

Как только медленно появилось солнце, его первые лучи ярко осветили начало нового дня.

Ночью на острове постоянно раздавался рев диких зверей, от которого волосы вставали дыбом. Оуян Шо почти не спал прошлой ночью и проснулся очень рано.

Он вышел из каюты и поднялся на первый ярус Корабля, глядя вдаль.

В утреннем свете была продемонстрирована красота и блеск Ячжоу. Побережье Ячжоу было знаменитым Золотым побережьем; то, что покрывало всю пляжную зону, было естественным соляным котлом. Бессспорно, морская соль в будущем станет главным экономическим направлением Территории Ячжоу.

Северные соляные поля даже не могли сравниться с берегом Ячжоу.

По всему Золотому побережью простирались бескрайние равнины, поросшие дикой травой. Река Нинюань походила на огромного дракона, когда она поворачивала влево и вправо по равнине.

Плодородная почва равнин Ячжоу и наличие соленой воды сделали это место хорошим местом для ведения сельского хозяйства.

Остров Цюнчжоу, расположенный в тропическом регионе, имел достаточно воды и солнечного света и был наиболее пригоден для выращивания риса. Другие растения, такие как сахарный тростник, картофель и кукуруза, также очень подходили для этого климата.

Кроме того, каучук и кокос, которые были распространены в тропических регионах, также имели светлое будущее. Особенно каучук, который был очень важным аспектом в стратегических планах Оуяна Шо.

Если смотреть на равнину, то там была Пятипалая гора.

Пятипалая гора была самым высоким горным хребтом на Острове Цюнчжоу. Он был расположен в середине Острова и получил свое название из-за того, что там было 5 вершин, которые делали его похожим на пять пальцев. Местность была покрыта слоями тропического леса.

Пятипалая гора не была горным хребтом, который Сунь Укун сокрушил в своем Путешествии на Запад, но были и другие легенды, в которых игроки запускали специальные квесты в прошлой жизни.

Оуян Шо вспомнил, что игрока звали У Минчжи, чья Специализация была Рыцарь, и он также был одиночкой, который любил исследовать.

Однажды ему вдруг пришла в голову идея взять напрокат большой Корабль в Цюаньчжоу и поплыть по океану в сторону Цюнчжоу. После тысяч почти смертельных ситуаций он, наконец, достиг Пятипалой горы.

Трагедия заключалась в том, что У Минчжи заблудился.

К счастью для него, он, вероятно, имел хорошую карму. Точно так же, как он заблудился, он нечаянно вошел в дом одного из местных жителей. Так совпало, что именно в этот момент налетела банда пиратов.

У Минчжи не колебался и использовал свои сильные боевые искусства, чтобы прогнать их. После того, как они ушли, чтобы поблагодарить У Минчжи за спасение их жизни, семья дала ему меч.

Первоначально У Минчжи не очень заботился о вознаграждении. В конце концов, они были просто обычной семьей в горах, какое сокровище они могли иметь? Он не ожидал, что этот меч действительно будет оружием Божественного ранга.

У Минчжи тогда понял, что он наткнулся на приключенческий квест.

Приключенческие квесты, которые установила Гайя, не имели никаких системных уведомлений, когда игрок активировал его. Выбор был полностью за игроком. Если бы У Минчжи решил уйти, он не был бы связан с этим квестом.

После того, как он ушел, он поделился своим опытом на форумах. Однако, чтобы защитить эту семью от преследования другими игроками, он не раскрыл их точное местоположение.

Кто знает, может быть, У Минчжи, который заблудился, даже не знал, где он был.

Покинув Пятипалую гору, У Минчжи положился на это Божественное оружие и стал одним из экспертов среди игроков в режиме игры Авантуррист. Он сделал себе имя, и многие ему завидовали.

В этой жизни, кто знает, кто станет тем счастливым человеком?

Поскольку У Минчжи не раскрыл точное место миссии, для Оуяна Шо найти эту семью в огромных горах было все равно что найти иголку в стоге сена. Излишне говорить, что ему было очень удобно противостоять нападению пиратов. Если нет, то он не сможет запустить приключенческий квест.

Все, что происходит в игре, было на самом деле тем, для чего был нужен показатель Удачи.

С Удачей Оуяна Шо, у него практически не было никакой надежды на то, что это произойдет. Тем не менее, Оуян Шо мог отправить Сун Цзя и попробовать, хотя ее Удача была не так высока, как у Бин'эр, у нее было 18 очков.

Помимо легенды, Пятипалая гора была сокровищницей со многими природными ресурсами.

На Пятипалой горе было 1 400 типов растений, 150 типов древесины высокого класса, более 1 000 лекарственных трав и 100 странных известных Пятипалых горных цветов.

Горы были хорошим местом для Духов, и они питали много редких Духовных животных и диких зверей. Среди которых была Бабочка-призрак, известная как Золотая Пятнистая Бабочка. Она была очень известна в его прошлой жизни и очень обожаема женщинами-игроками.

Золотая Пятнистая Бабочка была не только красива, но и хороша в медицинских искусствах и иллюзиях, что делает ее идеальным питомцем для игроков в режиме Авантурист.

Покорение Пятипалой горы было одной из целей Оуяна Шо в этой поездке.

В прошлой жизни Оуян Шо вспомнил, что Фэн Цюхуан потратила 100 000 золотых, чтобы купить одну Золотую Пятнистую Бабочку, которая также стала одним из символов Падшего Феникса и одним махом создала целое движение домашних животных среди женщин-игроков.

Из-за присутствия Золотой Пятнистой Бабочки, Пятипалая гора стала одной из горячих точек обучения для игроков режима Авантурист в его прошлой жизни. Большое количество игроков в режиме Авантурист телепортировались на Остров Цюнчжоу и отважились забраться глубоко в горы.

Они надеялись, что смогут поймать Золотую Пятнистую Бабочку и стать богатыми в одночасье.

Даже если им это не удавалось, Пятипалая гора была также идеальным местом для прокачки. Там было много высокоуровневых диких зверей, даже некоторые Боссы, которые делали его пригодным для прокачивания.

Конечно, слабые игроки не будут думать об этом, так как они были слишком ничтожны, чтобы что-то выиграть.

Оуян Шо вспомнил, что в прошлой жизни была Территория игрока рядом с Пятипалой горой, которая зарабатывала десятки тысяч золота исключительно на расходах на Телепортацию.

Излишне говорить, что огромное количество игроков режима Авантурист, проводящих на Территории, также помогли ее экономике развиваться.

Такая огромная сокровищница, Оуян Шо, естественно, не отдаст ее.

В лучшем случае он мог бы построить дополнительную Территорию на окраине горы, чтобы использовать ее для приема игроков в режиме игры Авантурист.

Что касается того, как его продвигать, у Оуяна Шо уже была идея. Северная и Восточная стороны равнин Ячжоу были в основном окружены горным хребтом. К Западу простиравлась обширная степь, конца которой не было видно, так что это тоже было бы главным направлением развития Территории.

Такая обширная и плодородная почва, разве это не лучшее место для развития сельского хозяйства?

Южная часть равнины заканчивалась горным хребтом и была еще одной знаменитой горой на Острове, Южной горой. Это была гора, расположенная в самой Южной части Китайского региона, и называлась она землей процветания. В Китае была такая фраза: Процветание подобно Восточному морю и долголетие подобно Южной горе.

Южная гора называлась этой горой. Южная гора была также местом, откуда распространялась Буддийская Дхарма. Легенды гласят, что Гуаньинь Пуса и Тан Сэнь ступили на Южную гору и распространились по всему Буддизму.

В прошлой жизни, когда династия Тан присоединилась к игровой прогрессии, на горе появился Храм Южной горы. Бог, которому поклонялся Храм был Гуаньинь Пуса, Оуян Шо не мог предсказать, как будущий Храм Южной горы повлияет на Храм Мацзу, поскольку, в конце концов, основанный на легендах, Мацзу был вдохновлен Гуаньинь Пуса.

Кроме того, в Южной горе было множество больших и маленьких пещер. Это была одна из немногих Таинственных областей в Китайском регионе, которую игроки могли неоднократно исследовать.

В прошлой жизни, Южные Горные Пещеры были непреднамеренно найдены игроком режима игры Авантурист в 4-м году Гайи. Теперь, когда Оуян Шо прибыл на Ячжоу, естественно, он не упустит шанса исследовать его.

В будущем Южные Горные Пещеры, помимо Пятипалой горы, станут еще одной точкой интереса для игроков в режиме игры Авантурист.

В общем, Ячжоу был настоящим островом сокровищ.

Необходимым условием было бы то, что Оуян Шо должен был иметь твердую опору на Острове.

Вчерашняя встреча показала опасность и жестокость Ячжоу. Закрепиться в Ячжоу, даже не

смотря на множественные приготовления Оуян Шо, все еще было очень непростой задачей.

Перед ним стояли два варианта действий. Один из них - он должен был выйти на равнину, чтобы найти подходящее место для строительства Деревни. Другой - временно оставаться на берегу океана и построить Порт.

У обоих были свои плюсы и минусы.

Если бы нужно было построить Деревню, они могли бы немедленно организовать телепортационную формацию, чтобы получить подкрепление; там также были бы новые беженцы, что означало бы, что их армия будет только усиливаться.

Слабость была бы в том, что сейчас у них ничего не было. Если они пойдут слишком глубоко, на них могут напасть звери и местные жители.

С мощью Гвардейского Полка и Военно-Морского Флота Бэйхая, если бы врагов было слишком много, они не только понесли бы тяжелые потери, но и могли бы быть разбиты.

Нынешняя ситуация в бассейне Ляньчжоу не позволила Оуяну Шо перебросить туда большое количество войск. В конце концов, Префектура в Ляньчжоу была корнем Территории, и они не могли ее потерять.

Что касается строительства Порта, то его сильные и слабые стороны были очень очевидны.

Сила будет в том, что они будут в безопасности. Из вчерашнего наблюдения Оуян Шо обнаружил, что будь то дикие звери или коренные жители, они в основном не выходили из леса. Так что шансы на то, что их атакуют, будут очень малы.

Слабым местом будет низкая эффективность. Строительство Порта не будет закончено за один день. Прежде чем он будет закончен, большая часть людей окажется бесполезной и ничего не сможет сделать.

Кроме того, зерно было огромной проблемой. Они привезли только ограниченное количество зерна, и без использования Супер Торговой Платформы или получения каких-либо поставок из Города Шань Хай, они могли продержаться только в течение полумесяца.

Полмесяца было недостаточно, чтобы построить большой Порт.

Во-первых, у них было мало рабочих рук, а во-вторых, древесные и каменные ресурсы были ограничены. Оуян Шо предсказал, что с их нынешними обстоятельствами им нужно было по крайней мере 2 месяца, прежде чем едва завершить его.

Оуян Шо оказался в ужасном положении.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/940439>