

Джейс открыл глаза и рывком сел в постели. Его грудь вздымалась при каждом резком вдохе, он ухватился за колотящееся сердце. Пот струйками стекал по его лбу, смешиваясь с остатками охватившего его ужаса. В его памяти все еще жило последнее мгновение страшной схватки с колоссальным драконьим чудовищем.

Когда он оглядел комнату, его охватили паника и растерянность. В памяти всплыла знакомая обстановка - его старая комната десятилетней давности, застывшая во времени. Плакаты с героями и фантастическими пейзажами украшали стены, вызывая волну ностальгии.

Реальность ситуации обрушилась на него:

Как такое может быть?

Он отчетливо помнил битву, сокрушительное поражение и свою неминуемую гибель под тяжестью лапы твари. Но вот он вернулся в прошлое и, казалось бы, остался невредим.

Его друзья и союзники, жестоко растерзанные и поверженные главным монстром горного хребта. Он быстро стянул с себя рубашку, пытаясь отыскать массивный шрам, который должен был оставить ему монстр, однако увидел лишь живот без единого повреждения.

Внезапная вибрация телефона вывела его из растерянности. Инстинктивно он потянулся к аппарату, разблокировал его и увидел новостную статью. От слов, объявившихся на экране, по спине пробежали мурашки - через час должна была выйти новая игра в виртуальной реальности.

В голове Джейса завертелось смятение и неверие. Дрожащие пальцы торопливо проверили дату, глаза тут же расширились, когда он считал яркие цифры - 1 июля 2050 года. С его губ сорвался вздох, гулко отдавшийся в пустой комнате. Это открытие потрясло его до глубины души: он действительно совершил путешествие в прошлое, на десять лет назад.

Джейс сидел на кровати, погруженный в тяжелые мысли о своем нынешнем положении. Знание о надвигающемся апокалипсисе, который должен охватить весь мир всего через три месяца, тяжким грузом лежало на его плечах. Его взгляд застыл на телефоне, на экране которого красовалось название, спровоцировавшее эту апокалиптическую цепь событий.

— «Катаклизм: Конец света», — пробормотал он, стиснув зубы от досады.

От одного только вида этих слов по позвоночнику пробежал холодок, в памяти всплыли воспоминания, которые он предпочел бы забыть. Он знал, что в будущем мир игры сольется с реальностью, ввергнув современную цивилизацию в водоворот хаоса и отчаяния. Это будет настоящий апокалипсис.

Первые два года были самыми мрачными для человечества. Слияние игрового мира с реальностью вызвало катастрофический электромагнитный импульс, уничтоживший все известные человечеству технологии. Одним махом современный мир был отброшен в пучину Темных веков.

Однако это был не самый жестокий удар.

Настоящий ужас проявился в виде чудовищных существ, которые несметными полчищами обрушились на Землю, жаждая крови и разрушения. Волна смерти и разрушений, захлестнувшая землю, была невообразимой.

Во время слияния двух миров произошло нечто странное - введение системы. Те, кто знаком с Cataclysm, узнают в ней поразительное сходство с пользовательским интерфейсом игры.

Каждый живой человек, независимо от возраста и пола, получал одно и то же загадочное сообщение: [Выбери свой класс]

На выбор предлагалось множество вариантов - от боевых классов, таких как маг, рейнджер, монах, страж и мечник, до небоевых, таких как кузнец и алхимик.

Джейс был мечником, рисковал жизнью на передовой борьбы с мерзостями, вторгшимися в их мир.

Со временем человечеству удалось создать по всей земле опорные пункты, обеспечивающие подобие безопасности. Когда правительство пало, самые сильные игроки стали создавать гильдии, предоставляя убежище небоевым классам и используя их навыки и таланты для налаживания быта.

Гильдия, в которую вступил Джейс, называлась Avalanche - средняя по размеру гильдия на азиатском континенте. Настоящее имя ее лидера было неизвестно, но он носил псевдоним Облако и владел колоссальным мечом, достигавшим всей длины его статной фигуры.

Именно в этой гильдии Джейс нашел своих товарищей, вместе с которыми сражался в бесчисленных сражениях, постепенно превращаясь в грозную боевую единицу.

Последнее его задание заключалось в том, чтобы провести разведку местности и установить логово босса, обитающего в западных горах, и сообщить о нем в гильдию, чтобы рейдовая группа могла выступить против него в полном составе. Они еще не знали, что это будет их последнее совместное задание.

Джейс крепче сжал телефон, внутри него бушевал вихрь эмоций. Если он действительно перенесся на десять лет в прошлое, то надежда еще не потеряна. У него еще было время подготовиться к надвигающейся катастрофе, вооружившись знаниями о будущих событиях и

отточенным боевым опытом.

— Сделаем это, — заявил он, набираясь храбрости, которая загоралась в нем. Вскочив с кровати, он направился к своей VR-машине, готовый отправиться в путешествие, которое изменит ход его судьбы.

<http://tl.rulate.ru/book/96674/3312961>