

С коротким гулом и вспышкой белого света Оуян Шо был телепортирован в странное место. Через мгновение он открыл глаза и обнаружил, что лежит на старинной деревянной кровати. Прежде чем он смог осмотреться, он услышал облегченный взглас.

- Господин, какое счастье, вы наконец-то очнулись! Армия Черного Флага дойдет до нас уже завтра. Мы не можем терять ни минуты.

Говорившим эти слова был пожилой человек в элегантной одежде придворного. Он казался довольно умным и помахивал веером в руке. Его раздвоенная борода шевелилась, когда он говорил.

Оуян Шо зажмурился на мгновение, чтобы прийти в себя. Проснувшись таким образом, он понял, что Квест Строительства Деревни на самом деле оказался сюжетным квестом.

Такие "ситуационные квесты" были частью собственной системы квестов "Земли Онлайн". Игроки получали квест и отправлялись в отдельное квестовое пространство, где им необходимо было играть определенную роль. По завершении квеста их снова отправляли на главную карту.

Время внутри квеста двигалось гораздо медленнее, чем на основной карте. Два дня, проведенных в квесте, равнялись всего двум часам в основном мире. Сюжетные задания и скрытые задания были очень редки, но при их успешном завершении награды также были весьма внушительными.

Очнувшись, Оуян Шо услышал голос системы прямо у себя в голове.

Системное уведомление: Поздравляем игрока Циюэ Уи с открытием Квеста Строительства Деревни S-ранга (необязательный ситуационный квест).

Предыстория квеста: 7 октября 15-го года по XXX календарю, Ли Линь из армии Черного Флага распоряжался восемью тысячами натренированных солдат и собирался атаковать город Сышуй.

Город Сышуй вскоре падет.

Условия квеста: Игрок является Лордом города Сышуй и только что оправился от болезни. Игрок должен управлять находящимся под угрозой исчезновения городом Сышуй и отразить нападение врага.

Награда за задание: Талисман Создания Деревни, Талисман Призыва и Сума с ресурсами.

После прочтения советов по квестам Оуян Шо решил, что надо сделать в первую очередь. Сильный враг собирался атаковать, и в этот критический момент Лорд города был болен и не мог держать все под контролем. Соответственно, люди начали паниковать. Поэтому первым делом нужно было успокоить людей и восстановить боевой дух.

Оуян Шо быстро поднялся и сказал советнику, чтобы новость о его пробуждении распространили, а затем позвал главных чиновников города в зал совещаний. С помощью стоящей рядом горничной он надел свою официальную государственную одежду и неспешным шагом в спокойной манере двинулся по коридору в сторону зала совещаний.

Пока он шел, Оуян Шо медленно припоминал, что игроки в прошлой жизни писали об этом квесте на форумах о том, что произойдет, и как справиться с вторжением. Город Сышуй был всего лишь небольшим городом, городская стража насчитывала менее 3000 солдат, которые к тому же были неподготовленными, без опыта реального боя. Если он хотел противостоять атаке надвигающейся хорошо подготовленной армии Черного Флага, он мог полагаться только на городские стены для пассивной обороны.

В прошлом, чтобы победить атакующую армию, игрокам пришлось задействовать множество уловок и использовать нетрадиционные стратегии. Огонь, яд, превосходящее число, сбрасывание камней – все было использовано. Однако большая часть этих тактических приемов давала скудный результат.

Например, если использовать численность, чтобы выиграть, то, если потери достигнут 20%, боевой дух армии рухнет. Только то, что вы желаете, чтобы у всех ваших солдат были бесстрашные стальные сердца и железные кишки, не означает, что так и будет.

Один из самых известных гайдов был сделан игроком, который получил из квеста Талисман Создания Деревни золотого ранга. Это был парень по имени Сюньлун Дяньсюэ, фанатичный профессиональный геймер, известный своими прохождениями квестов.

Он вступил в игру через неделю после запуска. В это время игроки-Лорды испробовали почти каждый метод, но все еще не могли достичь скрытого условия для получения Талисмана Создания Деревни золотого ранга.

Идеальное завершение квеста сразу после вступления в игру действительно показывало мастерство Сюньлуна. Оуян Шо вспомнил, что этот игрок, заполучив деревню золотого ранга, продолжал развиваться и стал одним из главных Лордов Китая, прославленным повсеместно. Но в этот раз Оуян Шо собирался бессовестно украсть славу Сюньлуна. Думая об этом, Оуян Шо даже почувствовал себя немного виноватым перед этим человеком. Если бы у него был шанс, он бы отплатил Сюньлуну.

Согласно тому, что тот писал в гайде, он получил квест, но не стал делать ничего обычного. Вместо того, чтобы поспешно организовывать военных и гражданских, размещать их на стенах, он продолжал разговаривать с NPC в городе, пытаясь найти скрытые подсказки или что-нибудь еще, что он мог бы использовать для успешного завершения квеста.

Его тяжелая работа окупилась, и наконец он узнал кое-что важное у чиновника водного хозяйства. Недалеко к югу от города Сышуй находилось водохранилище. Если, когда армия Черного Флага разобьет лагерь, кто-то внезапно откроет резервуар, то бушующего потока хватит сполна, чтобы уничтожить армию Черного Флага. Но такой подход был довольно суровым, так как наводнение также затопит много сельскохозяйственных угодий и деревень, которые сильно пострадают.

Если игрок не проявит инициативу и не задаст нужные вопросы, NPC не откроет ключевую информацию, необходимую для завершения квеста. Возможно, это и было то, в чем Сюньлун был лучше всех остальных. Когда так много людей было сосредоточено на обычной обороне и контратаках, он обратил свое внимание за пределы города, чтобы узнать об окрестностях и найти там другие возможности.

Оуян Шо прибыл в зал совещаний, важнейшие чиновники города выстроились в линию, чтобы приветствовать его. Несмотря на их попытки выглядеть бесстрастными, было ясно, что все они взволнованы, на лицах было нервное выражение.

Предложив всем сесть, Оуян Шо посмотрел на каждого из них в отдельности и спокойно сказал:

- Нет необходимости паниковать. Я уже придумал план, который поможет нам победить врага. Что вам нужно сделать, так это успокоить мирное население. Мы введем комендантский час, чтобы не дать ворами и мародерам грабить людей. Кроме того, городская охрана должна начать укрепление стен, и нужно отправить разведчиков для отслеживания передвижений врага. Мы должны всегда знать месторасположение врага, не оплошайте в этом.

Такое выступление действительно озадачило чиновников, но в присутствии своего Лорда они не посмели задавать вопросы. Такое поведение только навлекло бы на них неприятности, так что они безропотно кивнули и согласились с ним.

- Господин Чжу, останьтесь. Мне нужно с вами кое-что обсудить. Остальные могут идти! - господин Чжу был пожилым человеком и доверенным лицом Лорда.

Определившись с планом, Оуян Шо прямо выпроводил группу NPC. Что касается вопроса о прорыве плотины, то это, естественно, не то, о чем можно говорить публично. Если в армии Черного Флага узнают о том, что он задумал, план пойдет прахом.

После того, как остальные чиновники ушли, Оуян Шо сообщил господину Чжу о своей цели и распорядился чтобы люди добрались до плотины этой же ночью. Завтра утром прибудет армия Черного Флага и разобьет лагерь. С ворот будет подан сигнал с помощью дыма, рабочие сделают брешь в плотине, и армия Черного Флага будет смыта.

Господин Чжу, услышав план Оуяна Шо, был напуган, но не подал виду. Он думал, что этот метод был по своей сути очень близок к поговорке: "Потеряй восемьсот, чтобы убить тысячу". Но если с помощью этого плана можно победить врага, то у народа не будет возражений. В

конце концов, если армия Черного Флага захватит город, это может принести гражданскому населению немало бед. Поэтому, не имея альтернативных вариантов, он не высказывал возражений.

На следующий день рано утром, когда и предсказывали, прибыла армия Черного Флага и разбила свой лагерь примерно в 5 милях от города. Когда армия Черного Флага полностью расположилась, Оуян Шо отдал приказ подать дымовой сигнал.

Когда появился сигнал, люди, которые ожидали на плотине всю ночь, немедленно пробили ее. Чтобы предотвратить случайности, команда уже более, чем наполовину выполнила работу еще накануне вечером. Менее чем через 10 минут бурлящий поток воды излился из водохранилища и, как извивающийся дракон, устремился к лагерю армии Черного Флага.

В это время армия Черного Флага готовилась к обеду, люди даже не успели отреагировать, когда волна смыла все вокруг. В могучем потоке погибли и люди, и животные. Оуян Шо возглавлял городских чиновников, стоя на вершине городских стен и наблюдая за разрушениями.

Взирая на адскую сцену затопленной земли перед ним, выражение лица Оуяна Шо стало мрачным, несмотря на то, что это были всего лишь NPC, просто набор данных. Все, что он мог – это винить игру в том, что она была слишком реалистична, и делать вид, что его не задевает то, что он видит.

В этот момент зазвучал приятный голос системы.

Системное уведомление: Поздравляем игрока Циюэ Уи с завершением Квеста Строительства Деревни S-ранга, города Сышуй. Среди солдат города не было жертв и армия Черного Флага была уничтожена. Это отвечает скрытым требованиям. Вам вручается Талисман Создания Деревни золотого ранга, Талисман Призыва императорского ранга и Сума с ресурсами среднего ранга.

К счастью, все это происходило в квестовом пространстве. Находясь здесь, игрок не мог получать системные уведомления извне, а местные уведомления не видели игроки снаружи. В противном случае, сейчас определенно поднялся бы сильный шум!

[Системное уведомление: Поздравляем игрока Циюэ Уи с завершением Квеста Строительства Деревни S-ранга на 100%. Дополнительная награда: 10 000 очков опыта, 500 очков славы и 100 золотых монет.]

Системное уведомление: игрок Циюэ Уи достиг уровня 6!

Примечание: уровень игрока рассчитывается по формуле $EXP = 30 (N^3 + 5N) - 80$, где N- текущий уровень, EXP – опыт.

Для этого квеста, чем больше простых людей и солдат погибнет, тем меньше процент завершенности квеста. Единственный способ получить Талисман Создания Деревни золотого ранга – обойтись без жертв, что в древней войне было почти невозможно. Таким образом, только используя неординарный метод, подобный этому, можно было достичь идеального результата.

Талисман Создания Деревни, Талисман призыва и Суму с ресурсами прозвали начальным комплектом создания деревни. Каждый игрок, который завершил Квест Строительства Деревни, будет вознагражден этими предметами. При полной завершенности квеста, естественно, Талисман Создания Деревни улучшился до золотого ранга, а Талисман Призыва вместе с Сумой с ресурсами повысились в уровне. Оуян Шо не мог дожидаться, чтобы увидеть, что же он получил, так как это был ключевой момент в его будущем успехе или неудаче.

Название: Талисман Создания Деревни (Золото)

Особенность: 50% увеличение привлечения переселенцев. 20% увеличение привлечения особых талантов. 50% увеличение производства зерновой продукции. 20% прирост мастерства производственных навыков для жителей. 20% увеличение опыта для солдат.

Уникально: показатели успеха прорыва талантов на этой территории увеличиваются на 10%.

Оценка: это Талисман, который может увеличить территориальную мощь во всех направлениях и за пределами уровня обычных артефактов. То, как использовать этот подарок, игрок должен решить самостоятельно. Этот предмет нельзя уничтожить или продать.

Талисман золотого ранга имел колоссальные преимущества перед остальными. Это было различие, способное изменить ход истории.

Талисман призыва (императорский ранг): Призовите случайную историческую фигуру Императорского ранга в свой город.

Уровень исторических личностей начинался с Королевского ранга, далее были Императорский, Божественный и Святой ранги. Поговаривали, что есть еще более высокий ранг – Высший святой ранг, им обладал только Конфуций, который стоял намного выше всех остальных.

В прошлой жизни Оуян Шо не было Лордов, которые смогли заставить Конфуция работать на них. Более того, ни одному из них даже не удалось выполнить требования, чтобы пригласить Конфуция поселиться на их земле. Старик любил путешествовать по стране, никогда не задерживаясь на одном месте надолго.

Сума с ресурсами (средняя): 5 000 единиц продовольствия, 500 единиц древесины, 500 единиц камня, 500 единиц железной руды.

Сума с ресурсами всегда содержала четыре ресурса, которые игроки называли базовыми ресурсами. В принципе, все, что использовалось при освоении территории, было напрямую связано с этими четырьмя ресурсами. Кроме того, Сума была одноразовым предметом, в нее нельзя было что-то положить, только использовать то, что в ней есть. Когда будет использована последняя единица ресурса, она автоматически исчезнет.

Средняя Сума с ресурсами была в пять раз больше базовой, что придало Оуян Шо уверенность в возможности реализации своего раннего плана развития. Конечно, самой важной наградой стали 100 золотых монет. Это была еще ранняя стадия игры, и основной валютой по-прежнему были медные монеты. 100 золотых монет сейчас были просто безумной суммой денег!

Системное уведомление: Квест завершен. Желаете телепортироваться обратно на главную карту?

– Да! – быстро приказал Оуян Шо.

С коротким гулом и вспышкой белого света Оуян Шо исчез из квестового пространства.

Редактор: Larsa.