

Хэллоуин, праздник, который должен был быть наполнен весельем и сладостями, превратился в кошмар. Добродушие первокурсников Гриффиндора испарилось, словно дым, а виновником стал Рон Уизли. Он был как вулкан, готовый извергнуть злобу. Гарри не мог понять, что заставило его так сорваться. Рон обрушился на Гермиону Грейнджер, обвиняя ее в излишней умности и отзывчивости. Парвати попала под его гнев, но Гарри не уловил смысл его обвинений – слова звучали грубо и оскорбительно. Затем Рон переключился на Слизеринцев, и Гарри, который терпеть не мог вспыльчивых людей, с отвращением наблюдал за происходящим. В итоге Рон был сбит с ног и окатил чернилами. Пивз, как всегда, пропал. Гарри, чувствующий себя виноватым, ходил и извинялся перед обиженными девочками, даже перед Слизеринцами. — Малфой сам разберется, если поумнеет, — подумал Гарри, не желая извиняться за Рона перед этим хвастливым болтуном. Гермиона приняла извинения Гарри, но ее щеки были пунцовыми. — Это просто его время месяца, — ответила она на его недоуменный вопрос. — Что? — спросил Гарри. — Ничего, Гарри. Ничего, — ответила Гермиона, избегая объяснений. Гарри пожал плечами и решил не давить на нее. Он знал, что Гермиона, и, возможно, другие, придумают способ отомстить Рону. Возможно, он научится хорошим манерам, а может быть, и нет. В этом, наверное, и заключался смысл Хогвартса: позволять ученикам наступать на грабли и самим выбираться из неприятностей, пока они не потеряют пальцы, лодыжку или рассудок. Весь Гриффиндор собрался на праздник Хэллоуина, но их веселье прервалось внезапной эвакуацией. Троль вырвался на свободу. Тролли? Гарри был уверен, что и за это стоит винить Рона Уизли. Злобный мальчишка сглазил их всех своим проклятым ртом. Студентов заперли в общей комнате. Гарри достал первое издание Тримбла, которое он уже просматривал, чтобы ничего не упустить. Он искал светлый уголок, потому что комната казалась слишком тесной для всех гриффиндорцев, особенно когда они были заперты. Он начал изучать описание троллей, но вскоре его внимание переключилось на другую тему. Оказывается, троллей легко отвлечь, и многие волшебники использовали для этого иллюзии. Гарри никогда не встречал заклинаний, относящихся к этому виду магии. Должно быть, это что-то сложное. Пролитывая страницы, он наткнулся на материал, который пропустил при первом чтении. Это было небольшое приложение, занимавшее всего две страницы, но какие это были страницы! ****Приложение AD: Лучшие друзья и враги исследователя**** Тот, кто путешествует по темным местам мира, понимает, что большинство заклинаний бесполезны в самый отчаянный момент. Ты можешь знать десятки заклинаний, но все равно окажешься в беде. Однако для безопасности во время исследований не обязательно обладать силой уровня боевого мага. Я учил этим мерам предосторожности молодых людей, которые еще не закончили обучение в Хогвартсе. Это очень простые в освоении заклинания, эффективные для новичков. Кроме того, эти заклинания становятся тем эффективнее, чем больше человек с ними знаком. Поэтому вначале они довольно полезны, а при повторении становятся гораздо лучше. (По причинам, которые я не могу объяснить, они также стали очень редко встречаться в обычных учебных программах. Как бы то ни было, политика - это игра, в которую никто не должен с удовольствием играть, потому что в ней все стороны согласны проиграть). ****Игнис Солис, Солнечный огонь.**** Большинство зверей и опасностей в мире поддаются огню, если он достаточно горяч и прочен. Это заклинание, произнесенное со взмахом палочки в сторону намеренной цели, создает небольшой, одиночный, горячий снаряд огня. При более удобном произнесении заклинания получают более горячие снаряды с большей продолжительностью горения, хотя больших снарядов это заклинание не создает. Это точное заклинание, тем более что огонь - это не то, что можно разбросать во все стороны. ****Акваменти Глобус, Водяной шар разума.**** Примечание: Выучите это заклинание перед практикой заклинания "Солнечный огонь", чтобы противостоять любым проблемным пожарам. Заклинание "Водяной шар" произносят, произнося заклинание и уверенно держа палочку в нужном направлении. Сила, с которой произносится заклинание, влияет на то, как далеко и быстро полетит шар воды, что делает это заклинание довольно уникальным. Переменная скорость и переменная сила могут быть весьма полезны против неосторожных противников - как существ, так и волшебников.

Водяной шар полезен против нескольких водобоязненных существ, а силовое заклинание может ударить по другим существам или препятствиям. Это также превосходное заклинание для пополнения фляг или купания. Я рекомендую сочетать это заклинание с заклинанием Молниеносца во время крайней опасности, так как мокрое существо может сильнее ощутить воздействие молнии. ****Фулменифер, Молниеносец.**** Примечание: Не применяйте это заклинание в присутствии воды, особенно воды, в которой вы можете стоять. Это относится и к мокрой или пропитанной дождем одежде. То, что не поддается пламени, почти наверняка поддастся электричеству или молнии, даже драконы и другие огнеупорные существа. Это заклинание, произнеся его название и направив палочку на намеченную цель, создает небольшой болт, подходящий для поражения отдельных существ или небольших групп. В тяжелых случаях цельтесь в глаза. (При использовании экспертом? Более крупные болты, несколько болтов, непрерывные болты - все это было замечено. Небо - это предел.) ****Бонусное предложение для путешественников и исследователей.**** Выучите многоцелевое режущее заклинание. С его помощью можно расчищать густую растительность или нападать на опасности. Приготовление пищи также является преимуществом. Существует не менее тридцати заклинаний такого типа, но ни одно из них не предназначено для новичков. Выберите одно из них, которое вы можете применять с определенной силой, и практикуйте его до тех пор, пока оно не станет полезным в бою. Менее полезные варианты? Большинство искателей приключений рекомендуют готовить такие варианты, как оглушающие или окаменевающие заклинания. Они требуют значительной практики, прежде чем окажутся полезными. Кроме того, большинство серьезных опасностей для искателя приключений устойчивы к оглушению, включая троллей, драконов, нунду и почти всех магических змей. — Если твой противник — другой волшебник, оглушение окажется бесполезным, — продолжал наставник, — особенно если он обладает защитными чарами, носит магические амулеты или просто обладает более сильным магическим потенциалом. Опытные волшебники и ведьмы могут уклоняться от заклинаний, перенаправлять их или даже отражать твердыми предметами. — Заклинания замораживания часто используют в сочетании с водными заклинаниями. — Он сделал паузу, — В замкнутом пространстве это создает эффектную картину, а скользкий лед может оказаться полезным. Но на открытом воздухе, в жарком климате, ты можешь израсходовать все свои магические резервы, пытаясь заморозить хоть сколько-нибудь воды. Будь осторожен. — Взрывные заклинания опасны для самого заклинателя, — предупредил он. — Особенно под землей, в туннелях. Обрушения унесли жизни многих исследователей. В густой растительности они могут повалить деревья, а взрывы, направленные на твердые материалы, как камень или металл, создают опасные осколки, которые летят во все стороны. Старайся использовать более точные заклинания. — Пронзающие заклинания требуют точности, — продолжал он, — но им часто не хватает мощности. Рекомендую освоить другие виды магии, прежде чем пытаться совершенствовать пронзающие заклинания. К тому же многие бронированные существа устойчивы к ним. Никогда не пытайся пронзить дракона или василиска, за исключением глаз или мягкого нёба. Задай себе вопрос: действительно ли ты хочешь подойти так близко, чтобы проткнуть глаза василиску? — Заклинания иллюзии — это один из классов магии, который больше не преподают, — с сожалением произнес наставник. — Они невероятно универсальны, но чтобы сделать их по-настоящему эффективными, требуются годы практики. Возможно, именно поэтому от них отказались. — Молодым искателям приключений — продолжал он, — стоит освоить комбинацию огня, воды, молнии и резака. После этого можно подумать о разработке заклинаний иллюзии. Однако к тому времени ты скорее всего станешь старым искателем приключений. И помни, что на некоторых существ иллюзии не действуют, или, по крайней мере, на некоторые из них. Чтобы быть в безопасности, нужно обладать поистине поразительной коллекцией иллюзий. И волшебники, овладевшие магией разума, — он сделал паузу, — также могут быть невосприимчивы к иллюзиям.

<http://tl.rulate.ru/book/96611/3306299>