

— Адам, может, отдохнёшь, и уже завтра отправимся к последнему элитному мутанту? В борьбе с ним у нас будет всего одна попытка.

Последним по списку был мутант-псионик, способный контролировать своих собратьев. Если подобраться к нему, возможно довольно легко его обезглавить. Однако так получилось, что сейчас этот мутант находится в одиночестве. Если его сила не направлена на контроль себе подобных, псионик может взять под контроль даже людей или сводить их с ума, атакуя сознание напрямую. Учёные создали прибор, блокирующий его силы. Однако он одноразовый — сможет выдержать максимум две атаки.

— Всё нормально, пока мы доберёмся до него, я достаточно отдохну. Неизвестно, возможно, завтра он соберёт очередную волну мутантов, тогда с ним будет куда сложнее разобраться.

Псионик был лишь немного выше обычного человека, со средним телосложением и бледноватой кожей. Честно сказать, мы почти проиграли. Приборы оказались недостаточно сильными и смогли выдержать только одну волну психической атаки. Благодаря неплохим показателям интеллекта у меня получилось некоторое время сопротивляться его атаке. Я положился на удачу — всё же она после конца света меня не подводит. Бросил свою битву, мне удалось попасть по нему и сбить его концентрацию. Пока он приходил в себя, я уже оказался возле него. Кроме интеллекта, он не мог превзойти меня в других показателях. Так что я благополучно запинал его. После чего в моей голове прозвучало очередное за сегодня оповещение о поднятии уровня:

Поздравляем с поднятием уровня!

Вы подняли уровень до 10. Посетите ближайшую деревню новичков и получите класс.

После убийства элитного мутанта псионика 2 уровня вы получили редкое оружие.

Хорошие новости не приходят одни. Неожиданно с него выпало оружие.

— Вайс, думаю, вы сможете разобраться с остальными мутантами и без меня. Так что я пойду отдыхать.

— Спасибо тебе за помощь, Адам. Если мы не сможем разобраться даже с этим, тогда нам стоит покончить с жизнью от стыда.

В трёх сражениях с элитными мутантами все охотники смогли поднять как минимум один уровень, а некоторые, как и я, достигли десятого. Похоже, вскоре боевая мощь лагеря сильно возрастет. Как только они сменят класс и вернут себе уровень, придёт время зачистки города. Надеюсь, если судьба опять заведёт меня в этот город в будущем, он будет под контролем людей. Хотя если мутанты станут достаточно умны для создания своего общества... Тогда всё равно лучше люди: мутанты слишком уродливы.

Вернувшись в квартиру, выделенную мне стариком, я смог более подробно рассмотреть, как изменится мой класс. Пролистав различные оповещения, я наконец нашёл нужное:

[Требования для повышения ранга были соблюдены. Повысить класс?]

[Да/Нет]

Забавно, что в оповещениях система пишет так, как будто у меня нет класса, но, с другой стороны, при соблюдении требований спрашивает, стоит ли повышать. Ну, решение этой

загадки мы оставим на будущее. Согласившись на повышение класса, я сразу же почувствовал жуткую боль по всему телу. Словно тысячи муравьёв пытаются меня сожрать.

Около часа я корчился от боли, иногда она усиливалась — в такие моменты мне казалось, что пришло моё время встретить своих предков на небесах. К моему счастью, через час боль прекратилась, и я смог подняться с кровати и открыть свой статус.

Статус

Имя: Адам

Талант: Первый страж

Раса: Человек

Основная характеристика: Нет

Класс: Капитан Страж (2 ранг) — [Для поднятия ранга нужно иметь 20 уровень и убить 1000 обычных мутантов и 50 элитных (нужно убить как минимум по одному каждого вида)]

Уровень: 10

Мощь: 54 (от класса 50)

Навыки: Владение оружием, Заживление, Лидер малой группы

Мои характеристики увеличились почти вдвое. Вот почему я испытывал такую сильную боль: слишком большой поток энергии моё тело не выдерживало, и пришлось сразу его перестраивать. Надеюсь, в будущем оно сможет приспособиться, иначе в один прекрасный момент я могу не выдержать.

С дополнительными характеристиками я получил новый навык:

[Капитан стражи — класс второго ранга в иерархии стражей. Каждый капитан имеет собственный отряд, который он ведёт в бой. Как страж он получает прибавку к своим характеристикам $(20 \cdot \text{уровень}) / 4 = \text{дополнительная мощь}$.]

[Лидер малой группы. За каждого подчинённого 1 ранга капитан получает +1 к мощи.]

Похоже, в будущем мне придётся искать подчинённых, чтобы в полной мере раскрыть свой класс. Сейчас по характеристикам мой класс равен обычному. Однако, если этот класс развить дальше, вполне можно его сравнить как минимум с редким, а то и с эпическим.

Хотелось бы верить, что он станет таким же мощным, как и легендарный. Но не думаю, что это возможно. Всё-таки легендарные классы сами выбирают себе наследников. Я же на стража совсем не похож. Спасать и защищать — явно не в моём стиле. Сейчас мои характеристики в десять раз выше, чем у обычного человека. Теперь я, скорее всего, смогу оторваться от крыс и прорваться к выходу из этого города.

Ну раз уж планы составлены, пришло время неожиданных наград:

[Клинок страданий. Меч редкого качества, при ношении даёт +130 к мощи. Благодаря длительному воздействию на него психической силы мутанта, оружие приобрело особый эффект. При ранении противника с небольшой вероятностью будет выпущена волна

психической атаки, заставляя врагов испытать невероятную боль. Противники с высоким показателем интеллекта могут игнорировать эту атаку.]

<http://tl.rulate.ru/book/96596/3335919>