

Глава 34: Друг врача.

«Толстый, пошли, есть один специальный квест, я хочу, чтобы ты сделал его со мной!» - сказал Чжан Янг Толстому Ханю, покидая подземелье.

«Какая награда?»

«Увеличение эффекта использования повязки на 100%!»

«Пхх, бессмысленно!» Нетерпеливо сказал Толстый Хань, «Толстый это - Охотник. Мой ребёнок будет блокировать атаки для меня, мне не нужны повязки! Маленький Янг, симпатичная красотка вернулась, чтобы снова со мной поболтать. Ты сам по себе, я не слежу за тобой!»

«Чёрт!» Чжан Янг сделал пренебрежительный жест.

Поскольку Толстый Хань отказался присоединиться к нему, Чжан Янгу пришлось идти одному. После того как Чжан Янг покинул подземелье, он вышел из долины и направился на восток. Пройдя через несколько лесов он, наконец, прибыл в одну небольшую деревню.

Потом, он пошёл на встречу со Старейшиной Деревни и принял квест «Пропавший скот». Затем Чжан Янг покинул деревню и дошёл до огромного озера. Все монстры здесь были 15 уровня и выше, в то время как игроки, находились в районе 10, поэтому они либо совершали набег на Склеп Бангар, либо гриндили Кабанов на Горе Дикого Кабана. Это место было совершенно пустым, кроме него, здесь не было никаких игроков.

Под тенью неясного большого дерева Чжан Янг нашёл старика в белом медицинском халате, его брови и борода были белоснежными. А над головой у него висела надпись «Декард главный врач».

«Старик, почему ты здесь?» Чжан Янг начал разговор с НИП.

«Авантюрист, я врач Замка Белого Нефрита ! В настоящее время я разрабатываю противоядие и нуждаюсь в большом количестве [Желчь Питона]. Можете ли вы собрать немного для меня?» Спросил Декард.

«Дзинь! У Декарда Главного Врача есть квест для вас: Соберите [Желчь Питона]. Вы принимаете его?»

Конечно!

«Авантюрист, эти питоны ядовиты. Это очень опасно, вы должны быть осторожны!» Декард выразил своё беспокойство.

Чжан Янг очень хорошо помнил, что этот НИП отправит последующий квест с окончательной наградой вместе с титулом «Друг Врача». И когда будет использоваться «Первая помощь», исцеляющий эффект Бандажа увеличивался на 100%!

«Первая помощь» была отнесена к категории вспомогательных навыков, которые не имеют отношения к навыкам класса. Любой игрок мог узнать это у первого вспомогательного тренера, когда они достигали 20 уровня. «Первая помощь» позволит игроку создавать различные виды бинтов с разным количеством исцеления ОЗ. Это было ещё одно альтернативное умение восстановления, помимо зелий для профессий, не связанных с целительством.

Для того, чтобы запустить следующий квест, должны были быть выполнены 2 условия: Во-первых, игрок не должен был изучать «Первая помощь» в Столице. Во-вторых, игрок должен многократно выполнить квест «Соберите [Желчь Питона]». Согласно игроку, который завершил квест в предыдущей жизни Чжан Янга, ему пришлось выполнить этот повторяющийся предварительный квест 99 раз!

После того, как последующие квесты будут завершены, Декард вернётся в Столицу на следующий день, а это теоретически означает, что все игроки смогут получить эту награду.

Конечно, Чжан Янг пришёл не только за этим вознаграждением! Серый Сундук беспорядочно появлялся вокруг этого озера, и существовал очень маленький шанс, что сундук будет содержать [Рецепт: Зелье Сопротивления Магии Тьмы Новичка]. Это и была его главная цель!

Соберите [Желчь Питона] (Сложность: С)

Описание квеста: Декард Главный Врач нуждается в вашей помощи, вы должны собрать 20 [Желчь Питона], чтобы создать противоядие. Эти монстры должны находиться в Спокойном Озере.

Прогресс: Собрано [Желчь Питона] 0/20

[Пропавший Скот] (Сложность: С)

Описание задания: Эти питоны в Спокойном озере ужасны. Они съели много скота в деревне. Иди, убей их!

Прогресс: убито Золотых Ядовитых Питонов 0/40

Эти два квеста могут быть выполнены одновременно!

«Возьми это. Это должно помочь вам в ваших поисках!» Декард передал Чжан Янгу бутылку с зельем.

«Дзинь! Вы получили предмет [Зелье для Погружения]!»

[Зелье Погружения] (Расходуемые)

Использование: Позволяет дышать под водой в течение 1 часа.

Требования к уровню: 10

Когда Чжан Янг использовал зелье, над его головой появилась иконка баффа, позволяющая ему дышать под водой.

«Понеслась!» Он нырнул в озеро.

Тёмная золотистая вспышка зажглась слева от Чжан Янга, и одновременно с ней пронёсся текст повреждения «-14».

Когда Чжан Янг нырнул в воду, он получил подводное видение.

Змея длиной в 2 метра с золотистыми линиями, толщиной с руку, широко раскрыла пасть и скользнула в сторону Чжан Янга.

Если бы он был на суше, Чжан Янг был уверен, что он сможет уклониться от этой атаки. Однако, под водой, его движения были ограничены, так как же он мог поспевать за этим проворным питоном?!

«Дзинь! На вас воздействует «Яд Золотого Питона» (Стек 1). Уменьшает ОЗ на 10 каждые 3 секунды. Длительность 15 секунд!»

Лицо Чжан Янга потемнело, когда на его аватаре появилась иконка дебаффа.

[Золотой Ядовитый Питон] (Обычный)

Уровень: 15

ОЗ: 750

Защита Чжана Янга была высокой, поэтому полученный физический урон был минимальным. Однако, яд питона был магическим уроном, поэтому было бы неприятно, если бы он получил слишком много стеков!

Чжан Янг схватил свой меч и начал атаковать этих чудовищ так быстро, как только мог.

Его урон был высоким с самого начала, а с 4 новыми вещами Зелёного Ранга, которые он сегодня получил, его ОЗ увеличился до 950 пунктов, в то время как урон от атаки достиг 115 - 123. Действительно замечательно!

Ему хватало 3 - 4 ударов, чтобы убить питона. Чжан Янг протянул руку и легко разграбил желчь и 2 [Ядовитых Клыка Питона]. Это были вещи белого яруса, которые должны были быть проданы хоть за какие-то деньги.

В Озере было полно Золотых Ядовитых Питонов. Чжан Янг понятия не имел, где мог возникнуть сундук, поэтому единственное, что ему оставалось это гриндить, чтобы исследовать всё озеро.

Через час он собрал 23 [Желчь Питона], в то время как квест «Пропавший Скот» был уже давно завершён. Он убил уже более 100 питонов!

После того, как бафф [Зелья Погружения] закончился, Чжан Янг смог вернуться к Декарду, чтобы завершить квест.

«Храбрый искатель приключений, граждане Замка Белого Нефрита никогда не забудут твоё доброе дело!» Декард великодушно похвалил Чжан Янга, но не наградил его каким-либо фактическим предметом. «Авантюрист, не хочешь ли ты снова помочь мне?»

Может ли он «добровольно» принять это? Чжан Янг вздохнул и снова принял тот же квест.

Он вернулся туда, откуда вышел из озера, и снова прыгнул, пытаясь собрать [Желчь Питона], ища сундук.

Чжан Янг уже забыл, сколько раз он выполнял квест и сколько раз он принимал [Зелье Погружения], он убивал питонов до тошнотворного однообразия, но когда он увидел серебряный сундук на дне озера, его глаза внезапно заблестели!

Он, наконец, нашёл его! Озеро было невероятно огромным! Он так долго плавал, что обыскал уже две трети этого места.

Тем не менее, было 4 питона, охраняющих сундук, но все они были обычными мобами, а не боссами или хотя-бы элитными.

Чжан Янг прицелился в одного из питонов и запустил «Заряд», немедленно бросившись к нему.

«-105!»

Остальные 3 ядовитых питона сразу же задвигались, в попытке напасть на Чжан Янга своими окровавленными клыками.

«Блок!»

«-84!»

«-84!»

«-84!» «Блок» отражение урона.

«-183!» «Удар Щитом»!

«-224!»

«-215!»

«-231!»

«-222!»

«-20!»

«Горизонтальный Размах» нанёс 4 текста повреждений и одновременно с этим вызвал эффект ожерелья .

Спустя 2 секунды все 4 питона снова стали атаковать Чжан Янга.

«Дзинь! На вас воздействует «Яд Золотого Питона» (Стек 1). Уменьшает ОЗ на 10 каждые 3 секунды. Длительность 15 секунд!»

«Дзинь! На вас воздействует «Яд Золотого Питона» (Стек 2). Уменьшает ОЗ на 20 каждые 3 секунды. Длительность 15 секунд!»

«Дзинь! На вас воздействует «Яд Золотого Питона» (Стек 3). Уменьшает ОЗ на 30 каждые 3 секунды. Длительность 15 секунд!»

«Дзинь! На вас воздействует «Яд Золотого Питона» (Стек 4). Уменьшает ОЗ на 40 каждые 3 секунды. Длительность 15 секунд!»

Эти питоны были действительно громоздкими!

Чжан Янг сосредоточил свои атаки на питоне и мгновенно убил его, после чего сделал то-же самое со вторым.

Чжан Янг успел получить 5 стеков «Яд Золотого Питона» к тому времени, когда он уже

уничтожил всех 4 питонов. А его ОЗ уменьшился до 358 пунктов, когда эффект яда питона исчез. Он потерял больше половины своего ОЗ!

Монстры с эффектами DoT - это не то, что можно просто игнорировать! Чжан Янг вздохнул и начал открывать сундук.

DoT, Урон со Временем, непрерывный эффект урона в течение фиксированной продолжительности времени, такой как яд питона, как описано выше, или «Проклятие Воды и Огня» у второго босса в Склепе Бангар.

10%, 20%, 30%, ... 100%!

«ЦСТ». Сундук открылся.

Чжан Янг разграбил его и -

[Лёгкие Ундины]: Специальный Предмет. Позволяет дышать под водой без снаряжения. Обязательно для досуга путешествий и убийства людей!

Хех, хотя он и занял слот в инвентаре, по крайней мере, ему больше не придётся идти к Декарду после каждого часа.

[Карта сокровищ часть (2)] (Серый)

Использование: Соедините все 3 части карты сокровищ и получите [Полная Карта Сокровищ].

А [Карта сокровищ]!

Глаза Чжан Янга сверкнули. В «God's Miracle» было много сокровищ, но их можно было вырыть только после того, как была получена [Полная Карта Сокровищ]. Естественно, различные Ранги карт сокровищ приведут к соответствующим местам сокровищ!

Как жаль, там был только один кусок, нужно ещё 2!

Ещё раз!

[Рецепт: Шёлковый Пояс] (Кожаные Доспехи)

Использование: Вы узнаете, как изготовить [Шелковый пояс].

Требование: Начинающий Кожаный Мастер.

«Дзинь! Вы получили 50 серебряных монет!»

Сундук стал прозрачным и со временем исчез.

«Больше ничего нет?» Вздохнул Чжан Янг, рецепт который он получил был не тот, который он хотел!

Продолжаем гриндить!

Чжан Янг начал беспорядочно гриндить. С [Лёгкие Ундины] ему не нужно было покидать озеро для получения воздуха, поэтому он продолжал гриндить, пока не заполнились все 40 слотов его инвентаря. Затем он вышел из воды и завершил квест Желчь Питона.

В конце концов, Чжан Янг вышел в 12.00. Он выполнил квест «Соберите Яд Питона» 14 раз. Это был ещё долгий путь, по сравнению с 99 разами, о которых упомянул тот игрок! Тем не менее, Чжан Янг достиг нового уровня, но он по-прежнему не был зачислен на Рейтинг Уровня Игрока. Он задавался вопросом, выходили ли когда-либо эти дебилы, чтобы спать!

К счастью, он всё ещё был мотивирован тем, что рецепт [Зелье Сопротивления Магии Тьмы Новичка] ещё не был найден. В противном случае, он определённо потеряет терпение, гриндить на этих дерьмовых змеях снова и снова!

Сундуки Серого Ранга будут появляться только раз в 3 дня, а это значит, что завтра он сможет безмолвно гриндить мобов.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/100713>