

После подсчета общего количества очков боевого вклада товары из Торгового Города были полностью раскуплены.

В этот момент Битва действительно закончилась, и Лорды быстро телепортировались обратно на Главную карту.

Только Оуян Шо остался, как обычно.

Члены Альянса Шань Хай уже привыкли к этому, поэтому они попрощались и ушли.

В ожидании финальных наград, Оуян Шо намеренно отправился на встречу с Чжан Ханем.

Что касается другого Генерала армии Цинь, Ван Ли, вероятно, потому, что он заметил, что Оуян Шо был недоволен им, он не последовал за ним. Вместо него он последовал за темной лошадкой, Цайюнь Цзынань.

Кто знает, какие условия представил Цайюнь Цзынань, чтобы вырвать Ван Ли.

Просто уходи, Оуян Шо не возражает.

Проведя некоторое время вместе, Чжан Хань полностью узнал Оуяна Шо. Он даже не стал дожидаться, пока Оуян Шо откроет рот. Он просто приветствовал:

— Чжан Хань приветствует Лорда!

— Хорошо, Генерал Чжан, пожалуйста, встаньте.

Город Шань Хай получил еще одного Генерала. Естественно, Оуян Шо чувствовал себя счастливым.

Какой Лорд будет жаловаться на то, что у него слишком много военных Генералов? И уж тем более человек такого калибра, как Чжан Хань.

В Битве при Цзюйлу Оуян Шо не только получил большое количество очков заслуг, он также получил Руководство по технике изготовления брони Гуанъяо и Руководство по технике изготовления старинного сельскохозяйственного инструмента.

Конечно, самое главное, что он нанял Сяо Хэ, Хань Синя, Чжан Ханя и Сяхоу Ина.

Нужно было сказать, что Оуян Шо был самым большим победителем еще раз. Это было еще до того, как рассматривать вознаграждение от захвата первой строчки в таблице лидеров.

Используя это время, Оуян Шо взглянул на статистику Чжан Ханя.

Имя: Чжан Хань (Императорский ранг)

Титул: Царь Юн

Династия: Цинь

Статус: Генерал Города Шань Хай

Профессия: Специальный Генерал

Лояльность: 75

Командование: 90

Сила: 72

Интеллект: 65

Политика: 45

Особенность: Доблестный генерал (Повышает боевой дух войск на 30%, повышает скорость передвижения на 20%, повышает боевую мощь на 15%)

Метод Развития: Нет

Снаряжение: Меч Цинь

Характеристика: Чжан Хань был доблестным Генералом Цинь. Если он не проиграет, Цинь не умрет. Он вышел и убил Чжоу Чжана, сломил Чэнь Шэ и заставил Вэй Цзю сдаться. Его войска были сильны и делали битву похожей на охоту на кроликов.

Чжан Хань был четвертым Генералом Императорского ранга Шань Хая после Ши Ваньшуя, Эр'Лая и Фань Лихуа.

Во второй половине дня последняя награда наконец была доставлена Оуяну Шо.

Оуян Шо взглянул на нее; это было секретное руководство. При ближайшем рассмотрении, это была техника меча Императорского ранга, которая привела его в восторг.

Эта Битва не оставила в нем сожалений.

Название: Техника меча "Убивающий Меч" (Метод культивации Императорского ранга)

Удары: Семь убийств 'Убивающего меча' (Первое убийство жизни, Второе убийство солдат, Третье убийство Сержантов, Четвертое убийство Генералов, Пятое убийство себя, Шестое убийство всей жизни, Седьмое убийство духов)

Особый прием: 100 миль резни (В тот момент, когда этот смертоносный меч будет вытасчен из ножен, он не оставит никого в радиусе 100 миль живым)

Характеристика: Пользователь смертоносного клинка, армия Цинь владела клинком Цинь на поле боя. Это предельная техника, отточенная в бою.

Как и ожидалось от Техники меча армии Цинь, он даже еще не начинал практиковать, просто от взгляда на вступление ему в лицо ударяла аура убийства.

Оуян Шо отложил руководство в сторону и не сразу попытался его культивировать. Эта Техника меча нуждалась в тихом месте для анализа. Боевая карта была явно неподходящей.

— Пошли отсюда!

Оуян Шо получил так много наград в этой Битве. Естественно, это не обошлось без жертв.

В этой Битве городская армия Шань Хая понесла тяжелые потери.

Из 3 000 Дворцовых Гвардейцев половина погибла. К счастью, оставшиеся были улучшены, и стали Божественными Боевыми Гвардейцами. Из 2 500 горных варваров 800 погибли, также понесла тяжелые потери. Больше всего пострадала Гвардейская Дивизия, потеряв 2 400 человек.

Те, кто умер, были самыми элитными солдатами Города Шань Хай.

Когда Оуян Шо вернулся на Главную карту, был уже 27-й день 7-го месяца. В тот момент, когда он вышел из телепортационной формации, в его ушах прозвучало системное уведомление.

Системное уведомление: Битва при Цзюйлу официально завершилась. К игре автоматически присоединились важные Исторические личности времен Династии Цинь. Игроки, пожалуйста, ищите их сами.

* * *

У Династии Цинь была короткая история. Помимо известных Министров и Генералов во времена Цинь Шихуана, большая часть из них либо продолжила свое существование в период Западной Хань, либо была завербована игроками на Боевой карте.

Единственным оставшимся человеком, которого хотели люди, был, вероятно, Святой Стратегии Чжан Лян.

Следовательно, по сравнению с Весенне-Осенним периодом Сражающихся Царств, Лорды не так сильно ожидали Династию Цинь. Другие Династии, которые могли сравниться с периодом Весны и Осени, были очень, очень малочисленны.

Сразу за ним последовало еще одно системное сообщение, которое довело котел до кипения.

Системное уведомление: Император древних времен Цинь Шихуан официально переехал в Город Сяньян. Императорский двор Сяньян сменился на Императорский двор Цинь. Ли Сы, Вэй Ляо, Ван Цзянь, Ван Бэн, Мэн Тянь, Мэн И и другие известные Министры и Генералы официально вошли в Императорский Двор Цинь.

В тот момент, когда уведомление было отправлено, все были в смятении.

Переезд Цинь Шихуана в Сяньян был совершенно новой ситуацией. Игроки не могли предсказать, будут ли другие будущие Имперские(П/п: или Императорские Города Системы) Города иметь изменения в Династиях.

Кроме Цинь Шихуана, другие Генералы в истории, которые сражались вместе с ним, также придут на его сторону. Таким образом, Цинь Шихуан не будет одинок, когда ему не на кого будет положиться.

Такая перемена, как она отразится на дикой местности? Все было совершенно неизвестно.

Только Оуян Шо оставался самым спокойным.

В его прошлой жизни Цинь Шихуан точно так же переехал в Сяньян, так что ничего неожиданного в этом не было.

В прошлый раз, когда Ду Рухуэй встретился с Императором Дали, он не мог видеть его настоящего лица, потому что Император не был выбран.

По мере развития игры и окончания сражений во всех 9 Имперских Городах будет править настоящий Император.

Конечно, Император, захвативший Имперский Город, не означал, что они немедленно нападут на дикую местность. Например, если бы Цинь Шихуан захотел развиваться и расширяться, какой Лорд в регионе Сяньян смог бы его остановить?

Ни один!

Для Исторических Императоров переезд в Имперские Города означал лишь увеличение возможностей игры. Не только для Лордов, но и для игроков в режиме игры Авантюрист.

Кроме того, это также увеличило сложность атак Лордов на Имперские Города.

В будущем, если бы Оуян Шо захотел захватить регион Дали, он не смог бы избежать Имперского Города Дали.

Захватить Имперский Город было нелегким делом.

В его прошлой жизни ни один Имперский Город не пал даже за 5 лет.

Появление Цинь Шихуана уже удивило всех игроков. Кто знал, что Гайя еще не закончила и продолжит сбрасывать очередную огромную бомбу.

Системное уведомление: Западный Повелитель Чу, Сян Юй официально появился в дикой местности и создает Страну* Чу в Городе Пэн. Сян Янь, Сян Лян, Сян Бо, Сян Чжуан и другие родственники автоматически переехали в Страну Чу.

Сян Янь был дедушкой Сян Юя и имел троих детей.

Старший Сян Цуй, который был отцом Сян Юя, умер рано.

Чжан Хань ухаживал за вторым ребенком Сян Ляном в Битве при Динтао.

Третий, Сян Бо сдался Лю Бану. Ему была дарована фамилия Лю и титул Лорд Сэян.

Сян Чжуан был двоюродным братом Сян Юя.

Юй Цзи была женой Сян Юя; она не появилась в Битве при Цзюйлу.

Вся семья Сян в основном была возрождена. У них был Сян Юй как их ядро и Город Пэн как их Столица, чисто создавая Страну Чу.

Хотя это была Страна, по правде говоря, это был просто Город.

Вместе с системным уведомлением, в Северо-Восточной точке региона Цзянье, в районе, ближайшем к Провинции Паньнань, внезапно вспыхнул белый свет, и появился Город.

Город Пэн был самым ранним Имперским Городом Желтого Императора, и он имел превосходное географическое положение.

К Северу от него находилась Провинция Лу Дун.

На Востоке был регион Цзянье.

На Юге находилась Провинция Паньнань.

На Западе была Провинция Чжунъюань.

Вместе с созданием Страны Чу, Юго-Восточный район Китайского региона становился все более оживленным.

Самой большой головной болью, скорее всего, был Кроваво-Красный Город Чжань Лана.

Между двумя Городами было совсем небольшое расстояние.

В отличие от Цинь Шихуана, Гайя описала город Сян Юя как поселение в дикой местности.

Учитывая это, Сян Юй и его Страна Чу станут конкурентами для игроков в битве за гегемонию.

Появление семьи Сян уже завершило второй Информационный фрагмент.

Будущая дикая местность будет становиться все более и более оживленной.

С двумя системными уведомлениями в мире произошли огромные изменения.

При таких изменениях кто мог бы возглавить атаку и адаптироваться, кто стал бы сильнейшим?

Для Оуяна Шо это тоже было огромным испытанием.

Вернувшись в Город Шань Хай, Оуян Шо собрал всех чиновников и Генералов и коротко представил их. Все что необходимо - познакомить всех с четырьмя новыми участниками.

Оуян Шо объявил о серии кадровых перестановок.

Во-первых, создание 3-го Легиона - Легиона Леопарда. Вэй Чжан возглавит 1-ю Дивизию, известную как 1-я Дивизия Легиона Леопарда.

Хань Синь также получил титул Великого Полководца. Он станет Генералом Легиона Леопарда.

Оуян Шо даровал ему титул Великого Полководца, а не Главнокомандующего, что означало, что Бай Ци все еще был высшей властью.

Получив свою должность, Хань Синь последовал за Бай Ци и отправился в Префектуру Лэйчжоу, чтобы командовать Битвой при Чжаоцине.

Бай Ци будет главным командиром, а Хань Синь - его заместителем, что за звездное сочетание.

Чжан Хань временно стал заместителем Генерала Легиона Леопарда. В будущем, после того как они захватят Чжаоцин, он будет отвечать за строительство 2-й Дивизии.

Сяо Хэ и Сяхоу Ин временно остались в Поместье Генерал-Губернатора Наньцзяна.

Сяо Хэ был огромным талантом. К сожалению, ему временно не нашлось подходящей должности. Оуян Шо мог только пренебречь им на некоторое время и позволить Сяо Хэ помогать ему в административных вопросах.

Что же касается Сяхоу Ина, то Оуян Шо не хотел отдавать его в армию.

На данный момент у него не было недостатка в Генералах, поэтому он имел в виду более подходящий этап для сияния Сяхоу Ина.

Упоминалось, что Сяхоу Ин был Тайпу. У него был огромный опыт управления колесницами и транспортными лошадьми. Было бы пустой тратой времени отдавать такой талант военным.

Оуян Шо задумался. Почему бы не создать Подразделение, подобное Храму Тайпу? Он будет отвечать за лошадей и перевозки по Территории.

В настоящее время из конных ферм на территории были только конюшни Цзифэн и армейская конюшня Озера Шэньцзюань. По мере роста Территории, таких мест, безусловно, будет становиться все больше и больше.

Боевые кони были стратегическим ресурсом в армии.

На более поздних стадиях игры будут не только лошади, но и другие ездовые животные, которые будут использоваться Кавалерией. Оуян Шо помнил из своей прошлой жизни, что были носороги, волки, слоны и тому подобное.

Следовательно, создание конкретной организации было крайне необходимо.

До этого в Поместье Лорда Ляньчжоу был Транспортный Отдел, но вместе с расформированием Отдела Материальных ресурсов был также убран. Если он еще раз использует название Транспортного Отдела, то это кажется ему неуместным.

Что же касается деталей, то ему все еще нужно было хорошенько подумать.

После короткой встречи Бай Ци, Хань Синь и Чжан Хань немедленно уехали в Лэйчжоу. Эр'Лай также возглавил Полк горных варваров и вернулся в Крепость Мулань.

Хотя Битва закончилась, пламя войны будет продолжать подниматься на Главной карте.

*П/п: Я не уверен в правильности перевода как Страна т.к. в древнем Китае были Царства и Империи, я не знаю почему тут, и в других главах используется слово Страна, я пойму если так будут иметь ввиду создание(название) новых Территорий(игроков) в Китайском регионе(в будущем), но называть Страной то что в истории было Царством я не понимаю. Я перевожу так как написал анлейт, могу исправлять на Царства и Империи, но мне важно мнение читателей(пишите комментарии как мне поступить по вашему мнению)!!!

Перевод: Maksimys7. Редактура: MasterSelector.

<http://tl.rulate.ru/book/96714/1266659>