

Неожиданно все игроки региона Аньнань получили соответствующее уведомление.

Системное уведомление: Китайский регион Лорд Циюэ Уи инициировал Войну в стране, регион Аньнань вступил в режим Войны в стране. Имперский Город Хэнэй объявлена тревога 2-го уровня. Что касается конкретной ситуации, игроки, пожалуйста, посмотрите!

В тот момент, когда прозвучало уведомление, страна была ввергнута в состояние хаоса.

Для игроков региона Аньнань эта Война в стране произошла слишком внезапно.

Основываясь на новостях, которые Гайя раскрыла на веб-сайте, Война в стране имела 2 основных момента.

Во-первых, получение очков заслуг.

Эти две страны будут сражаться друг с другом так же, как на Боевой карте, и игрок может заработать очки заслуг. В отличие от Боевой карты, здесь вы не можете заработать очки боевого вклада дикой местности.

Убийство одного обычного солдата дало бы человеку 1 очко заслуги. Эти щедрые очки заслуг были одним из мотивов для начала Войны в стране.

Во-вторых, правила определения победителя.

Войны стран были разделены на всеобщую войны и частную войны. Разница заключалась в том, был ли атакован Имперский Город Системы или нет. Проще говоря, когда 2 страны сражались, даже если была вызвана частная война, в тот момент, когда пламя войны распространился на Имперский Город Системы, или если Имперский Город Системы участвовал автоматически, это превращалось в полномасштабную войну.

Победитель этих двух типов войн определялся по-разному.

Для частных войн общая победа или проигрыш не имели значения; решающим фактором выступала ситуация самого сражения. Что же касается всеобщей войны, то победа определялась тогда, когда одна сторона полностью уничтожала другую.

Таким образом, всеобщая война была в основном битвой за уничтожение другой страны.

В системном уведомлении региона Анънань упоминалось, что Имперский Город Хэнэй объявил тревогу 2-го уровня. Таким образом, эта Война в стране была всего лишь частной войной.

Если бы это была всеобщая война, Имперский Город Системы был бы на самом высоком уровне тревоги 1-м.

Кроме того, во время частной войны игроки могли выбирать, хотят ли они участвовать.

Если бы это была всеобщая война, и Лорды, и игроки-Авантюристы страны, на которую нападают, были бы вынуждены сражаться.

Поэтому уничтожение страны было чрезвычайно трудным делом. Хуже всего было то, что все игроки в стране должны были умереть хотя бы один раз, прежде чем битва могла закончиться.

В этом отношении Китайский регион обладал абсолютным преимуществом.

Благодаря их количеству игроков, шансы на полное уничтожение были довольно низкими.

\* \* \*

Когда Гайя объявила стране военные новости, это вызвало взрыв в регионе Анънань.

На форумах было большое количество людей, рвущихся воевать. Для них враг был уже на пороге. Несмотря ни на что, они не могли этого допустить.

Более того, тот, кто начал эту войну в стране, на самом деле был всего лишь одним Лордом. Даже при том, что Циюэ Уи был лучшим Лордом в мире, его престиж сам по себе не мог остановить страсть игроков региона Анънань.

Хотя этот регион не был большим, его плотность населения была ужасающей, почти в 2 раза больше, чем в Китае. Всего в регионе насчитывалось более 5 000 000 игроков.

Даже исключая стариков, молодых и слабых, они составляли чрезвычайно устрашающее число. Одни только зрелые игроки-Авантюристы превышали 2 000 000; это была страна, которую нельзя было недооценивать.

За исключением игроков рабочих профессий, у них все еще было около 1 000 000 боевых игроков.

Следовательно, как они позволят Городу Шань Хай спровоцировать их?

Быстро распространилась информация с линии фронта.

С моря Город Шань Хай прислал огромную Эскадру; они казались чрезвычайно доминирующими.

Внезапно все Лорды близ моря объявили в своих Городах состояние тревоги 1-го уровня, и они снарядили большое количество Военных кораблей, чтобы отправиться на битву.

Самые горячие игроки-Авантюристы взяли на себя инициативу и просили взять их на борт Военных кораблей Лордов. Они хотели провести решающую битву против армии Города Шань Хай.

Некоторые из них даже арендовали Торговые суда и поспешно вышли в море.

Внезапно тысячи кораблей появились вдоль морского района Аньнаня.

Однако их технологическому древу недоставало как современных технологий Запада, так и судостроительного фундамента китайцев. Их самый сильный корабль мог сравниться только с более слабым Военным кораблем Мэн Чон.

Следовательно, их единственный способ победить - это полагаться только на цифры. Если бы игроки региона Аньнань представляли собой просто комок разбросанного песка, они определенно не представляли бы угрозы.

К счастью, в самый ответственный момент кто-то вмешался.

Он был Лордом Города Хайфун, Жуань Тяньцюэ. Он собрал всех игроков, объединил их и поставил под командование одного человека. Они уничтожат врага и обретут честь для своей страны.

Будучи главным Лордом в регионе Аньнань, Жуань Тяньцюэ, несомненно, был действительно успешным человеком. Его влияние среди игроков также нельзя было не заметить.

Быстро сотни Лордов объединились под знаменем Жуань Тяньцюэ.

После некоторых дебатов, массивная Эскадра альянса быстро сформировалась. Однако, поскольку путь к Северу от Аньнаня был чрезвычайно долгим, сбор всей Эскадры в одном месте должен был занять некоторое время.

В отчаянии, чтобы умиротворить сильные призывы к битве от игроков-Авантюристов, Жуань Тяньцюэ мог только проинструктировать 20 с лишним Лордов в Префектурах Хайфун и Жунпин действовать в качестве авангарда и возглавить экспедицию.

Что касается тех игроков, которые не могли ждать, то они уже были в море.

Северный залив, на борту "Голова Дракона".

В тот момент, когда он получил уведомление, Оуян Шо был готов вести жесткую битву.

— Быстро очистите поле боя и двигайтесь вперед. — Приказал Оуян Шо.

— Понял!

Чжэн Хэ также заметил, что на поле боя произошла, казалось бы, огромная перемена.

Поспешно очистив поле боя, Чжэн Хэ приказал эскадре выслать большое количество лодок Сима; они были похожи на сеть, и они должны были обнаружить врага и получить разведданные.

Вскоре интуиция Чжэн Хэ оправдала себя.

Вскоре после того, как они двинулись, они встретились с волнами вражеских кораблей. Как ни странно, эти враги были крайне слабы и рассеяны; им не хватало организованности и лидерства.

Среди которых было даже несколько Торговых судов и рыбацких лодок.

— Это тоже Военно-морской флот? — Чжэн Хэ был безмолвен,

— Просто потопите их!

— Да, Адмирал!

Против этих случайных рыб, Чжэн Хэ не хотел использовать их драгоценные пушки. Модифицированные Башенные Корабли и Военные корабли Мэн Чон - все они имели острые носы, похожие на рога, и еще более страшную железную голову.

Обычные, средние, небольшие Военные корабли немедленно разваливались бы под их ударом.

Не смотря на регион Аньнань и их паршивые лодки, игроки были на самом деле чрезвычайно страстными и нетерпеливыми. Каждый Военный корабль был заполнен игроками-

Авантюристами численностью от сотен до тысяч.

Они хотели вступить в кровавую битву с Городом Шань Хай.

Настоящий бой мужчины должны вести в ближнем бою.

Они не знали, насколько велик мир, пока не увидели огромный многоэтажный корабль с высокой башней, Военный корабль Мэн Чон. Он был похож на красивого коня, в то время как Корабли Сыма(п/п: маленькие как лодки) двигались как призраки.

Перед лицом врага их Военные корабли были просто младенцами.

Они уже примерно чувствовали надвигающуюся трагедию.

Как и ожидалось, под ударом многочисленные люди упали в море, как клецки. Внезапно на спокойной водной глади появилось множество черных голов - поистине удивительное зрелище.

Чжэн Хэ был слишком ленив, чтобы тратить стрелы на этих игроков. В тот момент, когда игроки упали, у них были бы только очень низкие шансы на выживание, так зачем ему тратить драгоценные стрелы на этих людей?

Нужно знать, что из-за ограничения веса Военный корабль может нести только ограниченное количество стрел.

Они расстреливали только тех, кто пытался подняться на Военные корабли. В конце концов, среди игроков-Авантюристов все еще были некоторые опытные люди.

Боевые искусства не были уникальны для Китая.

Оуян Шо стоял на Корабле "Голова Дракона" и ничего не говорил. Он просто позволил Чжэн Хэ командовать войсками. Между тем, его очки заслуг росли с заметной скоростью.

Всего за 2 небольших сражения он получил поистине устрашающие 20 000 очков заслуг.

Такие награды были отчасти обусловлены уникальностью морского боя. В конце концов, в тот момент, когда корабль был потоплен, люди на борту в основном все умрут. Число жертв было необычайно высоким.

\* \* \*

Эти 2 битвы были просто поднятием занавеса.

В Гавани Города Хайфун собралась огромная Эскадра, и они направлялись к Эскадре Города Шань Хай. Более того, на береговой линии вдалеке, в стороне Гавани, собирались десятки тысяч Военных кораблей.

Командный центр альянса был расположен в Городе Хайфун, в лагере Жуань Тяньцюэ.

После борьбы с этими двумя Эскадрами путь Эскадры Шань Хай становилось все более и более трудным.

Чем дальше они будут продвигаться, тем больше врагов они встретят.

Страсть и жажда крови игроков региона Аньнань заставили Оуяна Шо почувствовать дрожь, пробежавшую по его позвоночнику.

Игроки-Авантюристы не были дураками. После страшной первой волны они успокоились. Они понимали, что если сейчас бросятся в атаку, то только накормят врага.

Таким образом, оставшиеся Эскадры игроков разделились на 2 лагеря. Одна часть вернулась в Гавань, чтобы собраться вместе с Эскадрой альянса, в то время как другая часть собралась вместе и продолжила движение вперед.

Когда Город Шань Хай снова встретился с вражеской Эскадрой, Чжэн Хэ был ошеломлен захватывающей сценой.

На бескрайнем море собрались тысячи Военных кораблей. Множество их покрывало море, и когда кто-то смотрел на горизонт, его глаза заполняли различные цвета и типы Военных кораблей.

Чжэн Хэ был не настолько безумен, чтобы атаковать такое количество Военных кораблей всего лишь с 300 своих собственных.

Как говорится, много муравьев могут загрызть слона до смерти.

Если бы они использовали тот же самый план, то наиболее вероятным сценарием было бы не потопление Вражеских кораблей. Скорее всего, это они утонут в бесконечном море из Военных кораблей.

— Передайте мой приказ, огонь из всех пушек! — приказал Чжэн Хэ.

— Да, Адмирал!

Хонг-хонг-хонг!

Знакомый звук раздался снова и снова.

Под ударами пушек Эскадра немедленно погрузилась в хаос. Стройные боевые порядки мгновенно рассеялись и превратились в сплошной беспорядок.

Точно так же, как если бы кто-то бросил камень на спокойную поверхность озера.

И все же Эскадра держалась стойко.

Они бросили вызов пушечному огню и бесстрашно пошли в атаку.

Вместе с сигналом рога для атаки, стрелы безжалостно посыпались на Эскадру Города Шань Хай. Поскольку их было слишком много, стрелы образовали черную сеть.

Эскадре Города Шань Хай предстояло пройти испытание не на жизнь а на смерть.

Перевод: Maksimys7. Редактура: MasterSelector.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/1916019>