

Как только Оуян Шо погрузился в свои мысли, началась еще одна волна.

Во второй половине дня прозвучало еще одно системное уведомление.

Мировое уведомление: На сегодняшний день "Земля Онлайн" работает уже год, поэтому игра опубликует свой первый Информационный фрагмент [Восстание]. Для получения более подробной информации, игроки, пожалуйста, ознакомьтесь с ними на официальном сайте.

Гайя выдавала одну вещь за другой, что заставляло людей любить ее, но и ненавидеть тоже.

[Восстание] относится к крестьянским восстаниям в каждой стране, таким как Спартак, восстание рабов на Сицилии, восстание Шотландцев, война фермеров Германии и тому подобное.

Конечно, страной, где было больше всего крестьянских восстаний, был Китай. В Китае они были самыми частыми и жестокими, прямо или косвенно свергавшими несколько Царей и Династий.

В этой игре Гайя выбирала наиболее представительные фигуры крестьянского восстания и заставляла их появляться в дикой местности и поднимать восстания волну за волной, чтобы нацелиться на различных Лордов.

Те, кто вступил в армию восстания, были не только беженцами, бандитами и рейдерами. Даже разбойники могли превратить грабеж в служение небесному правосудию.

Если общественное мнение Территории не достигло стандартов, или их налоги были слишком высоки, или простолюдины не получали достаточно пищи, это могло заставить простолюдинов и жителей присоединиться к восстанию и свергнуть господство Лорда.

Мало того, крестьянское восстание также затронуло бы большое количество беженцев, сказавшись на рождаемости беженцев и мигрантов. Если закон и порядок на Территории не достигают удовлетворительных стандартов, это может никого не породить.

Гайя явно не хотела, чтобы Лорды расслаблялись, и продолжала создавать для них проблемы и противников.

В течение первого года это были дикие монстры, рейдеры и бандиты. Второй год были специальные рейдерские лагеря и крестьянское восстание. В будущем, безусловно, будут еще большие проблемы.

По мере того как Территории становились все сильнее, Гайя создавала еще более сильных противников.

Второй год Гайи будет совершенно хаотичным годом.

Те, кто сможет выжить, восстанут из пепла; те, кто не сможет, должны будут уйти.

Что бы ни случилось, это будет иметь свои преимущества и недостатки.

Если бы эта Территория могла привести армию к уничтожению армии крестьянского восстания, они не только получили бы большой прирост населения, но и могли бы заработать большое количество очков заслуг и повысить свой ранг.

В этот момент было очевидно, что слабый является пищей для сильного.

Сильный станет сильнее, а слабый - слабее. Сильные выживут; мир был просто так жесток.

Нетрудно было представить себе, что на тех Территориях, которые находились в одиночестве, помимо таких высших представителей, как Территория Шань Хай, было трудно пережить крестьянское восстание. Формирование Альянсов было бы их способом решить эту проблему.

В будущем будут создаваться крупные и мелкие Альянсы.

Альянс Шань Хай и Альянс Яньхуан, два огромных гиганта Китайского региона, вновь стали центром внимания игроков режима Лорд.

Если бы кто-то мог присоединиться к одному из двух Альянсов, даже если они не могли бы жить без каких-либо проблем, у них был бы шанс сражаться.

К сожалению, будь то Альянс Шань Хай или Альянс Яньхуан, ни один из них не снизит свои стандарты и не наберет новых членов.

Лучше уж не иметь людей, чем иметь бесполезных и ненадежных людей. Это то, что никогда не изменится.

Этот период времени также был лучшим временем для группировок и повелителей, чтобы подняться.

Все Территории в пределах топ-100 Территорий были заполнены амбициозными игроками. Хотя у них не было такого большого влияния, как у Оуяна Шо, построить региональный Альянс все еще было возможно.

Особенно с новым Образцом Ляньчжоу, это было еще более упрощено.

В течение нескольких дней произошли огромные изменения.

Дело было не в том, что большие Территории заставляли маленьких подписывать контракты. Это были маленькие, заставляющие больших защищать их. Если нет, то они не смогут выжить.

Если бы Оуян Шо помнил правильно, в его прошлой жизни осталось не более 500 Территорий. Если бы они не перешли в Префектуру раньше чем через 3 года, то были бы практически полностью уничтожены.

Его появление полностью изменило стиль Китайского региона, нарушив правление Шести Тиранов Ханьдэня.

Оуян Шо не мог предсказать, как изменится будущее.

Оуян Шо встряхнулся и продолжил поиск более подробной информации об этом Информационном фрагменте.

Поскольку в Китайском регионе было больше всего восстаний, Гайя выбрала четыре из самых известных крестьянских восстаний, бросив всех из них в дикую местность.

Название восстания: Восстание Чень Шэна и У Гуана

Время восстания: Конец Цинь

Лидер восстания: Чень Шэн, У Гуан

Место проведения восстания: Чжунъюань

Характеристика восстания: Первое крупномасштабное крестьянское восстание в Китайской истории.

Название восстания: Восстание Хуанцзинь*

Время восстания: Конец Восточной Хань

Лидер восстания: Чжан Цзяо, Чжан Бао, Чжан Лян

Место проведения восстания: Север

Характеристика восстания: Самая крупномасштабная религиозная организация крестьянского восстания в Китайской истории.

Название восстания: Крестьянское Вспание Хуан Чао

Время восстания: Конец династии Тан

Лидер восстания: Хуан Чао

Место восстания: Юго-Восток

Характеристика восстания: Долгое, крупномасштабное и весьма влиятельное крестьянское восстание.

Название восстания: Восстание Царства Тайпин

Время восстания: Династия Цин

Лидер восстания: Хун Сюцюань, Ян Сюцин, Ли Сюйчэн

Место проведения восстания: Юго-Запад

Характеристика восстания: Самое крупномасштабное крестьянское восстание в Китайской истории.

Обстановка в игре была совершенно иной, чем в среде крестьянских восстаний.

Таким образом, Гайя поместила эти четыре группы в четыре больших области, в основном

охватывающих весь регион. Что касается тех регионов, которые не были затронуты, как Остров Цюнчжоу и Остров Ичжоу, они считались счастливыми и избежали его.

Гайя не пыталась поддерживать абсолютную справедливость в игре, так как удача была своего рода силой.

Это была та самая фраза: Есть свои плюсы и минусы. Здесь не было ничего абсолютного.

Эти два Острова не принадлежали ни одному Имперскому Городу и находились в открытом море.

В условиях Гайи эти два Острова принадлежали к дикой местности. Там бродили дикие звери, и это было действительно опасно. Были даже шансы, что там появятся Древние звери.

Кроме того, там существует большое количество коренных народов, которые охотятся, чтобы выжить. Если подумать об этом, то для них выжить в месте, где процветало большое количество первобытных животных, это показывало силу этих коренных племен.

Вышеперечисленные два элемента сделали Острова трудными для игроков, чтобы выжить там. Если бы это было не так, Оуян Шо выбрал бы один из этих Островов, а не бассейн Ляньчжоу.

Остров был не только раем этого мира, но и тюрьмой.

Из четырех групп Восстаний, одна, на которую Оуян Шо обратил внимание, была Тайпинское Восстание. Это было связано с тем, что местом, где началось это движение, была Деревня Гуанси Сюньчжоу Цзиньтянь.

Сюньчжоу был расположен на Северной стороне бассейна Ляньчжоу, расположенной прямо за Перевалом Дженнан. Что касается Учжоу, где был расположен Город Чи Ю, это была Восточная сторона Сюньчжоу.

Это означало, что если Оуян Шо хотел попасть в Гуанси, ему приходилось иметь дело с Царством Тайпинов.

Организация Царства Тайпинов была скрытной. Они имели много чиновников в своей внутренней организации и были самой сильной организацией среди четырех групп.

С силой Территории Шань Хай, они абсолютно не могли бороться против Царства Тайпин.

К счастью, начало восстания Восстания требовало длительного времени на подготовку и взрывной рост не был чем-то таким, что произойдет мгновенно.

Вначале основные участники Восстания появлялись в дикой местности и вербовали людей, прежде чем построить базу, расшириться и захватить больше Территорий.

Их конечной целью было бы создание мощной страны.

Таким образом, группы Восстания можно было бы считать группой Лорда с технической ошибкой.

Когда они прибыли, они уже имели костяк своей системы и обладали сильным навыком сбора беженцев.

Оуян Шо молился за Территории, которые были вокруг Восстаний. Они станут первыми жертвами и не смогут заблокировать сильную армию Восстания.

В прошлой жизни Оуян Шо вспомнил, что некоторые несчастные Лорды сдались группе Восстания и сумели прожить как наполовину чиновники.

Некоторые Лорды действительно сделали это и были действительно успешными.

По правде говоря, настройки у Гайи были очень свободными.

После того, как Гайя создала группы Восстания в дикой местности, она не будет вмешиваться в игру.

Это означало, что если бы эти группы Восстания были действительно сильными или Лорды были действительно паршивыми, то эти группы Восстания действительно могли бы выжить до конца.

Гайя определенно не будет удалять эти группы, когда появятся следующие.

Она определенно не будет этого делать!

Если Лорды в стране работали вместе и не могли победить группы Восстания, это означало, что игра будет закончена для всех этих Лордов.

В конце концов, системный Имперский Город должен был выслать войска, чтобы уничтожить группу Восстания.

После чего игроки могли бы повторить миссию Создания Деревни, получив Жетон создания Деревни, построить свои Деревни и начать с нуля.

Таким образом, когда в мире начнется война, эта страна будет легко уничтожена другими странами.

Следовательно, для Лордов сдать группам Восстания было хорошим выходом.

Если бы можно было получить высокое положение в нем и даже заработать очки заслуг от него, они могли бы стать героем-основателем и получить землю и ранг.

Когда игра закончится, расчетное значение достижения будет таким же, как и владение Территорией.

Таким образом, это дало выход для несчастных Лордов и отправило игру по более сложному пути.

Для Лордов это был огромный вызов.

Если нет, то почему бы игрокам-Лордам выживать в дикой местности до конца?

На это Оуян Шо мог только горько рассмеяться. Единственное, что он мог сделать, это быстро объединить бассейн Ляньчжоу и сделать стабильную базу для Территории.

Что же касается остальных проблем, то он мог решить их только по мере их появления.

*П/п: Восстание Хуанцзинь -(настоящее название) Восстание Жёлтых повязок (184—204 годы) — народное восстание в Китае, которое привело к дестабилизации положения в стране и послужило одной из причин падения Ханьской династии.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/877465>