

Пока в Китае бушевало пламя войны, остальная часть мира тоже не была мирной. Вместе с наступлением 3-го года Гайи ситуация во всем мире претерпевала изменения.

Некоторые небольшие страны имели ограниченное земельное пространство, ограниченное количество игроков и ограниченное население. По прошествии 2-х лет национальные гегемоны начали свой подъем, консолидируя силы и завершая объединение с опережением графика.

Ситуация в различных регионах становилась все яснее и яснее.

Самым очевидным из них была Европа. Норвегия, Исландия, Италия, Португалия, Нидерланды и другие страны уже были объединены. Германия, Англия, Франция, Швейцария и им подобные - все они приближались к такой ситуации.

В его прошлой жизни весь Европейский континент даже заключил Альянс. Европейский Альянс является мегарегионом, который мир не может недооценивать.

Единственной группой, которая могла противостоять этим Лордам, были коренные жители.

Подобно Крестьянским Восстаниям, Гайя бросила на борьбу с Лордами аналогичные туземные силы, основанные на их Истории.

В общем, Гайя не позволит Лордам расслабиться.

Дикая местность всегда была местом, полным опасностей и возможностей.

По сравнению с ними, Китай имел более длинную историю. С точки зрения сражений и коренных жителей, было много вариантов. Другие страны были другими, так как их прежние времена были относительно несуществующими.

Можно даже сказать, что некоторым современным странам не хватает истории.

К этим группам Гайя тоже имела свой путь.

Даже если история не фиксировала такие вещи, Гайя брала идеи из книг, фильмов и сериалов, чтобы создать сценарии Битвы для Лордов.

Если бы даже кинопродукции было слишком мало, Гайя могла бы только использовать свои надежные расчетные и спекулятивные способности для создания сценария эпохи холодного оружия.

В общем, по отношению к каждой стране Гайя будет стараться изо всех сил оставаться справедливой.

Это было правильно, старайтесь изо всех сил.

Тем не менее, с Китаем в качестве примера. Китай имел долгую историю со многими великими талантами и относительно подробными историческими хрониками. Все многочисленные сражения и Генералы были записаны. Следовательно, у Гайи было достаточно информации для работы. Поэтому, что касается создания таких персонажей, Гайя может предоставить им более высокий уровень ИИ.

Напротив, для тех персонажей, которые были созданы Гайей, их значения ИИ, естественно, были бы ниже. Это была разница между культурами стран, поэтому никто не мог действительно жаловаться на этот аспект.

По сравнению с этим Европа была более особенной.

В Европейской истории появилось несколько крупных Империй, которые охватили весь континент. Среди которых самым крупным, занимавшим большую часть суши, была Римская Империя.

Поэтому Лорды Европы даже имели возможность соревноваться и сражаться друг с другом.

В тот момент, когда сражения достигли такой эпохи, все страны, которые были первоначально вовлечены, могли присоединиться к той же самой Битве.

В результате такого взаимодействия различные страны будут заключать Альянсы.

Конечно, на Европейском континенте было много амбициозных игроков. Например, Франция, давшая жизнь стране Наполеона, и Италия, где родилась Римская Империя.

В общем, страны Европы были не только союзниками, но и конкурентами. Их отношения были очень сложными и трудно было описать словами.

Кроме того, за процветанием Европы стояло два важных фактора.

Во-первых, Европа породила множество военно-морских держав и даже трансконтинентальных гегемонов.

Португалия, Испания, Голландия, Франция и Англия - все эти страны были сильны на море. Следовательно, Гайя учитывала такие вопросы, когда устанавливала свое технологическое древо.

В результате эти страны, будь то моряки, техника судостроения или морская техника навигации, были сильнее других стран.

Флоты этих стран все быстро развивались. Их путешественники могут даже начать дальние приключения, чтобы открыть океанские маршруты.

В будущем они будут самыми большими противниками Флота Города Шань Хай и даже их врагами.

Сравнивая технологии деревянного кораблестроения, в эту эпоху Военные Корабли Династии Мин не будут уступать европейским. Однако в тот момент, когда эти страны разработают железные бронированные Военные Корабли, даже самые сильные Башенные Корабли не могли с ними конкурировать.

Таким образом, с самого начала Оуян Шо создал Научно-Исследовательский Институт № 7 для изучения соответствующей технологии. Хотя они не могли конкурировать с Англией и Голландией, по крайней мере, они не слишком отставали.

Во-вторых, Европа была тем местом, где началась промышленная революция.

Революция технологий была самой смертоносной.

Исследования паровых двигателей Города Форт Авик вступили в свою заключительную стадию. Самое большое через полгода в мире появится первый паровой двигатель.

Корни промышленной революции медленно росли.

Когда промышленная революция разразилась в Британии, а затем распространилась на весь европейский континент, мощности ее взрыва было достаточно, чтобы напугать и опустошить людей.

В своей прошлой жизни Китай не имел возможности воевать против этих стран.

Европа была континентом, на который они не могли смотреть сверху вниз.

Кроме Европы, Африка и Азия все быстро достигали объединения.

На Африканском континенте выдающиеся Вожди обладали абсолютной властью. Следовательно, им даже не нужно было конкурировать и они могли легко объединить свою страну.

Под ними находились средние и малые начальники.

В Африке Вождями были люди, которых боялись и которым поклонялись. Они были правителями племен и имели контроль над различными факторами.

В игре люди страны были готовы объединиться рядом с Вождем и стремиться к общей цели.

Из-за культурных элементов в Африке, Африканский континент объединился в первую очередь. Конечно, это так называемое объединение было только между племенами и странами.

После того, как они были объединены внутри страны, различные страны под руководством выдающихся Вождей взорвались с подавленной жадью войны из-за длительного периода мира.

Весь Африканский континент распался на страны и начал войну.

Частота войн и их жестокость по отношению к своим врагам была чем-то сравнимым с Китайским регионом; она даже превосходила Китай в некоторых аспектах.

Для них такая война, которая могла бы изменить их жизнь, не была войной. Скорее, это была игра. Таким образом, все они наслаждались сумасшествием.

Во всем мире, наверное, только Африканские игроки могли по-настоящему наслаждаться игрой. Они выглядели так, словно хотели выплеснуть все крики о войне и жадю крови, накопленные ими за эти годы.

Следовательно, они были самыми безумными, и они не подчинялись. Они должны были позволить одной стране уничтожить другую, прежде чем война прекратится. Игроки разрушенной страны оживут и присоединятся к битве позже.

В его предыдущей жизни, даже спустя 5 лет, вся Африка оставалась охвачена войной.

Даже страны других континентов не проявляют особого интереса к бедному Африканскому региону. В результате эти выдающиеся Вожди смогли продолжить свои безумные войны и сражения.

В будущих войнах, вероятно, сыграют свою роль только Египет и Южная Африка, а также небольшое число стран. Остальные были просто погружены в свои собственные маленькие игры.

Африка - волшебный континент.

Положение в Азии, за исключением Китая, было аналогично положению в Европе. Конечно, благодаря влиянию Восточной культуры, процесс объединения был немного сложнее.

Во Вьетнаме, Лорд Жуань Тяньцзюй Города Чжэньхай в основном занимал весь Северный регион Вьетнама. Другая держава уже оккупировала Юг. Этим двоим было суждено сражаться насмерть, чтобы решить судьбу правителя Вьетнама.

В Японии игроки-Лорды и игроки-Авантюристы были каждый по своим правилам.

Для игроков-Лордов, Лорд Хонда Кэйсуке Города Саньли стал правителем Японии. Что касается Гильдий, то Гильдия Черного Дракона завершила объединение Гильдий, взяв под свой контроль единственный Имперский Город Системы - Токио.

Вся Япония быстро объединялась, и даже Город Саньли и Гильдия Черного Дракона начали работать вместе.

Глаза Японского народа начали поворачиваться от своей собственной земли к заокеанской. Их агрессивный характер означал, что они не были счастливы просто оставаться в одном регионе. Обширная береговая линия Китайского региона стала целью Японцев.

В его прошлой жизни Японцы напали на Территории Китая и нарушили их покой.

В результате игроки Китайского региона отправились в долгий путь, чтобы уничтожить Японию.

Ситуация в Корее была фактически аналогична ситуации во Вьетнаме.

Из-за исторических проблем в стране сложилось противостояние Севера и Юга. Лорд Пак Винс Города Ульсан в настоящее время правит над Южной Кореей.

Единственный Имперский Город Системы в Корее, Город Хань, тоже находился в плачевном состоянии.

Амбиции также наполнили Корейских игроков. В его прошлой жизни Корейцы также напали на Северный регион Китая, среди которых был регион Цзинду.

Ди Чэнь, в прошлой жизни Оуяна Шо, слишком много заботился о преимуществах Чжунъюаня, поэтому он не слишком заботился о нападениях. Таким образом, Китайские игроки ругали его.

В этой жизни Город Камня У Фу будет действовать как линия фронта против Корейцев.

Помимо Японии и Кореи, такие островные страны, как Филиппины и Малайзия, также создают скрытые проблемы. Они были похожи на стаю голодных волков, окруживших Китай и пристально смотревших на него.

Азия была самым сложным регионом в мире.

Кроме того, была еще Америка.

Из всей Америки наиболее серьезную угрозу по-прежнему представляла Северная Америка.

В Северной Америке, среди Америки, Канады и Мексики, Америка все еще царила как самая сильная.

По отношению к Америке у Гайи были некоторые предубеждения во время настройки технологического древа. Если нет, то Джек Доусон не мог владеть командой мушкетеров, прежде чем он перешел на уровень Округа.

Технологическое древо порохового оружия Америки выделялось как самое передовое в мире. Ружья и пушки все родилось в Америке. Между тем Китай, который все еще использует холодное оружие, столкнется с трудным государством.

Это была так называемая справедливость, о которой упоминалось ранее.

В то время как Китай имел огромное количество Исторических Генералов и гражданских служащих, они должны были терпеть эти страны с более короткой историей, владеющие пороховым оружием.

Конечно, Гайя установила бы ограничения на такое пороховое оружие.

Если же нет, то так называемая справедливость станет совершенно несправедливой.

Оуян Шо даже предсказал, что в будущей игре Гайя полностью снимет ограничения технологического древа для игроков. Однако, что касается точного времени, он не мог быть уверен.

В его предыдущей жизни, по крайней мере, 5 лет в игре, таких изменений не произошло. Конечно, в то время мир не имел возможности пересекать океаны и сражаться. Масштабная мировая война еще не разразилась.

Все было еще неизвестно.

В общем и целом, будущие лидеры начали показывать свои клыки.

Мир начал меняться. Тем не менее, Китайский регион все еще пытался бороться за внутренний контроль. Даже Оуян Шо, который знал, как идет игра, не мог вырваться вперед.

Находясь в такой ситуации, он ничего не мог поделать.

Перевод: Maksimys7. Редактура: MasterSelector.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/1415878>