

Мулань Юэ телепортировалась в Город Шань Хай и подарила Оуяну Шо подарок. Она протянула ему аксессуар Платинового ранга, который Чунь Шэньцзюнь сбросил, после смерти.

Название: Золотая Печать Циляня (Платиновый ранг)

Тип: Вспомогательное Снаряжение

Особенности: Очищение зла (не портится; зло избегает вас)

Характеристика: Запечатанная Императорская печать. Необходимо пропитать духом Циляня, чтобы распечатать. После того, как будет полностью разблокирована, становится величайшим сокровищем, способным подавить удачу страны.

Оуян Шо задрожал; он сразу же подумал о чем-то - Императорской Нефритовой печати.

В прошлой жизни Город Ханьдань Ди Чэня первым построил Страну. Чтобы Лорд мог основать Страну, помимо своего ранга, ему требовались еще две вещи - Императорский указ и Императорская Нефритовая печать.

Оуян Шо не ожидал, что Чунь Шэньцзюнь будет обладать таким сокровищем.

Потеря Золотой печати Циляня было достаточно, чтобы заставить сердце Чунь Шэньцзюня долго болеть.

Если бы он узнал о настоящем использовании Золотой Печати, то, вероятно, просто разрыдался бы.

К сожалению, Золотая Печать нуждалась в инъекции эссенции Циляня, чтобы ее распечатать. Цилянь был древним зверем процветания. Найти его и заставить сдаться самому было труднее, чем подняться на небеса.

Золотая Печать Циляня была священным сокровищем, поэтому никто не мог поместить этот предмет в сумку-хранилище. Как таковые, они могли только носить его с собой. Если бы это было не так, Чунь Шэньцзюнь не потерял бы его.

К счастью, Печать была не слишком большой, поэтому Оуян Шо мог поместить ее в Золотой мешок, что позволило ему удобно повесить ее на пояс.

Гайя 2-й год, 2-й месяц, 20-й день, Новогодняя ночь.

Огни Города Шань Хай ярко сияли, и атмосфера была наполнена праздничным духом.

Громкие взрывы фейерверков наполнили воздух.

В главном зале Поместья Лорда Оуян Шо приветствовал группу официальных лиц.

С обеих сторон выстроились знаменитые фигуры.

Пока играла музыка и люди танцевали, блюдо за блюдом с восхитительными деликатесами приносили к столам.

Такой огромный праздник был чем-то, что Оуян Шо не мог себе представить год назад.

Его единственным сожалением было то, что Сун Цзя не было рядом. В настоящее время Сун Цзя отважилась войти в дом горного фермера. Там она провела незабываемую Новогоднюю ночь.

Не только Город Шань Хай, весь Китайский регион был погружен в атмосферу Лунного Нового Года.

Это был также первый раз, когда игроки Китайского региона собрались в игре, поэтому он, естественно, имел для них особое значение.

Будь то глобальный канал или форумы, оба были наполнены активностью.

В первоначально тихой дикой местности можно было видеть, как пламя поднимается в воздух и освещает ночное небо.

Будь то игроки режима Авантюрист или игроки режима Лорд, все они праздновали Новый Год по-своему.

Девять Имперских Городов системы суетились от возбуждения, и игроки в значительной степени роились в этих местах.

Следуя обычаям жителей, они проводили Новогоднюю ночь со своими семьями. Для игроков это был действительно другой опыт.

Дух и чувства Нового Года полностью пробудили воспоминания игроков.

Некоторые из стариков были переполнены эмоциями и даже втайне плакали.

Что же касается детей, то они были еще счастливее. Все они разбились на небольшие группы и взяли небольшие фейерверки и петарды. Они наслаждались совершенно другим Новым Годом по сравнению с тем, который они могли бы испытать в современном городе.

Бин'эр, эта маленькая негодница, съела несколько кусков еды и исчезла, как обезьяна.

Для детей это было самое счастливое время.

Это был также первый раз, когда игроки Китайского региона не могли смотреть на новогодние программы и выступления.

Поэтому после того, как они закончили свой Новогодний ужин, все игроки почувствовали, что что-то не так. Им чего-то не хватало. Кроме того, у них не было никаких телефонов и они не могли захватить красные конверты, поэтому подростки все больше чувствовали, что что-то было не так.

К счастью, будь то различные большие Территории или Имперские Города, все они имели шоу-платформы, которые проводили выступления для людей. Эти события позволили людям отбросить свои сожаления.

После праздника все посетители Поместья Лорда вышли на площадь, чтобы посмотреть на представление.

Исполнительская труппа приехала не только из Театра. Были также труппы, спонсируемые Торговой Палатой. На других улицах были и другие перформансы меньшего размера.

Как Лорд, Оуян Шо, естественно, наслаждался бы этими представлениями со своим народом.

После того, как игроки поужинали со своей семьей, им всем нечего было делать. И поэтому они вышли на форумы.

И вдруг там появилось множество скучающих людей.

В это время игроки надеялись, что Гайя проведет Новогоднее мероприятие.

В Новогоднюю ночь люди, естественно, будут с нетерпением ждать события Зверей Нянь.

Единственным особенным Городом был Шань Хай.

Поскольку Звери Нянь стали их городскими защитниками, естественно, больше Звери Нянь не придут.

Для обычных игроков Звери Нянь были слишком редки, и не все из них могли бы столкнуться с этими монстрами. Некоторые игроки заходили на форумы и требовали проведения мероприятия, в котором могли бы принять участие все игроки.

По правде говоря, Гайя действительно приготовила огромный сюрприз для игроков в Китайском регионе.

В 9 часов вечера системное уведомление пунктуально прозвучало.

Системное уведомление: Гайя 2-й год, 2-й месяц, 20-й день, 9 вечера. Зверь Нянь появился в дикой местности. Все Лорды, пожалуйста, приготовьтесь!

.....

Событие Зверь Нянь было официально начато.

Только на этот раз Оуян Шо был просто сторонним наблюдателем. Как и Оуян Шо, целая куча других игроков не смогла присоединиться к этому событию. Как таковые, они начали шуметь на форумах.

Через 10 минут, как раз когда игрокам стало действительно скучно, прозвучало еще одно системное уведомление.

Системное уведомление: Гайя 2-й год, 2-й месяц, 20-й день. Сегодня - традиционный Новогодний вечер в Китайском регионе. Чтобы добавить праздничное настроение, 10 минут спустя, система начнет процесс сбора Красных Конвертов. Пожалуйста, с нетерпением ждите этого!

.....

Когда прозвучало уведомление, все игроки пришли в возбуждение.

Захват Красного Конверта был такой запоминающейся фразой, что она мгновенно вызвала у

всех игроков праздничное настроение.

Вместе с системным уведомлением, система выпустила правила события Захват Красного Конверта на форумах.

Оуян Шо просматривал форумы, наблюдая за выступлением. Мулань Юэ, которая сидела рядом с ним, уже была на форумах. Для маленькой девочки эти представления не представляли ничего интересного.

По правде говоря, в его прошлой жизни было такое событие. Оуян Шо только зашел в интернете, чтобы подтвердить это.

Событие Захвата Красного Конверта было очень простым.

Во-первых, игроки, которые присоединились, должны добровольно отправить Гайе красный конверт. Они могли бы поместить столько золота, сколько хотят, но они должны были по крайней мере положить серебро.

Гайя складывала все красные конверты вместе и случайным образом распределяла золото среди участвующих игроков.

В Китайском регионе были сотни миллионов игроков. Если бы каждый отправил по одному серебру, то получился бы миллион золотых.

Если кому-то повезет, он может сорвать куш. Может быть, если ты дашь Гайе серебро, то получишь взамен тысячу или даже десять тысяч золотых.

Конечно, вам может не повезти, и вы можете получить только один медяк.

Такая игра подходила для всех желающих. Он также имел небольшое игровое преимущество, похожее на покупку лотерейного билета.

Конечно, некоторые игроки могут просто решить дать Гайе один серебряный и воспользоваться шансом, что они могут заработать много. Даже если бы они не зарабатывали много, они бы только потеряли небольшую сумму.

В отношении такого рода действий Гайя приняла некоторые превентивные меры.

В правилах была еще одна интересная оговорка. Если игрок давал Гайе большой красный конверт, то чем больше сумма, тем больше у него шансов получить от Гайи лотерейный билет.

Кроме того, чтобы поднять энтузиазм игроков, существует жесткое правило. Пока сумма в красном конверте достигает 100 золотых монет, вы обязательно получите лотерейный билет.

Если красный конвертик был достаточно большим, то можно было получить несколько лотерейных билетов.

Мало того, билеты были разделены на ранги таким же образом, как и снаряжение. Их ранг варьировался от Медных до Платиновых. Конечно, игроки не могли получить самый высокий Божественный ранг, так как это нарушило бы игровой баланс.

Гайя также описала функцию лотерейного билета.

Естественно, лотерейный билет давал возможность вытянуть выигрыш.

Ровно в 10 часов вечера игрок с билетом мог принять участие в розыгрыше удачи. Призы были ослепительны, и включали снаряжение, методы культивирования, книги навыков, специальные предметы и многое другое.

Предметы внутри включали оборудование ранга Черного Железа, таинственные свитки области, методы культивирования Императорского ранга и многое другое. Это были действительно привлекательные призы.

Некоторые из предметов имели редкость, равную тем, которые были проданы во время Второго Системного Аукциона.

Гайя ясно дала понять, что чем выше ранг лотерейного билета, тем выше шансы получить более редкий приз.

Эта интересная обстановка полностью зажгла интерес всех богатых игроков. Это была сложная азартная игра, которая не решалась небольшим расчетом.

Настройки Гайи были действительно интересны и позаботились обо всех игроках. Те, у кого было немного денег, могли играть в азартные игры, чтобы попытаться выиграть по-крупному. Может быть, они действительно могли бы выиграть главный приз.

Можно было бы просто рассматривать это как покупку лотерейного билета.

Те, у кого есть активы, могут даже попытаться получить лотерейный билет высокого ранга.

Внезапно все внимание игроков Китайского региона было полностью поглощено этим событием.

С этого момента игроки могли отправлять красный конверт Гайе. Каждый игрок получит только один шанс. После того, как они отправили конверт, они не могли изменить сумму, и они не могли отправить еще один конверт.

У каждого игрока был только один шанс.

Крайний срок был установлен в 9:50 вечера.

— Брат Уи, сколько ты готов поставить на кон? — Мулань Юэ прочитала специфику события и спросила Оуяна Шо.

Не только Мулань Юэ, все в Китайском регионе в настоящее время обсуждали этот же вопрос.

Канал Альянса Шань Хай также был переполнен активностью.

Некоторые игроки уже начали говорить об этой дилемме. Если кто-то давал слишком много и только выигрывал часть нормального снаряжения, они теряли много.

Если бы человек давал слишком мало, он не чувствовал бы себя хорошо.

В конце концов, соблазн предметов Платинового ранга висел прямо там.

У кого из игроков не было бы такой мечты? Стиснуть зубы и потратить сотню золотых, чтобы получить шанс на эти редкие предметы. Если кому-то действительно повезет, разве они не разбогатеют в одночасье?

Игроки Китайского региона теперь оказались в болезненном положении. Тем не менее, они были рады этому.

Мало того, Гайя также принесла еще один приз. Гайя открыла широковещательный канал, и этот канал сообщал имена всех, кто присылал 500 золотых или больше.

Вместе с тем это делало богатых людей еще более склонными к азартным играм.

Внезапно Канал Страны начал обновляться с сумасшедшей скоростью, и в нем появилось множество гордо сияющих имен.