

Гильдия наемников Розы Снежной Войны отправила первую партию игроков рабочих профессий в Округ Шань Хай.

Игроков насчитывалось 500, вместе с их семьями, в общей сложности 2 400. Гильдия Падшей Луны поглотила их всех и устроила так, чтобы они остались в жилом районе. Он даст им те же преимущества и статус, что и обычным членам Гильдии.

Таким образом, Гильдия Падшей Луны официально насчитывала 850 членов. Они были близки к максимальному пределу в 1 000 членов. Это оставило Оуяна Шо без выбора, поэтому он мог только поторопить Сунь Сяюэ, чтобы повысить Гильдию до следующего ранга. Это обновление расширит максимальный лимит участников. В то же время Гильдия Падшей Луны должна была замедлить темпы поглощения своих членов. Вместо этого они позволили бы Гильдии наемников Розы Снежной Войны справиться с новыми членами.

Члены гильдии Падшей Луны состояли из талантов во всех отраслях промышленности. Однако большинство из них были все еще Промежуточными талантами, некоторые даже Основными талантами. Было только ограниченное количество этих Продвинутых талантов.

Как и жители "Земли Онлайн", игроки были распределены по Мастерским, Магазинам или местам в соответствии с их талантами. Их заработная плата и трудовые пособия будут такими же, как и у жителей. Конечно же, 4 основных Мастерских в Восточном Регионе были закрыты для игроков до тех пор, пока Оуян Шо не определит их лояльность.

Таким образом, игроки могли зарабатывать деньги. В то же время, они могли бы выровнять свои навыки таланта. Особенно в таком Округе, как Шань Хай, специальные свойства Территории могли бы помочь игрокам рабочих профессий легко пробиться в своих талантах.

Значения достижений игроков не только учитывали их активы. В нем также учитываются достижения, достигнутые в их профессиональной области. Что касается игроков рабочих профессий, то их конечной целью было доведение своих навыков до ранга уровня Бога. В прошлой жизни Оуяна Шо никто в Китайском регионе еще не достиг этой конечной цели.

Еще со времен мировой онлайн - политики игрокам не разрешалось выходить из системы в течение длительного периода времени. Тем не менее, не было бы почти никакой большой разницы между игроками и жителями в игре.

У Оуяна Шо просто не было причин относиться к ним по-другому.

Кроме того, по сравнению с жителями, у игроков была худшая дисциплина. Некоторые игроки все еще не могли вписаться в их нынешний характер. Они смотрели на жителей сверху вниз и даже сражались вместе с ними. В противном случае они будут уволены с работы, и впоследствии в Отдел коммерческой деятельности будут поступать жалобы на них.

В таких вопросах подход Оуяна Шо был действительно строг. Он предоставил Отделу

Прокуратуры все полномочия для рассмотрения дел виновных лиц. Если бы ошибки были достаточно серьезными, они могли бы быть безжалостно заключены в тюрьму.

Когда игроки приходили на Территорию, они должны были следовать правилам этой Территории. Лорд-игрок имел более чем один способ назначать наказания, и игроки даже не могли покинуть Территорию. Даже если кто-то совершит самоубийство, они будут воскрешены снова только в Зале Реинкарнации Территории. Поэтому, пока Оуян Шо не позволит игрокам уйти, они будут привязаны к этой Территории на всю жизнь. Они будут жить как житель Шань Хая и умрут как призрак Шань Хая.

Было одно исключение. Если Территория игрока-Лорда была уничтожена, то игроки снова могли наложить свои руки на свободу.

Кроме этого, были и другие изменения, происходящие вокруг Округа Шань Хай.

По предложению Старейшины Суня они перенесли Передовую Верфь в гавань Бэйхая. Старейшина Сунь также официально занял должность главного советника Верфи.

По словам Старейшины Суня, долина была слишком узкой и мелкой. Он просто не подходила для больших военных кораблей, а географическое положение не позволяло им построить большой док. Поэтому было бы лучше перенести ее в гавань Бейхай и решить все проблемы сразу.

Естественно, Оуян Шо, не отказался бы. Перемещение здания вокруг в игре было просто простой задачей. Единственной проблемой была плата, которую система взимала за перемещение зданий.

Кроме того, Оуян Шо также поручил Строительному Отделу усовершенствовать и обновить причал Шань Хая для расширения. С этого момента торговля между Шань Хаем и Бэйхаем будет расти все больше и больше.

В течение этой половины месяца самым важным действием Оуяна Шо было создание таинственного Научно-Исследовательского Института.

Он создал Научно-Исследовательский Институт в военно-запретной зоне в Восточном регионе.

В состав группы входили эксперт по судостроительству старейшина Сунь, эксперт по металлургии старейшина Ли, эксперт по динамике старейшина Чжоу, эксперт по механике старейшина Бянь, эксперт по оружию Лю Мо, Мастер - Кузнец Ван Гао и Продвинутый Алхимик Магнус. Всего их было семеро. Поэтому Оуян Шо дал ему название Научно-Исследовательского Института № 7.

Само собой разумеется, что миссия Научно-Исследовательского Института № 7 состояла в том,

чтобы проводить и исследовать технологии, касающиеся паровых двигателей военных кораблей, огнестрельного оружия и артиллерии. Целью Оуяна Шо было, по крайней мере, достичь технологического уровня Британцев во времена поздней династии Цин.

Однако у него было мало надежды на немедленные видимые результаты. Были задействованы самые разные базовые технологии, в том числе материалы, машинный инструмент, огневые порошки и многое другое. Сложная серия технологий была необходима в качестве основы, прежде чем они могли построить технологическую пирамиду выше.

В течение следующих 2-3 лет это было бы совершенно нормально, если бы не было никаких прогрессов. Оуян Шо надеялся, что Научно-Исследовательский Институт № 7 сможет ярко блеснуть в середине позднего периода игры.

7-й месяц, 20-й день, Оуян Шо, Гэ Хунлянь и Ши Ваньшуй прибыли в Северный лагерь Округа.

Зал Военного лагеря, Оуян Шо сидел на троне.

— В последнее время кочевые племена похожи на лужи стоячей воды, без всякой ряби, без волн. Беспорядки, вызванные операцией "Рассвет", прекратились, когда она растворилась в воздухе. Мэнкэ и Дариачи, два хитрых старых лиса, были действительно впечатляющи. Они сдерживали себя от принятия безрассудных решений. Как прямой результат, количество наших лошадей Цинфу критически недостаточно. До сих пор мы могли полностью укомплектовать только отряд Авангарда. С этой скоростью, как мы все еще можем развивать нашу Кавалерию?

Ситуация также оставила неудовлетворенным командира Северного лагеря Округа, майора 1-го подразделения Авангарда Линь И.

— Мой Лорд, поскольку обычная торговля не работает, мы можем решить эту проблему только через войну.

— Я согласен с генералом Линем. Однако проблема заключается в том, как принять правильное решение в нужное время. Уничтожение одного или двух малых племен, как в прошлый раз, не поможет ситуации. Уничтожение среднего племени возможно, но с нашими военными силами на данный момент мы не можем гарантировать, что никакие беглецы не проскользнут через сеть.

Линь И улыбнулся. Затем он повернулся и сказал:

— Лорд, у меня есть одна мысль.

— А? — Воскликнул Оуян Шо. Он знал, что Линь И давно стоял гарнизоном в Северном лагере Округа, поэтому его отношение к кочевым племенам было лучше, чем у Гэ Хунляня.

Похоже, что генерал уже обдумал опасения Гэ Хунляна. Раз уж он заговорил сейчас, то должен быть полностью готов.

— На мой взгляд, чтобы нарушить баланс между кочевыми племенами, ключ лежит в племени Тянь Ци. Мир саванны сохраняется только потому, что Тянь Ци слишком силен, намного сильнее, чем другие. Именно поэтому, даже когда они знали, что кто-то провоцирует племя Тянь Ци, никто не осмеливался нарушить приказ. Это потому, что Тянь Ци находится за их пределами.

— У племени Тянь Ци есть 12 000 храбрых воинов, тогда как у племени Тянь Фэн только 1 000. Разница в десятки раз, так что только дурак будет оспаривать королевский трон Тянь Ци. Поэтому, как я вижу, если войны средних племен готовы, но их сильные стороны слабы, почему бы нам не помочь им однажды?

Его слова вызвали интерес Оуяна Шо. Он смутно догадывался о намерениях Линь И, и мысли молодого генерала действительно поразили его. Он поспешно сказал:

— Можно поподробнее.

Большой интерес Лорда к его плану укрепил уверенность Линь И, и он сказал:

— Племя Тянь Ци имеет два участка, Чжэн Си и Чжэн Дун. Каждый участок имеет гарнизон из 5 000 воинов. Если мы сможем углубиться в саванну и уничтожить один из ее участков, то сможем нарушить мир и равновесие. Запутанная война за королевский трон между племенами будет неизбежна.

— Как же так?"

— Лорд, вы увидите, как только племя Тянь Ци будет серьезно повреждено, оно больше не может подавлять другие племена. Даже тогда, средние племена все еще не осмелятся направить свои мечи на Тянь Ци, но они определенно больше не будут выполнять приказы Тянь Ци. Лучший выход для них - это выполнять приказы и предупреждения. Они присоединят к себе более мелкие племена и укрепятся сами. В этом случае ни одно племя не будет в безопасности, поэтому война неизбежна. Но, в это время, в игру вступит Округ Дружбы. Это самое лучшее время для открытия Рынка Округа Дружбы. Чтобы расширить свои силы и влияние, племена будут торговать всем, включая лошадей Цинфу, за оружие, пищу и различные другие материалы от нас.

Шлёп-Шлёп-Шлёп!

Оуян Шо возглавил толпу, и они захлопали в ладоши. Он улыбнулся и сказал:

— Великие мысли, хорошо спланированные и далеко идущие. Генерал Линь, на того, кто

отсутствовал 3 дня, надо смотреть другими глазами!

Это заставило Линь И взволноваться, и он сказал:

— Я благодарю моего Лорда за его оценку.

Оуян Шо тут же посерьезнел. Затем он торжественно сказал:

— Тогда я спрашиваю вас, сколько вам нужно Кавалерии? Только тогда вы можете иметь уверенность, чтобы победить один из участков Тянь Ци. Имейте в виду, что это 5 000 элитных конных воинов.

Поскольку это была война на открытом поле в саванне, единственным подходящим подразделением была Кавалерия. Индивидуальные боевые возможности конных воинов были лучше, чем у Кавалерии Шань Хая. Конные воины жили в саванне, поэтому они были искусны в стрельбе из лука и верховой езде.

Они также имеют боевых коней Цинфу в качестве скакунов. В отличие от воинов, Кавалерия Шань Хая обучена наполовину, без прочного фундамента.

Линь И улыбнулся с большой уверенностью и ответил:

— Мой Лорд, 2 000 Кавалеристов более чем достаточно.

— На войне нет места шуткам. 2 000 Кавалеристов и вы сможете сделать это? — Эти слова шокировали Оуяна Шо. Он не мог в это поверить.

— Конечно, полагаться только на Кавалерию не получится. Все это еще нуждается в координации Лорда. — Затем Линь И рассказал Оуяну Шо весь свой план, до мельчайших деталей.

Оуян Шо внимательно слушал. После того, как он услышал весь план, Оуян Шо был спокоен. Он считал, что план имел по меньшей мере 70-80% успеха. Хотя все еще были некоторые риски, но чтобы построить империю, нельзя быть всегда готовым. Они должны были быть смелыми, рисковать и отдавать все, когда придет время.

Без дальнейших колебаний он последовал плану Линь И и объявил о военном расширении:

— Ляо Кай!

— Здесь! — Ляо Кай шагнул вперед.

— Мой приказ. Выберите 500 человек из военного резервного подразделения, создайте Кавалерийское подразделение Округа Цюшуй. У вас есть 10 дней. Через 10 дней я хочу видеть хорошо организованное Кавалерийское подразделение.

— Спасибо Лорду за его доверие. Я не подведу вас! — Ляо Кай был полон радости и волнения.

Оуян Шо только намеревался оставить недавно созданное Кавалерийское подразделение под Округом Цюшуй, потому что после обновления Округ был очень уязвим только с одним подразделением городской охраны. Кроме того, он не хотел оставлять слишком много военных сил в Северном лагере Округа. В противном случае, это привело бы к огромному давлению на племя Тянь Фэн.

2 000 всадников были организованы и полностью подготовлены в соответствии с планами Линь И. Они сформировали 2 Кавалерийских подразделения из Северного лагеря Округа, одно Кавалерийское подразделение из Западного лагеря Округа и последнее, недавно созданное Кавалерийское подразделение из Округа Цюшуй.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/743336>