

Когда Оуян Шо вернулся на главную карту, был уже вечер 19-го числа. В тот момент, когда он вышел из телепортационного круга, в его ухе прозвучало системное уведомление.

Системное уведомление: Битва при Чанпине официально закончилась, Весенне-Осенний период и основные Исторические личности периода Сражающихся Царств автоматически присоединятся к игре. Игроки, пожалуйста, добирайтесь до них сами.

В эти периоды количество Исторических личностей было многочисленным, и что-то большое должно было произойти.

Системное уведомление: Цзян Шан живет в уединении в Округе Шань Хай. Официальный запуск квеста Сюжетной линии. Философы автоматически присоединяются к игре. Для уточнения деталей, игроки могут войти на официальные веб-сайты, чтобы узнать.

В тот момент, когда уведомление было отправлено, игроки посходили с ума.

Начался самый яркий и славный момент этого периода времени. Внимание, которое он получил от игроков, было несравнимо с конкуренцией между Альянсом Яньхуан и Альянсом Шань Хай, которая выглядела бледно.

Благодаря этому, Альянс Яньхуан избежал ненужного внимания и не высмеивался игроками.

Все игроки бросились на сайт, чтобы проверить конкретные требования квеста.

Квест Сюжетной линии, еще один тип квестов, помимо боевых, наконец-то показал себя.

Как и Боевые квесты, сюжетные тоже были запущены. Когда Историческая личность определенной династии присоединялась к игре, Историческая личность, которая была нанята Лордом, могла бы вызвать квест Сюжетной линии.

Для запуска Сюжетного квеста необходимо выполнить одновременно 3 требования.

Во-первых, Историческая личность должна быть завербована Лордом. Например, когда люди Весенне-Осеннего периода и периода Сражающихся Царств вошли в игру, и игроки затем пошли набирать этих Исторических людей, они не вызвали бы никакого квеста.

Во-вторых, время, когда династия, в которой появился сюжет квеста, захотела присоединиться к игре. Например, Цзян Шан жил в Округе Шань Хай со времен окончания Битвы при Муе. До тех пор, пока Битва при Чанпине не закончилась, и Исторические личности периода Весенне-Осенних и Сражающихся Царств не вошли в игру, Сюжетная линия не будет запущена.

В-третьих, Историческая личность должна обладать способностью запускать Сюжетные квесты. Это означало, что человек должен был быть настолько важным, чтобы сыграть свою роль в этом Сюжетном квесте.

Следовательно, запуск квеста Сюжетной линии, являлся чистым везением и крайней редкостью, ведь его очень трудно начать. Соответственно, награды за выполнение этих заданий были очень богатыми, заставляя всех жаждать.

Квесты сюжета разделены на Одиночную Сюжетную линию, Лагерную Сюжетную линию и Глобальную Сюжетную линию.* Миссии для Одиночного сюжета могут быть выполнены только на Территории запуска, Лагерные Сюжеты могут быть выполнены в составе Альянса (п.р.: группы игроков?), на Территории запуска квеста, а в финальном Глобальном сюжете, как следует из названия, могут участвовать все игроки.**

Тип квеста будет определяться той ролью, которую сыграет игрок, а также его влиянием на Сюжетную линию.

Серия квестов, начатая Цзян Шаном, является одной из Глобальных Сюжетных линии на всей карте.

В прошлой жизни Цзян Шан не был завербован никаким Лордом, поэтому Сюжетные квесты, которые запускали другие, были только Лагерными квестами и не расширялись на всю карту.

В ухе Оуяна Шо прозвучало еще одно системное уведомление.

Системное уведомление: Поздравляем игрока Циюэ Уи, ваш житель Цзян Шан запустил квест, вы примете побочную ветвь квеста ранга А?

Вновь появляются Философские Дебаты: Огромные дебаты в период Сражающихся Царств были большим чудом в Китайской истории. Именно соперничество того периода породило основу Китайской цивилизации и сделало ее вершиной человеческой культуры.

Требования: Воспроизвести величие и Школу мысли тех времен, по крайней мере, организовать одну огромную дискуссию с огромным влиянием; из 10 Школ мысли, по крайней мере, 3 должны присоединиться к вашей Территории в течение 1 года. Территория получит

Титул: Храм Культуры.

Оуян Шо будет вознагражден за запуск побочной ветви квеста. Хотя она не выглядела простой и имела строгие требования, Оуян Шо принял без колебаний.

Системное уведомление: Игрок Циюэ Уи принял побочную ветвь квеста ранга А. Так как основная область Философские дебаты, привлекательность Округа Шань Хай для известных личностей увеличилась на 50%.

В тот момент, когда уведомление было отправлено, огромное количество Лордов захотело умереть от зависти.

Только сейчас игроки и отреагировали. Пока их внимание было уделено квесту, они упустили один момент - Цзян Шан жил в Округе Шань Хай.

Думая об этом, канал Страны был в смятении. Лорды, участвовавшие в Битве при Муе, знали, что Циюэ Уи был в лагере династии Шан, так как же Цзян Шан, который был в лагере династии Чжоу, попал в Округ Шань Хай?

Новости, шокирующие новости!

Слухи и любопытство игроков распространились, как лесной пожар, и некоторые опрометчивые игроки даже оставили сообщения в канале Страны, чтобы отправиться в Округ Шань Хай, чтобы посетить Цзян Шана.

У Оуяна Шо не было времени беспокоиться об игроках, поскольку он организовал возвращение войск в свои собственные лагеря. Вопрос о выплате компенсаций погибшим и вышедшим на замену военным решался Департаментом по Военным Вопросам.

В более ранний период времени Восточный и Западный лагеря Округа освобождали Территорию от рейдеров и помогали строительству официальной дороги, устраняя препятствия. Из каждой партии заключенных Военное ведомство выберет элиту и направит ее в резервную армию. Что же касается заработанных денег, то они были использованы для оплаты расходов на телепортацию в Битве при Чанпине, так что осталось совсем немного.

Элитные рейдеры обычно были Кавалерией. Независимый Полк также использовал этот шанс, чтобы превратить формирование из 3 000 человек в стандартную с 2 500 человек.

Департамент по Военным Вопросам направил оставшихся заключенных в Города Янгэ, Гуаншуй и Ишуй. Поскольку число заключенных было огромным, Город Янгэ и Город Гуаншуй были успешно модернизированы до уровня Округа.

После решения военных вопросов, Оуян Шо лично привел Бай Ци в Поместье Лорда.

Вернувшись на главную карту, Бай Ци снова стал молодым, около 30 лет, вернувшись к своему расцвету.

Приезд Оуяна Шо удивил директоров и секретарей, которые работали в Поместье Лорда. Оуян Шо воспользовался возможностью представить им Бай Ци, официально помогая ему вписаться в систему Округа Шань Хай.

После чего Оуян Шо привел Бай Ци в свой кабинет, где у них обоих была возможность серьезно поговорить.

Не говоря уже о других вещах, после Битвы при Чанпине их роли поменялись местами, и им потребовалось некоторое время, чтобы приспособиться. К счастью, Оуян Шо не был бесстыдным человеком и уважительно относился к Бай Ци.

Оуян Шо рассказал Бай Ци все об Округе Шань Хай, включая окружающую обстановку и военных, так что Бай Ци мог ассимилироваться в этой роли.

Услышав о новом лагере на Западе Округа, Бай Ци очень заинтересовался и захотел пойти посмотреть.

После окончания Битвы при Чанпине команда учителей должна была вернуться из Цзянье и продолжить обучение новых солдат.

Оуян Шо имел основания полагать, что с помощью Бай Ци отбор в Спецназ будет лучше соответствовать эпохе холодного оружия.

Желание Бай Ци переехать в новый солдатский лагерь помогло решить одну из самых больших проблем Оуяна Шо, которую он хотел ему дать. У нынешних военных не было никаких вакансий. Исходя из того, что он планировал, он хотел подождать, пока Территория не станет Префектурой 1-го уровня, прежде чем строить планы.

После обсуждения, Оуян Шо позвал Цзы Су(ранее Цису) и попросил ее сопроводить Бай Ци, чтобы выбрать особняк в официальном регионе проживания, а также отправить ему 2 служанок, чтобы служить ему.

С тех пор как был создан Отдел по ведению домашнего хозяйства, Цзы Су набирала группу служанок и посылала их к кадрам уровня секретарь и выше. В соответствии со стандартами,

установленными Отделом, у секретарей есть 1 служанка, а у директоров - 2. Что касается таких Генералов, как Ши Ваньшуй, то с ними будут обращаться как с директорами.

Помимо заботы об их повседневной жизни и служения им, они также несли ответственность за надзор.

В Округе Шань Хай не было Отдела Безопасности, поэтому Оуян Шо сделал это на всякий случай. Конечно, люди, которых он охранял, были коренными жителями.

Что же касается Фань Чжуняня, Ши Ваньшуя и других таких же Исторических людей, естественно, служанки просто служили им и ничего больше.

После того, как все уладилось, Оуян Шо наконец-то нашел время зайти на сайт и поискать детали.

Основываясь на введении Гайи, после инициирования задания ключевые люди и их ученики из различных Философских Школ мысли появлялись в дикой природе и путешествовали по различным Территориям способом, который Лорды не могли понять. Со своими стандартами они бы выбрали подходящее место для жизни и построили бы свои Секты и Школы.

Какими бы ни были личные стандарты, Территория должна была бы соответствовать 3 основным критериям:

По крайней мере, один Представитель Школы выбирает, чтобы жить на этой Территории.

Там будет место для этой Школы, которая действует как база.

Школа должна набрать не менее 10 учеников, чтобы показать свое влияние.

Таким образом, можно было представить, как трудно было Оуяну Шо закончить побочную ветвь квеста. К счастью, у него еще оставалось время, так что он мог не торопиться. Это было в дополнение к Округу Шань Хай, являющемуся домашней площадкой для дебатов, что сделало его более привлекательным.

Поскольку некоторые Школы имеют более чем одну Представительную фигуру, правило системы гласит так: первым пришел - первым обслужен. Это также означало, что одна Школа могла выбрать только одну Территорию.

Конечно, если бы Школа имела разные филиалы, она могла бы создать разные офисы. Например, в истории был Легализм(п/п: Китайская философия), который был разделен на 3 фракции.

Разница между философами, спорящими в истории, заключалась в том, что Гайя заставляла все различные фракции и Школы появляться в одно и то же время. При этом Представитель Моистов, Мо Цзы, мог бы пересечь время и провести Дебаты с Представителем Конфуцианства Кун Цзы. Люди разных времен одной и той же Школы также могли бы провести дискуссию, как Мэн Цзы мог бы узнать о значении Конфуцианства от Кун Цзы. Ну разве это не интересно?

В этом и заключалась прелесть игры.

Мало того, по мере того, как в игру вступало все больше династий, появлялись различные Школы и фракции, а также тайное наследие.

В игре должны были появиться самые яркие моменты в Китайской истории!

*П/п: Одиночная Сюжетная линия - Для 1 игрока и на его Территории;

Лагерная Сюжетная линия - Для 1 или Альянса (нескольких игроков) в небольшой области карты игры;

Глобальная Сюжетная линия - Для 1 или нескольких игроков по всей карте игры. (Это то как я это понял и может быть не верно).

**П/р: Анлейт выкинул половину абзаца, восстановил с китайского, возможны неточности в формулировках, надо смотреть дальше.

Перевод: Maksimys7.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/830307>