

Гайя 3-й год, 1-й месяц, 25-й день, Двор Тянья.

Когда в Шань Хае впервые собрался Альянс, к нему присоединились 19 человек. В результате Оуян Шо в шутку назвал его собранием 19 человек.

Всего за год, хотя их было еще 19, но многое изменилось.

В прошлом году Луна Светит Над Рекой все еще гонялся за Хун Ин. Теперь они вдвоем уже официально были парой, что заставляло всех одиноких собак ревновать.

В прошлом году Линь Цзин полагалась на Божественное оружие Цисин Лунъюань, чтобы стать самой большой силой среди игроков-Авантюристов. Сегодня Цзяньци Лэйинь, у которой был меч Тайя, смогла встать на ее уровень.

Самое главное, что во время Аукциона, на котором Кровавый Романс потратил 1 000 000 золотых, чтобы купить набор Божественного снаряжения "Кровь Войны", несомненно, был самым сильным человеком.

В прошлом году Мулань Юэ сопровождала Оуяна Шо, сегодня она сменилась на Сун Цзя. Известие об их браке вызвало волну в Альянсе.

Будь то Бай Хуа или Фэн Цюхуан, все они смотрели на Сун Цзя со странным выражением лица.

В прошлом году Черная Мамба был специально приглашенным гостем. Теперь же, после расформирования Гильдии наемников Гремучей Змеи, он преобразился. Более таинственная Черная Змея и Стражи Черных Змей, которые наводили ужас на врага, сменили его.

Точно так же не присутствовала пара братьев Сун Вэнь и Сун У.

Один из них стал мэром Города Чжэньхай, а другой - заместителем генерал-майора Гарнизонной Дивизии Лэйчжоу. По прошествии года Оуян Шо был готов продвинуть Сун У до Генерал-майора Гарнизонной Дивизии Сюньчжоу.

Поскольку некоторые люди ушли, естественно, появились и новые.

Как важный член Альянса Гильдий, появление лидера Гильдии Нить Цин Сыкоу вовсе не было удивительным. Что их удивило, так это появление Цзи Инху и Мэнъюнь Туньдина.

Было очевидно, что Оуян Шо хотел использовать этот шанс, чтобы полностью ввести Теневой Альянс и Павильон Имэн в Альянс Шань Хай.

После всего этого, с 4-мя входящими и 4-мя выходящими, они снова оказались с 19-ю людьми.

Кроме того, там был также особый присутствующий, Бай Сяошэн.

2-й год Гайи, 5-й месяц, Бай Сяошэн основал Гильдию Публикации дикой местности. Уже по одному названию можно было догадаться, что это была совершенно особая Гильдия, состоявшая в основном из репортеров и редакторов.

Основной задачей этой Гильдии была работа с чиновниками для размещения на форумах в специальной новостной колонке, известной как Краткие Ежедневные Новости. Они отвечали за то, чтобы сообщать обо всех важных событиях в дикой местности.

Хотя быстрые ежедневные новости были платной услугой, с талантом команды Бай Сяошэна в выкапывании новостей, у них были безумные продажи. Каждый день он получал какие-нибудь интересные новости.

Игроки даже говорили, что просто читая быстрые ежедневные новости, они могли легко понять все, что происходило, даже не выходя из своих домов.

Репортерская станция Краткие Ежедневные Новости не только распространилась по 9 Имперским Городам Системы, но они даже существовали в более чем 90% Территорий. Город Шань Хай, естественно, не был исключением.

Развиваясь к этому этапу, количество подписок на Краткие Ежедневные Новости уже превысило 1 000 000. Это также означало, что каждый 10 в Китае подписался на нее.

Если исключить детей, то это соотношение было поистине поразительным.

Ежедневное чтение быстрых ежедневных новостей также стало одной из привычек значительной части игроков.

Абонентская плата Кратких Ежедневных Новостей была чрезвычайно доступной в 2 медяка в день. С его помощью можно было прочитать все доступные новостные материалы.

Даже если бы кто-то читал его в течение 10 лет, им не нужно было бы тратить даже одно золото.

Однако благодаря огромной абонентской базе они получали колоссальные прибыли. Каждый день они могли получать по 2 000 золотых.

Помимо абонентской платы, доход от рекламы был также еще одним источником дохода.

Будь то Гильдии или Территории, если они хотели разместить объявления о найме, быстрые ежедневные новости были лучшим выбором. Если бы они разместили его на форумах, если бы они не были огромной акулой, как Город Шань Хай, их сообщения определенно были бы заглушены.

Помимо подбора персонала популярными постами на Краткие Ежедневны Новости были продвижение продуктов, торговые новости предметов высшего сорта, новости о цепочке квестов и другие подобные вопросы.

Предметы, выпущенные Торговой Палатой Сун, также появились в быстрых ежедневных новостях.

Теперь же появились и аналогичные средства массовой информации. Среди которых были такие Территориальные издания, как Публикации Цзинду, а также были специальные средства массовой информации, такие как Остров Мечников.

Различные средства массовой информации заполнили чтение новостей для различных игроков.

Тем не менее, быстрые ежедневные новости продолжали удерживать почти монополию отрасли.

Из-за этого репутация Бай Сяошэна расцвела, и он даже поднялся в рейтинге известных людей. Некоторые люди говорили, что если Циюэ Уи был гигантом среди Лордов, то Бай Сяошэн, несомненно, был медиа-акулой.

Всего год назад он был просто относительно известным комментатором на форумах. Его внезапный взлет был обусловлен уникальной бизнес-моделью Краткие Ежедневны Новости.

Скрытый рост медиа-индустрии заставил многих людей увидеть прибыль внутри. Или, говоря по-другому, этот подъем в очередной раз повлиял на понимание игроком игры.

Сказать, что бизнес-модель была уникальной, можно было только в случае игры. На самом деле такие абонентские сервисы появились еще 200 лет назад.

Прорыв Бай Сяошэна состоял в том, чтобы успешно перенести эту модель и имплантировать ее в игру. Так же, как и предметы, выпущенные Торговой Палатой Сун, которые были ментальным и идеологическим ударом для игроков.

Между ними было некоторое сходство, они относились к игровому миру как к реальному.

Проще говоря, все это вернулось к теории времени, о которой упоминал Оуян Шо.

Из того, как Гайя создавала колонки для быстрых ежедневных новостей, было нетрудно увидеть, что Гайя поддерживала его.

Сделать игровой мир реальным всегда было одной из целей Гайи.

В будущем, когда они достигнут планеты Надежда, "Земля Онлайн" все еще может продолжать работать и стать частью жизни игрока.

В конце концов, формирование и отбор талантов - это процесс, который никогда не прекращался.

Люди с деловым складом ума уже почуяли некоторые возможности от подъема медиа-индустрии.

На форумах было разработано много продуктов, которым не хватало платформы для полной интеграции.

Например, веб-новеллы.

На самом деле, год назад игроки использовали игру в качестве базы для создания подобных веб-романов, их темы варьировались от фэнтези до истории, военных и других категорий.

Это были просто случайные выдумки, которые писали авторы.

Но если бы они смогли получить поддержку от официальных лиц, таких как Краткие Ежедневны Новости, и иметь читательскую платформу для продвижения и запуска своих историй, это полностью изменилось бы.

Ведь на самом деле абонентское чтение уже было трендом.

Кроме того, драмы и фильмы.

Съемочное оборудование, которое предоставила Гайя, наряду с приключениями, сражениями и элементами войны, позволит кому-то создать отличный фильм или драму, если у них есть профессиональные режиссеры и сценаристы

Теперь же форумы были заполнены людьми, снимавшими для собственного удовольствия.

Несомненно, только более элитный и профессиональный производственный процесс продвинул бы эту область вперед.

Все вышеперечисленное относится к категории развлечений.

Если бы кто-то выпрыгнул за эти рамки, его воображение было бы еще больше.

Например, онлайн-продажи и покупки.

С тех пор как была удалена Супер-Аукционная Платформа, межтерриториальные продажи превратились в мечту.

Однако на самом деле это была общность.

Используя форумы, они могли бы построить платформу для покупок в интернете. После этого они могли бы использовать Почту для построения службы посылки. Используя такие методы, можно было бы легко повторить Таобао.

Было еще много примеров и различных возможностей для ведения бизнеса.

Как человек, который уже прошел через это, Оуян Шо, естественно, знал, что все это произошло в прошлой жизни. Более того, все будущие отрасли промышленности выйдут из-под контроля форумов.

По мере развития игры потребности игроков в развлечениях будут расти безгранично.

В последующие дни певцы и звезды на самом деле появятся в игре.

Оуян Шо вспомнил, что в 4-й год Гайи суперзвезда Линь Ло провела концерт в старинном стиле на площади Цзинду, собрав 200 000 человек.

Только за один этот концерт она заработала 500 000 золотых, и ее знали как королеву, делающую деньги.

Не только звезды из реальности, по мере развития игры, появилась новая партия звезд. Они были либо высококвалифицированными специалистами, либо вершиной рабочих профессий.

В целом, будущий игровой мир становится все более похожим на реальный мир.

Причина, по которой Оуян Шо не использовал свое преимущество, чтобы атаковать этот район, заключалась в том, что "мастер на все руки, мастер ни в чем".

Бай Сяошэн не полагался на удачу, чтобы построить Публикацию дикой местности. На самом деле он был опытным медиаменеджером, и у него был огромный медийный опыт.

Если бы это было не так, то быстрые ежедневные новости не стали бы популярными так быстро.

Точно так же, чтобы другие профессии процветали, им нужны были такие же профессионалы.

Для Оуяна Шо, вместо того чтобы беспокоиться о других факторах, он мог бы также сосредоточиться на том, чтобы просто хорошо управлять своей Территорией. Как и сейчас, даже Бай Сяошэн, которого другие называли медиа-гигантом, был потрясен и польщен приглашением Оуяна Шо.

В конце концов, в игре Лорды все еще стояли на вершине пищевой цепочки.

Кроме того, была еще одна проблема.

Будь то онлайн-драмы, интернет-магазины или даже концерты суперзвезд, игра должна была быть стабильной для таких событий, чтобы процветать.

В хаотичном мире все это было просто несбыточной мечтой.

В его прошлой жизни, только в течение 4-го года Гайи подобные предприятия начали проявлять себя.

Перевод: Maksimys7. Редактура: MasterSelector.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/1878835>