

Город Созвучия, главный зал Поместья Лорда.

После пира различные Генералы не ушли. Вместо этого они собрались вместе для встречи.

Насчет обсуждений, которые должны были состояться сегодня вечером, у разных людей было приблизительное представление. Поэтому, хотя пир был шумным, все контролировали, сколько они пили, чтобы сохранить ясную голову.

Как хозяин, Бай Хуа естественно сидела на главном месте.

Слева от нее, естественно, были представители Города Созвучия. Кроме Цао Цаня и Чжан Ляо, здесь присутствовали 3 Генерала, Цзы Луолань, Хун Ин и Цинь И.

Справа расположились представители союзников. Их было всего трое: Сюньлун Дяньсюэ, Ло Шисинь и Цинь Цюн. Единственным исключением был ее брат, которого не было в главном зале.

Правда заключалась в том, что в тот момент, когда праздник закончился, все игроки-Авантюристы телепортировались обратно в Город Дали. Что касается последующих военных действий Города Созвучия, то они не будут в них участвовать.

После этого сражения Павильон Цинфэн понес тяжелые потери. Среди элитного подразделения 5 убиты и 6 получили тяжелые ранения. Хотя они получили огромные вознаграждения в виде компенсационных выплат, им придется долго отдыхать, чтобы восстановить свои силы.

Надо знать, что в Дали было много Гильдий, которые следили за своим положением. Видя, что Павильон Цинфэн столкнулся с такой неудачей, нельзя было с уверенностью сказать, что эти Гильдии не попытаются сделать что-то амбициозное.

К счастью, Лунное Сияние Над Рекой был не так прост, как выглядел, и его действия были решительными и точными. Бай Хуа и ее брат были вершиной профессиональных игроков.

Вступление павильона Цинфэн в битву вызвало новую волну в Китайском регионе. Игроки-Авантюристы формировать отряды наемников, чтобы присоединиться к Лордам в битвах за плату. Действия Павильона Цинфэн в основном сформировали новый режим игры.

Хотя риск был велик, награда была поразительной. Помимо самой распространенной награды - золота, некоторые Лорды даже давали снаряжение, секретные руководства и предметы, о которых игроки-Авантюристы мечтали.

Как сказал один из них, перед соблазном высоких наград многие люди станут смелыми.

Теперь же в Китайском регионе появились даже Гильдии Наемников. Некоторые Гильдии даже сменили свои названия на западный манер: [Какая-то Группа Наемников]

Изменилось не только название, но и структура всей группы наемников претерпела реконструкцию и объединение.

Члены Гильдий Наемников в основном обладали боевыми профессиями. Чтобы соответствовать целям полевых войн в дикой природе, их комбинации навыков изменятся и будут полностью отличаться от того, когда они поднимали уровни в подземельях.

Команды прокачки были доступны для любых профессий, и находились в балансе.

Группы Наемников были другими, поскольку они сосредоточились на выживании. Им предстоит столкнуться не с мелкими сражениями, а с крупномасштабными войнами.

Поэтому требование высокой степени единообразия в профессиях Наемников было действительно важно.

На поле боя игроки-Авантюристы будут относиться к себе как к нормальным солдатам. Таким образом, только тогда они будут следовать приказам и не станут кучей разбросанного песка.

Некоторые Гильдии, которые боролись, чтобы выжить, при такой перемене, начали подниматься из пепла. Все эти Гильдии были Гильдиями боевого стиля, которые не были хороши в управлении.

Роль Наемника подходила им идеально.

С этим, игроки-Лорды и Наемные Группы могли бы помочь друг другу в областях, которых им не хватало. Лорды обеспечивали хорошую материально-техническую поддержку, в то время как Группа Наемников давала им боевую мощь, что можно рассматривать как эквивалентный обмен.

Согласно этой тенденции, численность будущих групп наемников будет приближаться к легиону. Это касается не только профессионального соответствия, но и боевая организация, и военное командование.

Мощная группа наемников - это группа мобильных боевых подразделений.

Различные Гильдии, особенно Топ-10 Гильдий, заметили эту проблему. Основываясь на словах Линь Цзин, Розы Снежной Войны(п/п: или лучше Снежные/ледяные/Холодные Розы Войны?) уже готовятся создать профессиональную группу наемников при гильдии.

Для этого она также хотела подать заявку на партию снаряжения от Альянса.

Можно было бы сказать, что действия Павильона Цинфэн медленно меняли структуру игроков Китайского региона. Непреодолимая стена между игроками-Авантюристами и Лордами постепенно разрушается.

Как реинкарнированный человек, Оуян Шо понимал, что это общая тенденция. На Западе, где Гильдии Наемников были самыми прогрессивными, эта модель уже давно созрела.

В его прошлой жизни потребовался бы еще 1 год, чтобы этот стиль приобрел популярность в Китайском регионе. Оуян Шо, стал бабочкой, постоянно меняя историю.

Конечно, такие Территории, как Шань Хай, не собирались нанимать Наемные Группы.

По его мнению, вместо того чтобы тратить деньги на то, чтобы кормить стаю жадных волков, лучше обучать верную армию.

Однако в глазах Лордов меньших Территорий Группы Наемников имели огромное притяжение. По сравнению с Территориальными армейскими Дивизиями они имели 2 преимущества.

Во-первых, наемникам не нужно время на обучение.

Пока у Лорда есть деньги, они могут собрать огромную армию и начать войну. Будь то атака или оборона, это работает.

Для сравнения, для обучения Территориальной армии потребуется не менее 3-х месяцев.

Следовательно, чем острее ситуация, тем больше рынок для Наемных Групп.

Во-вторых, стоимость найма Наемных Групп была относительно низкой.

Хотя в долгосрочной перспективе обучение собственной армии было более рентабельно, но в краткосрочной перспективе расходы на Группу Наемников на самом деле стоят меньше, чем создание армии.

Ведь при создании армии, помимо платы за смену профессии, нужно было давать снаряжение и зарплату, что привело бы к огромным расходам.

Только с этими двумя пунктами рынок для Наемных Групп будет только расти и расти.

Можно даже сказать, что даже некоторые видные Лорды, такие как Ди Чэнь, могли бы нанять

Группы Наемников во время чрезвычайных ситуаций.

Это было то же самое, что сказать, что появление Групп Наемников давало таким крупным державам, как Ди Чэню, козырную карту. Ведь материальных благ на их Территории было предостаточно.

Что еще более важно, благодаря модели Группы Наемников, игроки-Авантюристы будут все больше и больше участвовать в игре. Повышение уровня их использования и статуса также было бы вынужденным и поспешным в такой ситуации.

И это тоже было то, что хотела увидеть Гайя.

"Земля Онлайн", помимо того, что используется для выбора лидеров, должна включать в себя всех. Как высший уровень ИИ, он был нейтральным, и он не был пристрастен ни к какой стороне.

\* \* \*

В главном зале Цао Цань, как представитель, докладывал боевую обстановку.

Во время этого сражения, столкнувшись с 200 000 солдат Западной армии Царства Тайпин, различные Дивизии понесли относительно большие потери. Те, кто пострадал больше всего, естественно, были Легионом Города Созвучия, и они непосредственно потеряли 50 000 человек.

Кроме того, Дивизия Ло Шисиня потеряла 1 600 человек, в то время как Дивизия Сюньлун Дяньсюэ потеряла 2 000 человек.

После сражения все Дивизии были тяжело ранены.

Однако, исходя из плана Оуяна Шо, у них не было времени на отдых.

Причина, по которой Город Созвучия столкнулся с такой сложной ситуацией во время завоевания Тайпинской Западной армией, заключалась главным образом в том, что другие Лорды Провинции Юньнань просто наблюдали, хотя и Оуян Шо также пустил все на самотек.

В частности, лорды Префектуры Куньмин не только не помогли, но и разместили войска на границе, смотря прямо на Город Созвучия.

Поэтому Оуян Шо предложил воспользоваться случаем, когда армия Царства Тайпин уйдет, прежде чем другие Лорды получат известие, они смогут тайно развернуться и уничтожить других Лордов в Префектуре Куньмин.

Надо сказать, что идея Оуяна Шо была действительно слишком смелой. Даже Бай Хуа была шокирована, когда услышала это. Тем не менее, подумав об этом, это действительно имело смысл.

Во-первых, хотя Город Созвучия потерял войска и людей, если считать Дивизии Ло Шисиня и Сюньлуна Дяньсюэ, их сила возросла.

Оба они возглавляли подразделения высшего класса.

Чтобы помочь Городу Созвучия, Сюньлун Дяньсюэ потратил много усилий, и он даже послал Тяжелую Кавалерийскую Дивизию, обученную Цинь Цюном.

Оснащение этой Дивизии было сопоставимо с Гвардейской Дивизией Города Шань Хай. Сюньлун Дяньсюэ почти потратил все свои деньги, прежде чем ему удалось приобрести снаряжение для них всех.

Доспехи Мингуан, Кавалерийское копьё, Клинок Тан, Усиленный арбалет и многое другое - все они были хорошо снаряжены.

Помимо руководства Цинь Цюна, это Подразделение было сравнимо с Подразделением Ло Шисиня.

Более того, после испытания огнем в этой битве в Легионе Города Созвучия не только вырос средний ранг солдат, но и их личная сила возросла, поскольку боевой опыт имеет более важную ценность.

Не все Территориальные армии могут быть похожи на Армии Города Шань Хай, постоянно проходя крещение реальных боевых действий на главной карте. Нормальные армии имели бы такой шанс только во время Боевых карт.

В обычное время они могли сражаться только с рейдерами.

Город Шань Хай отличался тем, что они расширяли свою Территорию, их войска участвовали во многих сражениях.

Вот почему городская армия Шань Хая становилась все сильнее и сильнее, а разрыв между ними и другими Территориальными армиями становился все больше и больше. Можно было бы сказать, что только закалив кровь в битве можно было по-настоящему стать армией.

Город Созвучия, несомненно, прошел через такое испытание. В сочетании с руководством Генерала Чжан Ляо, в Китайском регионе Город Созвучия можно было считать сильной армией.

Сумма этих двух факторов была причиной, по которой они были уверены в своей победе.

Вторая причина была довольно очевидна.

Лорды Префектуры Куньмин были заняты наблюдением за происходящим. Никогда, даже в самых смелых мечтах, они не поверят, что Город Созвучия в этот миг замахнется на них своими мечами.

Поскольку это было неожиданно, будь то Лорды Префектуры Куньмин или Провинции Юньнань, у них не было бы шанса объединиться и сформировать армию Альянса.

Следовательно, если они хорошо спланируют это дело, то победят проведя всего одну битву.

Когда они захватят Префектуру Куньмин, Город Созвучия действительно получит опору в Провинции Юньнань. Другие Территории, включая Альянсы, не смогут оспорить позицию Бай Хуа.

Ведь Префектура Куньмин занимала треть всей Провинции Юньнань.

Перевод: Maksimys7. Редактура: MasterSelector.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/1545725>