

Точно так же, как Оуян Шо набирал людей и строил мосты в реальной жизни, чтобы привлечь больше талантов на свою Территорию, у Лордов в бассейне Ляньчжоу было особое событие.

30 мая, Город Сломленного Клинка.

Лорд Города Сломленного Клинка, Ба Дао, привел всех основных членов своей Территории и ждал рядом с телепортационным кругом. Вскоре после этого 4 игроков вышли из круга и начали разговаривать с ним.

Те пятеро, кто телепортировался, были Лордами Города Тяньфэн, Города Гушань, Города Гуаншуй, Города Янгэ и Города Ишуй, которые были Сяофэн Каньюэ, Дэнтай Байцзянь, Чэнфэн Поланг, Хэйсэ Пифэн и Рушуй Санянь соответственно.

Добавив Город Сломленного Клинка, эти 6 территорий были другими Городами, кроме Округа Шань Хай и Города Мулань в бассейне Ляньчжоу. Из всех них только Город Сломленного Клинка и Город Тяньфэн участвовали в Сражении при Чжо Лу. Другие 4 территории недавно были переведены в категорию Городов 1-го уровня.

Как стало известно в новостях о миграции, в игру вступили сотни миллионов игроков. Это также подтолкнуло многие Территории к быстрой модернизации. Большое число Деревень 3-го уровня было обновлено в Города 1-го уровня. Начиная с сегодняшнего дня, средним в игре были Города.

По мере того, как все больше игроков присоединялись, многие Лорды могли справиться с давлением и начали вербовать игроков на свои Территории. Из набранных игроков значительную часть составляли родственники и друзья.

У Лорда должно быть несколько близких родственников, таких как тетушки и бабушки с дедушками. Добавив кузенов, коллег и друзей, это уже была огромная группа. Помимо этого, как для родственников друзей и друзей друзей или коллег друзей, эти группы вместе взятые состояли из сотен и тысяч.

Основываясь на мышлении игроков, вместо того, чтобы отбиваться и бороться в одиночку, почему бы не остаться на Территории, контролируемой другом?

К сожалению, жестокая война между Территориями разрушила бы их прекрасные мечты.

Очевидно, что Лорды не были дураками, и помимо вербовки своих друзей и семьи, они также будут набирать различные типы игроков рабочих профессий. Что касается игроков Авантюристов боевых классов, то поскольку там было много условий, Лорды были очень осторожны при их найме.

Когда Лорды нанимали игроков, они должны были быть очень осторожны и не могли нанимать

игроков, у которых были другие мотивы. В прошлой жизни некоторые группы использовали вербовку других Лордов и действовали так, как будто они не знали друг друга до присоединения к Территории. После чего они сражались друг против друга, чтобы получить доверие Лорда.

Лорд думал, что он приобрел таланты. В конце концов, игроки, которые присоединились к Территории брали все под свой контроль и становились Лордами Территории.

Это был только один пример, и было много других. Ведь в Китайском регионе было слишком много умных людей. Никто не мог отрицать, что Лорды были элитами игры, но если говорить о социальном опыте, они могли не соответствовать уровню некоторых новичков в игре. Эти новички были, вероятно, те, которые были сформированы суровостью общества.

Были и профессиональные мошеннические организации, которые были гораздо страшнее. Поскольку эти люди вошли в игру, это сделало бы игру более хаотичной.

Поэтому, когда разразилась эта буря, Оуян Шо многозначительно напомнил своим союзникам быть осторожными при вербовке новых людей.

Из всех союзников Фэн Цюхуан была наименее восприимчивой, поскольку ее поддерживали многие элиты различных выдающихся семей. Ни одна организация не осмелится прикоснуться к ней и иметь о ней представление.

Гун Чэнши, который не выглядел особенно, но на самом деле он уделял много внимания деталям. Его внимание к деталям и понимание режима игры Лорд поразило Оуяна Шо. Поэтому Оуян Шо не слишком беспокоился о нем. В любом случае, у него также был Толстый Тигр, чтобы помочь, так что шансы их испортить были намного ниже.

Оуян Шо был больше обеспокоен "Безумцем Миссий" Сюньлун Дяньсюэ. Он был типичным парнем, который был хорош в игре, но имел низкий IQ. Оуян Шо грубо вспомнил, что в Городе Сюньлун в прошлой жизни был кризис но в конце концов он был решен. Что касается того, из-за чего именно был кризис, Оуян Шо не был в курсе.

Город Созвучия Бай Хуа считался особой Территорией.

В Городе Созвучия уже было много игроков, и подавляющее большинство из них были членами Гильдии, которую они создали в предыдущих играх. Следовательно, в этой игровой волне Город Созвучия имел дополнительные 3 000 человек, приближая их к 10 000 максимальных жителей Города 3-го уровня.

Теоретически, их риск был самым большим. Однако, по правде говоря, Оуян Шо не волновался. В прошлой жизни было доказано, что Бай Хуа должна была контролировать и иметь дело с такими элементами. Если бы не Созвучие(их группа), Город не стал бы одним из огромных правителей.

Тот, о ком Оуян Шо переживал больше всего, был Город Мулань. Как и ожидалось, изменения, которые произошли в прошлой жизни, снова произошли на этой бедной Мулань Юэ.

Родители Мулань Юэ были учеными, работавшими на Марсианской базе. Чтобы продолжить свои исследования, проанализировав 10 лет изменения Земли, они решили временно остаться на Марсе.

Федеральное Правительство оставило космический корабль и 20-летний запас продовольствия для рабочих на Марсианской базе. После того, как они завершат свою миссию, они смогут сесть на космический корабль и устремиться к планете Надежда.

Мулань Юэ хотела остаться на Марсианской базе вместе со своими родителями. Однако кто из родителей хотел бы, чтобы их ребенок страдал вместе с ними, поэтому они решительно отказались.

Поэтому маленькая леди, которая собиралась идти по этому новому пути в одиночку, чувствовала себя подавленной. Узнав об этом, они все телепортировались в Город Мулань, чтобы утешить ее. Оуян Шо пообещал, что когда они доберутся до планеты Надежда, он позволит ей остаться рядом с ним.

Утешение от друзей, наконец, позволило ей, иметь меньшее эмоциональное изменение по сравнению с прошлой жизнью. Кроме легкого уныния, ничего существенного не произошло.

Оуян Шо также, наконец, понял, почему она так упорно работала, чтобы управлять своей территорией. Она хотела построить хорошую базу для приезда своих родителей.

Из-за этого изменения, Мулань Юэ стал намного ближе к Оуяну Шо. По его рекомендации, Город Мулань временно не будет набирать других игроков.

Ближе к дому, встреча 6 Лордов бассейна Ляньчжоу в Городе Сломленного Клинка была очень необычной.

Река Цюшуй и река Дружбы(Юи), которые пересекались в форме Y, разделили бассейн Ляньчжоу на 3 части.

В V части он занимал половину площади суши бассейна Ляньчжоу. Это была территория Кочевников. Кроме города Милан, который был в Южной части, очень немногие Территории могли выжить здесь. Даже если бы здесь были игроки, которые могли бы построить свои Территории здесь, было очень вероятно, что они будут уничтожены Кочевниками.

На Восточной и Западной стороне Y было 30 случайных Территорий. Город Сломленного Клинка и Город Тяньфэн, два победителя бассейна Ляньчжоу в прошлой жизни были на Восточной и Западной стороне, в верхней точке обеих рек. Рядом с ними находились два

огромных озера в бассейне реки Ляньчжоу, Восточное озеро и Западное озеро. Они стояли спиной к горе, и боками к озеру, имея такое геологическое преимущество, что неудивительно, что в прошлой жизни у них было преимущество.

Город Ишуй находился недалеко от среднего течения реки Цюшуй. Лорд Рушуй Санянь была единственной женщиной Лордом на этом собрании.

Город Гушань находился на Юго-Восточном краю бассейна Ляньчжоу и был построен там, где Восточные горы встречались с Южными горами, очень хорошее место для обороны. Лорд Дэнтай Байцзянь с тех пор, как узнал, что в Округе Шань Хай были Горные Варварские воины, он хотел войти в контакт с ними и уже добился некоторого прогресса.

Будущий Город Гушань будет ближайшим конкурентом Округа Шань Хай, чтобы получить Горные Варварские племена.

Город Гуаншуй находился в середине реки Дружбы, похожей на город Ишуй. Лорд Чэнфэн Поланг был средним по размеру семейным принцем.

Последний Город Янгэ был построен на Северо-Западном углу недалеко от леса Янгэ. Лес на Западе Округа Шань Хай был границей леса Янгэ. Таким образом, Город Янгэ был Территорией, которая была ближе всего к Округу Шань Хай. Лорд Хэйсэ Пифэн был порочным человеком.

Было нетрудно представить, что эти 6 Территорий обладали значительными стратегическими землями в бассейне Ляньчжоу и будут самым значительным препятствием для Округа Шань Хай, претендующего на контроль.

Их встреча была направлена на создание Альянса. Шестеро из них пробыли в Городе Сломленного Клинка целый день и официально сформировали Альянс Небесных Ножей. Этот Альянс использовал стиль двойного лидера, и двумя лидерами были Ба Дао и Сяофэн Каньюэ.

Кроме того, Город Тяньфэн, Город Янгэ и Город Гуаншуй образовали треугольник, а остальные 3 образовали еще один. Альянс Небесных Ножей уже был разделен между двумя партиями.

6 членов Альянса окружили Округ Шань Хай со многих сторон. Их целью была совместная работа по уничтожению Округа Шань Хай. В противном случае, поскольку Округ Шань Хай продолжал развиваться, у них не было бы места в бассейне Ляньчжоу.

Альянс Небесных Ножей был типичной военной сделкой. Сделка Альянса заключалась в том, чтобы не воевать между собой, прежде чем они разберутся с Округом Шань Хай. В то же время, в будущих Территориальных сражениях, все должны работать вместе и выгнать Лордов с Территорий, которые были слабее их.

Это была типичная большая рыба, питающаяся мелкой рыбой. Маленькие рыбы были напуганы и объединились, чтобы атаковать большую рыбу, а также не забывая есть маленьких креветок, чтобы укрепить себя.

Такая интересная ситуация была бы нормой в Территориальных войнах. В конце концов, такие конфликты были жестоки, и либо ты умрешь, либо я умру, тут уж ничего особо не скажешь.

Достигнет ли Альянс Небесных Ножей своей цели, покажет только время.

О подобном Подводном Течении Оуян Шо ничего не знал, но он был на шаг впереди и попросил Отдел Военной Разведки собрать информацию о других Лордах. Когда придет время, он уничтожит любого, кто осмелится встать на пути Округа Шань Хай.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/689335>