

Сознание Джейса переместилось в цифровое пространство, и когда он открыл глаза, то обнаружил, что находится в самом центре деревни новичков. Это было причудливое поселение, расположенное в живописной долине, окруженное зеленеющими лесами и величественными горами, уходящими в небо. В воздухе витала бодрящая свежесть с оттенком предвкушения.

Деревня излучала спокойствие, но в то же время в ней кипела жизнь. По мощеным улицам бродили игроки из всех слоев общества, над их головами красовались имена, светящиеся белым светом. Никнеймы служили маркером личности, позволяя другим узнавать их в этом виртуальном мире. Джейс наблюдал за разнообразием игроков, каждый из которых был экипирован характерными доспехами, оружием и одеждой, демонстрирующими выбранный ими класс и индивидуальный стиль.

Среди толпы Джейс заметил своих боевых товарищей, сделать это было не трудно, как как он знал никнейм каждого наизусть: AegisKnight; LunaMage; ShadowArcher. Они образовывали группы, обмениваясь стратегиями и рассказывая о своем волнении по поводу начала игры. Некоторые из них собрались на городской площади с оружием в ножнах, участвуя в дружеских спаррингах, чтобы опробовать игровые механики.

NPC, обозначенные своими никнеймами в успокаивающем зеленом цвете, органично вписались в ряды игроков. Они выполняли различные роли: кузнецов, бьющих молотом по наковальне, портных, шьющих элегантную одежду, и трактирщиков, встречающих усталых путников, желающих отдохнуть после очередных приключений. Их движения были тщательно запрограммированы, а взаимодействие с игроками, выглядело удивительно реалистичным.

Архитектура деревни представляла собой сплав средневекового очарования и фантастического дизайна. Деревянные здания с соломенными крышами соседствовали с высокими шпилями, украшенными затейливой резьбой и разноцветными знаменами, развевающимися на легком ветру. В центре деревенской площади располагался грандиозный фонтан, воды которого искрились и танцевали в лучах солнца. Он служил местом встречи игроков, где они собирались, обменивались информацией или просто наслаждались атмосферой виртуального мира.

Джейс огляделся вокруг, его глаза были полны удивления. Прошло 10 лет с тех пор, как он попал в мир Cataclysm через VR-систему. Он и забыл, насколько красивым и живописным он может быть.

Однако в следующий момент его глаза стали холодными. Воспоминание о пустынном и кровавом мире, в который игра превратила его собственную планету, вывело его из задумчивости.

— На этот раз все будет по-другому! — решительно заявил он, его ясные голубые глаза прекрасно передавали решимость.

Уровень человека в игре никак не влиял на его способности в реальном мире - это было известно Джейсу из его предыдущего опыта. Однако ходили слухи, что, достигнув

максимального уровня в игре, человек может открыть дополнительные классы.

Именно это станет основной целью Джейса.

Хотя три месяца - не такой уж большой срок, он подсчитал, что достичь 100-го уровня класса Мечник, вполне реально еще до того, как на Землю обрушится Катаклизм. В конце концов, за спиной у него было 10 лет опыта использования навыков и способностей. Одной из причин такой уверенности являлись специальные артефакты, представленные в игровом магазине. Как и в большинстве популярных игр жанра ММОРПГ, в нем продавались материальные предметы за реальные деньги. От модификаторов опыта до зелий и косметических вещей.

Джейс мысленно прикинул, какую сумму он может вложить в игру и при этом не остаться в долгах за электроэнергию в реальном мире. После падения цивилизации, установленная государством валюта обесценилась. Копить деньги было бессмысленно.

Открыв внутриигровой магазин предметов, Джейс переместился во вкладку зелий, мгновенно отыскав: Зелье опыта.

[Желаете ли вы приобрести: «Зелье опыта (2часа)» x99?]

— Да.

[Желаете ли вы приобрести: «Зелье опыта (2часа)» x99?]

— Да.

[Желаете ли вы приобрести: «Зелье опыта (2часа)» x99?]

...

В итоге Джейс потратил на зелья астрономическую сумму денег. Рядом с его именем, парящим над головой, красовалась иконка с надписью: VIP15

Несколько прохожих посмотрели на него и усмехнулись: — Вы только посмотрите на него, тратишь деньги с папиной кредитки?

Джейс оглянулся и несколько раз моргнул. На самом деле они были отчасти правы, поскольку он израсходовал большую часть страховки, выплаченной ему за смерть отца. Однако это не означало, что он готов смириться с оскорблением.

Он грациозно поднял левую руку, выставил средний палец и ровным тоном произнес: — Проваливайте.

Группа новичков нахмурилась, однако, по итогу, решила проигнорировать его, лишь перешептываясь оскорблениями, пока не удалилась прочь.

Джейсу было все равно, у него была цель, которую он обязан достичь, выбиваться из графика - непростительно.

Экипировав несколько «Зелий опыта», он отправился на поиски.

- Спустя три месяца...

Глаза Джейса открылись, он сел в постели, чувствуя, как по жилам разливается предвкушение. Это был тот самый роковой день, когда на реальный мир обрушится катаклизм. Он потянулся, чувствуя, как сильно затекли его конечности от трех месяцев постоянной игры и пренебрежения своим физическим состоянием.

Последствия такой самоотдачи проявились и во внешнем виде. Его некогда крепкая фигура, сейчас выглядела истощенной, цвет лица - больным и бледным. Отказ от правильного питания и физических нагрузок привел к тому, что мышцы стали дряхлыми, а тело исхудавшим.

Однако, в глубине души он понимал, что это жертва не будет напрасной.

Поднявшись с кровати, Джейс сделал мысленную пометку, что восстановит свой режим тренировок, как только игра сольется с реальным миром.

Восстановить физические силы, вернуть жизненный тонус, которые были принесены в жертву виртуальным амбициям - критически необходимо. Ведь в этом мире ему придется сражаться своим телом. Если он не сможет удержать меч в руках, то, можно считать, что он мертв.

С новой решимостью Джейс направился к знакомой игровой капсуле. Это будет его последний вход в мир Cataclysm, последний рывок к достижению 100-го уровня перед тем, как апокалипсис приведет к необратимым изменениям.

Войдя в капсулу, он закрыл глаза и приготовился к погружению. Знакомый гул техники окутал его, и, открыв глаза в виртуальном мире, он почувствовал прилив волнения. Это был его момент, его шанс получить власть, к которой он стремился.

Честно говоря, он даже не был уверен, что, достигнув 100-го уровня, получит возможность изучить дополнительный класс. Однако терять было нечего - все свои яйца он положил в одну корзину.