

Регистрационный пункт Города Жёлтого Императора Хуан-ди снова успокоился после небольшой стычки.

Оуян Шо спокойно встретился с Бай Хуа, Мулань Юэ и Гун Чэнши. Что удивило их, так это то, что Фэн Цюхуан также решила присоединиться к Лагерю Жёлтого Императора.

Учитывая близкие отношения первых шести тиранов Ханьдань, было невозможно, чтобы Фэн Цюхуан не знала, что Ди Чэнь выберет Лагерь Желтого Императора. Так же как Чунь Шэньцзюнь и Чжан Лан вместе с Альянсом Чуньцю и Альянсом Кровавого Металла решили совместно присоединиться к Лагерю Ци Ю. Если причина была в том, что в этом лагере находился Оуян Шо, то это не имело смысла. В конце концов, Оуян Шо не сказал ей, какой Лагерь он выберет.

Фэн Цюхуан была Малым Графом и привела с собой пятьсот человек. После регистрации она, взяв на себя инициативу, подошла к Оуян Шо и улыбнулась:

— Как, Лорд Уи, вы удивлены моим выбором?

Оуян Шо кивнул:

— Именно. Я собирался заподозрить, что в нашем Альянсе Шань Хай появился крот, и сообщил тебе информацию. Если же нет, то почему получилось такое странное совпадение?

— Кхм-кхм, — Гун Чэнши, услышав слова Оуян Шо, закашлял. По правде говоря, именно он и был тем, кто сказал о выборе Оуян Шо Фэн Цюхуан.

Оуян Шо поражённый уставился на Гун Чэнши:

— Это ведь неправда, верно? Я просто случайно догадался. Ты предатель, ставишь девок выше друзей.

Гун Чэнши, смутившись, рассмеялся:

— Кхм, брат Уи... это... сегодня такая хорошая погода. Давай поговорим на лучшую тему. С добавлением Лорда Фэн, наша численность стала больше, чем у Ди Чэня, разве это не хорошо?

Мулань Юэ высмеяла его:

— Ты, очевидно, был очарован и всё ещё чувствуешь себя хорошо. Брат Гун Чэнши не знает стыда.

Лицо Гун Чэнши покраснело:

— Юэ Юэ, не надо так дразнить брата.

— Ладно, время почти вышло. Мы должны встретиться с нашими силами и найти подходящее место для лагеря. В противном случае, нам придётся ночевать в пустыне, — Оуян Шо не хотел развивать эту тему.

Собрав силы, отряд численностью в две тысячи человек покинул город.

Бай Хуа, Цин И и Хун Ин из Города Созвучия — все они последовали за ним. Из четырёх цветов, только Цзы Лолань осталась, чтобы защищать Территорию. Бай Хуа привела сильный отряд из трёх сотен человек, все они были кавалеристами. Появилась и их историческая личность.

Это был Чжан Ляо, один из Пяти Генералов Цао Цао Эпохи Троецарствия.

Чжан Ляо и Цзы Вэньюань были из Янь Мэнь Май. Когда-то Чжан Ляо служил Дин Юаню, Дун Чжо и Лю Бэю.

После Битвы при Сяпи он последовал за Цао Цао. Под его руководством он получил множество военных наград и почестей. Он выбрался из ловушки белой лошади вместе с Гуань Юем, вторгся в Дунхай, напал на Юаньшана в Городе Е, возглавил убийство Ухуаня в Горах Белого Волка и многое другое.

После Битвы при Жусюй, Цао Цао назначил Чжан Ляо, Ли Дяня и Лэ Цзиня Хранителями Хэфэя. Чжан Ляо несколько раз отбивал атаки Сунь У и в двадцатилетнем Сражении при Сяояоцзинь с семью тысячами воинов сумел одолеть стотысячную армию противника. Эта битва потрясла весь Цзяндун, заставив репутацию Чжан Ляо взлететь, сделав его одним из генералов, оставивших свой след в истории.

Когда к власти пришёл Цао Жэнь, он попросил Чжан Ляо продолжать защищать Сунь Цюаня. На втором году жизни в Хуан Чу он заболел. Сунь Цюань очень беспокоился за него, тяжело болеющего. На третий год, несмотря на свою болезнь, он одержал победу над Луфанем, но в том же году умер в Цзяндуне, прожив пятьдесят четыре года.

Что касается Города Падшего Феникса, кроме Фэн Цюхуан, среди основных игроков был Цинлуань. Их армия размером в пять сотен, кроме трёхсот щитоносцев с мечами, включала в себя две сотни лучников. Генерал был Генералом Дицю базового ранга.

Что касается Мулань Юй и Гун Чэнши, то последний привёл с собой сотню щитоносцев с мечами. На стороне же Мулань Юй выступили сто лучников во главе с Му Гуйин.

Таким образом, из двух тысяч человек было: пять сотен кавалеристов, пятьдесят тяжелобронированных кавалеристов, полторы тысячи пехотинцев, из которых сто были тяжелобронированной пехотой, шестьсот щитоносцев с мечами, пятьсот лучников, а также три сотни арбалетчиков. Кроме Генерала Ши, Му Гуйин и Чжан Ляо, в качестве тех, кто руководил всей этой мощью, были еще и стратег Цзюй Шоу.

Из пяти Территорий, только у Города Падшего Феникса не было ни исторического генерала, ни стратега.

Причина заключалась в том, что такие люди, как Фэн Цюхуан, которые получили непосредственно Серебряный Жетон Создания Деревни, не выполнив миссию, они получали силу, но в то же время теряли шанс получить Талисман Призыва. Следовательно, в её Городе до сих пор не было исторической фигуры.

В задании на Строительство Деревни игроки, которые получали Медный Жетон Создания Деревни могли получить один особый талант Золотого Ранга. У тех, кто получил Железный Жетон Создания Деревни, был однопроцентный шанс получить Талисман Призыва Королевского Ранга. Что касается тех, кто получил Серебряный Жетон Создания Деревни, то они получали Талисман Призыва Королевского Ранга со стопроцентной вероятностью.

Из десяти тысяч игроков, принявших участие в задании по Строительству Деревни, тысяча потерпела неудачу, семь тысяч двести игроков получил Медный Жетон Создания Деревни, тысяча восьмьсот Железный Жетон Создания Деревни и лишь пять человек – Серебряный Жетон. Следовательно, только двадцать получили Талисман Призыва Королевского Ранга

за задание по Строительству Деревни.

Мулань Юэ и Гун Чэнши получили Железные Жетоны Создания Деревни, но, к счастью, им досталось по Талисману Призыва Королевского Ранга. Что касается Бай Хуа и Сюньлун Дяньсюэ, они оба получили Серебряные Жетоны Создания Деревни. Что насчёт трёх остальных, то это были Сюмба, Блуждающая Магия и У Фу.

При последней защите Территории, в ТОП-12 в Китайском Регионе, за исключением Города Шань Хая, который использовал Золотой Жетон Создания Деревни, остальные одиннадцать использовали Серебряные. Об этих одиннадцати знали все. Что касается того, получил ли кто-то Серебряные Жетоны Создания Деревни другими методами, то никто об этом не знал.

Как только он вышел за городские ворота, прозвучало Системное Уведомление.

Боевое Уведомление: В Сражении при Чжо Лу в общей сложности участвуют 105 Территорий, всего 18 000 тысяч человек. На стороне Лагеря Жёлтого Императора Хуан-ди – 40 Территорий и 8 000 человек; на стороне Лагеря Чи Ю — 65 Территорий и 10 000 человек.

Как и ожидалось, большинство игроков гнались за наградой за изменение истории и, таким образом, выбрали Лагерь Чи Ю. Если бы Оуян Шо не выбрал Лагерь Жёлтого Императора, разница в силе была бы ещё больше.

Что было ещё более интересно, так это то, что каждая сторона имела по шесть игроков из ТОП-12. На стороне Лагеря Жёлтого Императора был Оуян Шо, Ди Чэнь, Фэн Цюхуан, Ша Поцзюнь, Бай Хуа и У Фу. В Лагере Чи Ю был Чунь Шэньцзюнь, Фэн Цинян, Чжань Лан, Сюмба, Блуждающая Магия и Сюньлун Дяньсюэ. Так совпало, что первые шесть Тиранов Ханьданы были разделены три против трех.

На первый взгляд казалось, что обе стороны были довольно сильны. Однако в Лагере Жёлтого Императора уже произошёл раскол на Альянс Шань Хай и Альянс Ханьдань. Что касается второго Лагеря, то ещё оставался шанс, что тамошние Альянсы будут сотрудничать друг с другом.

Будь то численность или сила, Лагерь Жёлтого Императора Хуан-ди был в невыгодном положении.

Боевое Уведомление: Лагерь Жёлтого Императора, из-за меньшей численности, чтобы всё было по справедливости, получает 10% увеличение Защиты.

Это Уведомление заставило многих игроков из Лагеря Жёлтого Императора облегчённо вздохнуть.

Это был метод уравнивания системы, только когда обе стороны были равны в силе, могло начаться сражение. Если разница будет слишком велика, то, что это будет за битва? В таком случае, это могло бы привести к тому, что будущие сражения будут односторонними, и это явно было не тем, чего хотела система.

При нормальных обстоятельствах компенсация системы будет основываться на разнице в силе. Такой компенсацией может быть увеличение Защиты или боевой мощи, а также скорости передвижения.

Кроме того, если разница в силе окажется слишком великой, это может привести к нерфам. Например, снижение Защиты, боевой мощи или скорости передвижения более сильной стороны.

Боевое Уведомление: В соответствии с правилами сражения, игроку, обладающим самым высоким рангом, будет присвоен Титул Представителя. Он имеет право увидеть лидера Лагеря и присутствовать на военных собраниях. Если ранги игроков одинаковы, вопрос будет решен по Очкам Заслуг.

Боевое Уведомление: Основываясь на Ранге и Очках Заслуг, Представитель Лагеря Жёлтого Императора Хуан-ди — Циюэ Уи, Средний Граф. Представитель Лагеря Чи Ю — Чунь Шэньцзюнь, Малый Граф.

Как только появилось это уведомление, игроки подняли шум. Титул Представителя, хотя и не давал игроку права руководить Лагерем, всё же предоставлял две привилегии, к которым стремились все игроки.

Имея возможность непосредственно встретиться с Лидером Лагеря, Представитель мог также встретиться с основными людьми в Лагере и облегчить тем самым активацию квестов по найму Исторических Личностей.

Кроме того, он имел возможность пообщаться с Лидером Лагеря и даже высказать своё мнение о стратегиях. Преимущества будут зависеть от того, как игрок всё поймёт и использует это. Это не то, что можно описать словами.

Присутствуя на военном собрании, Представитель уже проникал в сердце Лагеря и мог изучить тактику и планы боевых подразделений. Эта информация будет иметь решающее значение для игрока и его союзников при планировании будущих сражений. И если представится такой шанс, игрок может даже высказать своё мнение во время собрания и получить ещё больше возможностей и преимуществ.

Можно сказать, что эти две привилегии и полномочия заключали в себе самые основные преимущества Военной Системы. Как это могло не заставить игроков ревновать? Любой игрок, обладающий умом, понял бы, что игрок Представитель, если всё пойдёт как надо, станет лидером среди всех игроков и следовать за ним будет хорошим решением.