян мог считать себя человеком армией! Самым важным фактором была его защита. С самого начала и до сих пор Чжан Яну никогда не приходилось останавливаться, чтобы лечить себя какими-либо предметами восстановления! Если у него были проблемы с ОЗ, все, что ему нужно было сделать - это использовать {Исцеление Берсерка}! Он был как вечная движущаяся машина! Этот вид эффективности намного превосходил Сунь Синь Юй и Вэй Янь'эр!

После двух часов прогулки Чжан Ян направился ко второму форпосту холма и обнаружил, что потерпел поражение от другого босса.

[3-й Командир Балгор] (Серо-Серебряный, Гуманоид)

Уровень: 82

ОЗ: 820 000

Защита: 900

Это был другой зеленокожий орк с огромным телом. У него был большой клуб волчьих клыков, который время от времени можно было размахивать, чтобы уничтожить случайные валуны на его пути. Орки были одной из первых четырех рас, которые бродили в Союзе и были самой жесткой и прочной расой среди всех. На Орке были только маленькие кожаные штаны. Волосы за его головой были длиной почти в фут. С его стороны было довольно мужественно охотиться в дикой природе. Когда ветер дул в его волосы, он превращал их в сцену из фильма. Даже его мышцы были так разорваны и хорошо сложены! Шесть кубиков в его животе были похожи на блестящий, свежее испеченный хлеб!

Тем не менее, каким бы мужественным он ни был, он был просто боссом серо-серебряного ранга. Чжан Ян не нуждался в каких-либо приготовлениях, чтобы убить его. Чжан Яну нужно было только вызвать черепаху и втянуть его в битву с {Копьем Уничтожения}.

Балгор(так завали Орка) считался монстром класс воина. Помимо обычного размахивания и ударов, Балгор также обладал навыками война, такими как {Раскалывающий Торнадо}, который использовался раз в 20 секунд, и {Разрушительный Удар}, который использовался раз в 30 секунд, с 50% -ной скоростью снижения исцеления, которая продолжалась в течение 30 секунд! Этот навык использовался так часто, что у Чжан Яна не было времени для отдыха. Хорошо, что Чжан Ян вообще не нуждался в исцелении!

Менее чем за 2 минуты Чжан Ян убил Балгора ! Балгор уронил немного серо-серебряного и зелено-медного снаряжения, о котором не стоило упоминать. Был также рецепт алхимии, предназначенный для приготовления лечебных зелий 4-го уровня.

Несмотря на то, что Чжан Ян мог легко купить [Лечебное зелье 4-го уровня] в магазинах, купить его было слишком дорого. Всегда было лучше создать их самостоятельно. Деньги для него ничего не значат, но навык {Интуиция алхимика} значил! Он мог приготовить зелье, которое могло бы обладать эффектом трансмутации! Поскольку он никогда не делал никаких лечебных зелий, он не знал, какими будут бонусные эффекты.

Убив босса и собрав весь лут, Чжан Ян отозвал медведя и поехал дальше в гору.

По пути Чжан Ян встречал только элитных монстров. Поскольку это заняло довольно много времени, Чжан Ян продолжал собирать травы на стороне. Трава [Семя Пурпурной Орхидеи] была повсюду на холме. Эти травы могут быть использованы для создания [Пылающих зелий], которые могут усилить атаку Пироманта. В целом сбор трав у Чжан Яна заняло четыре часа. В общей сложности он собрал 132 [Семян Пурпурной Орхидеи], прежде чем достиг третьего босса.

[2-й Командир Гуллини] (Желто-золотой, Гуманоид)

Уровень: 83

ОЗ: 1 660 000

Защита: 1500

После входа в карты 80-го уровня, Желто-золотые боссы были намного слабее. Если бы Чжан Ян находился на карте 70-го уровня, ОЗ Гуллини, несомненно, был бы как минимум 8 000 000! Тем не менее, после карт 80-го уровня, Желто-золотые боссы будут понижены, чтобы освободить место для боссов Фиолетово-платиновых ранга.

Гуллини был маленьким гномом. Как и у орков, у гномов была похожая внешность зеленого цвета. Тем не менее, они были меньше ростом, сравнимыми с орками! Чжан Ян задавался вопросом, как гномы в конечном итоге были названы "гномами", поскольку гномы были явно меньше! Из приметных особенностей у Гномов были длинные, острые носы как Пинокио, у них не было волос на голове. Их скальпы были настолько свободны от волос, что их можно было использовать как зеркала!

Гуллини был замечен стоящим на страже дороге. В его правой руке был большой боевой топор, который был выше его. В его левой руке был щит. Он был явно монстром класса танка!

Чжан Ян остановился и вызвал черепаху. Теперь, Чжан Ян имел абсолютную уверенность, чтобы сражаться с Желто-золотым боссом в одиночку!

{Копье Уничтожения}!

-5380! Критический удар!

Как повезло! Критический удар!

Гуллини взревел и размахивал топором, бросаясь к Чжан Яну. "Человек! Ты смеешь атаковать великого Гуллини!? Гуллини зарежет тебя на куски и сделает из тебя тушеное мясо!"

Чжан Ян вскочил на черепаху и стал ждать, когда к нему придет босс.

-6024!

-7423!

-1976!

Мифическая Черепаха атаковала обычной атакой, за которой последовала {Слеза} в сочетании с обычной атакой Чжан Яна. Они немедленно нанесли боссу более 15 000 урона.

"ЧТО! Какая сила! Ты обидел великого Гуллини!" воскликнул босс, когда он ответил.

{Блок}!

-383! {Блок} отражение урона.

-1516! {Удар щитом}.

Чжан Ян не активировал второй эффект экипировки Титана. При этом он мог удвоить атаку {Удара щитом }, чтобы значительно увеличить свой DPS.

{Блок}!

-582!

Так как защита босса была сильна, Чжан Ян впервые применил {Подавление Защиты}. Тем не менее, на втором раунде {Подавление Защиты}, босс внезапно поднял свой щит и заблокировал атаку Чжан Яна. Удивительным было не использование {Блока}, а тот факт, что он все еще мог нанести 582 урона Чжан Яну, даже с сильно улучшенной защитой Чжан Яна! Чжан Ян подсчитал, что минимальный урон босса был не менее 5000!

Как и ожидалось от босса, если игрок может нанести 5000 урона при отражении урона {Блока}. У него должно быть 5000 Сил! Прямо сейчас у Чжан Яна было всего 1133 очков Силы, что было очень далеко от того, чего он хотел!

Эта битва - это матч между супер танком и супер танком!

Игроки окрестили танков черепахами, поскольку их защита была такой же сильным, как у черепах. Вот почему, прямо сейчас, было в общей сложности два, НЕТ, ТРИ ЧЕРЕПАШЕК НИНЗДЯ, СРАЖАЮЩИХСЯ ДРУГ С ДРУГОМ!

Как и Чжан Ян, босс мог использовать {Блок} для отражения атак Чжан Яна. Тем не менее, время откат {Блока} босса составляло 15 секунд, в то время как {Блока} Чжана Яна длился всего 6 секунд. Любой танк, который не вложился в {Блока} первым, является бесполезным танком!

Гуллини обладал всеми основными навыками Хранителя, такими как {Взрывная волна}, {Громовой удар} и {Удар щитом}. К счастью, у него не было пассивного умения - {Клятва щита}, который мог бы уменьшить входящий урон на 20%. Урон босса был весьма разрушительным, так как его обычная атака могла нанести до 6000 урона! Даже с 6-секундным откатом {Блока} Чжан Яна, DPS босса достиг 2000!

Менее чем за 1 минуту Чжан Ян был уже побит до последней капли ОЗ.

{Исцеление Берсерка}!

+120360!

Эта колоссальная целительная сила, которая только что восстановила здоровье Чжан Яна. Это может легко вызвать шок любого целителя, даже Хань Инь Сюэ! Тем не менее, даже при комбинированных атаках Чжан Яна и Мифической Черепахи НР босса медленно снижался. У него осталось более 74% НР! Чжан Ян должен продержаться еще 4 минуты, прежде чем он сможет убить босса!

Технически говоря, несмотря на то, что все Желто-золотые боссы 80-го уровня пострадали от слабости, из-за того, что их ОЗ были в некоторой степени снижены, они все еще не были тем, кого игрок мог убить в одиночку! Тем не менее, Чжан Ян мог сделать это, так как он обладал потрясающим количеством навыков исцеления! {Исцеление берсерка}, {Источник жизни}, {Зелье исцеления}, {Зелье восстановления тролля}, которые были трансмутированы, {Защитная Стена}, и если он все еще сталкивался с трудностями, все можно было бы использовать еще раз {Перевооружение}!

Лучшим фактом было то, что {Источник жизни} исцелял в процентах, а не в фиксированных значениях. ОЗ Чжан Яна был на отметке 110 000, и 50% от этого было бы 55 000!

Чжан Ян использовал свои навыки один за другим, потреблял лечебные зелья, [Источник жизни], и даже использовал специальный эффект своего ожерелья, который мог дать Чжан Яну дополнительно 5000 поглощений урона! Боссу не повезло встретиться с таким игроком, как Чжан Ян. Он рубил и резал, пока ОЗ босса не опустился до последних 10%.

Естественно, Чжан Ян внес свой вклад в достижение этого подвига, используя почти все свои навыки.

«Дзинь! Гуллини сошел с ума!»

Босс вошел в состояние Берсерка после того, как его здоровье упало ниже 10%.

-15782!

Его тело сияло обычным красным светом и набрало огромную мышечную массу! Его сила стала настолько сильной, что атака одним топором нанесла огромный урон Чжан Яну.

Как и предполагалось, Чжан Ян держал {Защитную Стену} в режиме ожидания, чтобы предугадать режим Берсерка босса. Эффект экипировки Стены Титана увеличил длительность эффекта {Защитной Стены} на 5 секунд! У Чжан Яна теперь была 15 секундная {Защитная Стена}.

Теперь, когда все готово, осталось только нападать! Атаковать так сильно, как можно быстрее!

9%! 8%! 7%! ... 3%!

15 секунд! {Защитная Стена} закончилась, но у Гуллини осталось 3% здоровья, осталось 50 000 ОЗ!

Чжан Ян стиснул зубы и сосредоточился только на атаке.

2% ... 1% ... 0%!

«Дзинь! Вы убили Гуллини. Получено 1 660 000 очков опыта!»

Пак!

Гном подпрыгнул в шоке, бросил топор на землю и убежал, зажав хвост между ног.

Чжан Ян заметил, что топор был сброшен! Первая боевая добыча.

[Боевой топор Командира гномов] (Желто-золотое, Одноручный топор)

Атака оружием: 732 - 1,132

Интервал атаки: 2,6 секунды

Эффект экипировки: Увеличение критического коэффициента на 1%.

< Неидентифицировано >

Требуемый уровень: 80

Чжан Ян присвистнул! Обидно, что у него был интервал атаки 2,8 секунды. Тем не менее, это было желто-золотое оружие 80-го уровня. После его идентификации он должен быть намного сильнее, чем его текущий Загадочный Темный Меч.

Чжан Ян внезапно подумал. Он будет использовать топор для единоборств и меч для массовых убийств!

Чжан Ян сохранил [Боевой топор Командира гномов] и продолжил осматривать остальную добычу. Чжан Ян был весьма впечатлён тем, что Гуллини бросил для него. Был Камень Хаоса, который мог увеличить размер его инвентаря, Магический Свиток и кусок рецепта Рунического Ремесла!

[Магический свиток: Экстремальная страсть] (расходный)

Использование: Увеличивает силу атаки на 30%, но снижает защиту на 50%. Относится ко всем членам партии. (Максимум 10 человек).

Длительность: 30 секунд.

Требуемый уровень: 80

Этот Магический Свиток будет работать лучше всего во время сражений с боссами. Поскольку у атакующих классов было мало защиты, они не потеряли бы много защиты. С другой стороны, +30% урона - это огромный бафф. Так как все на маленькой партии Чжан Яна девятеро имели навык {Танец Неба и Земли} с баффом атаки... Босс будет плакать еще до начала боя!

Чжан Ян взял Камень Хаоса и немедленно использовал его, увеличив свой инвентарь до 90 слотов. Жаль, что шансы выпадения Камня Хаоса был крайне низким. Игроки будут использовать его немедленно. Лишь немногие могли бы продать их. Так мало, что намерение Чжан Яна увеличить свой инвентарь до 200, было бы несбыточной мечтой. Особенно с тех пор, как Чжан Ян занялся травничеством. С {Интуицией Алхимика} различные типы Трансмутированных зелий накапливались и заполняли его инвентарь!