

После столь тяжёлого боя хотелось лечь и отдохнуть, но, к сожалению, толпа мутантов штурмовала линию обороны. Оставшиеся охотники присоединились к военным. Осмотрелся: наша ситуация была не столь радужной. В отличие от бесконечной толпы мутантов, простирающейся до горизонта, пули у солдат скоро могут кончиться.

К моему глубочайшему удивлению, мутанты отступили. Похоже, их целью был хранитель. Каким-то образом определив, что тот мёртв, решили отступить. Неужели они хотели просто отомстить или была какая-то иная цель? Раз уж угроза от мутантов миновала, перед заслуженным отдыхом стоит посетить деревню. Не зря же я рисковал своей жизнью. Пройдя через портал вместе с другими охотниками, увидел обычную деревню. Домики были небольшие, сделанные из дерева. Нет, это была не обычная деревня. Всё же красных деревьев и летающих обезьян в нашем мире, по крайней мере, раньше не существовало. Хотя после конца света, возможно, где-то случайная мутация могла создать нечто подобное. Нас встретил мужчина средних лет. На его лице была улыбка, и он был рад нас видеть.

— Приветствую вас, герои, в нашей деревне. Здесь вы сможете получить силу для спасения себя и своих близких.

Хорошо сказано — его слова сразу воодушевили других охотников. В отличие от них, я пекусь только о себе. Думаю, мои родители со своими связями точно будут в безопасности. К тому же кто в здравом уме решит стать героем? Такие люди по законам жанра всегда должны преодолеть трудности или даже пожертвовать близкими.

Пока я обдумывал, разумно ли становиться героем, мужчина, встретивший нас, довёл нас до центрального здания. В отличие от остальных, оно имело два этажа.

— На данный момент не все здания вам доступны. Как только вы получите класс и станете сильнее, вам откроются другие полезные места. Войдя в это здание, вы сможете узнать, какие классы вам подходят. Они делятся на обычные, редкие, эпические и легендарные. Возможно, если повезёт, вы сможете получить уникальный класс. Всю остальную информацию узнаете внутри. В честь вашего прибытия там уже накрыт стол.

Мы зашли внутрь, где нас встретили столы, ломившиеся от различной еды с напитками. Когда я сел за него, справка в моём статусе пополнилась новой информацией.

— Вот это я понимаю — награда. Теперь точно не зря рисковал, — заявил полноватый парень рядом со мной. Когда я увидел его впервые, попробовал догадаться о его роли в бою: танк или же волшебник. Однако он оказался крайне ловким убийцей. В бою с рыцарем, во время его безумия, пухляш смог несколько раз уклониться от его атак.

Оставив его, я сам сосредоточился на еде, попутно изучая информацию.

После изучения предоставленной информации мне стала ясна приблизительная ситуация с классами. Первое, что хотелось заметить: многое будет зависеть от таланта или же скорости. Посредственные люди всё также останутся на дне независимо от их усилий. Мир несправедлив, даже конец света не смог изменить это.

Человек после смены класса сбросит свой уровень, как и мутанты. Всё это сделано, поскольку за каждый уровень класса его обладатель получает прибавку к характеристикам. Чтобы тело не взорвалось в один миг от слишком большого прироста, существует такое ограничение. Оно работает для всех рас, живущих на земле. Каждый класс дарует несколько навыков: чем выше его редкость, тем больше их получает человек.

В целом, чтобы сменить класс, нужно выполнить несколько требований. Для получения обычного класса нужно достигнуть десятого уровня или же иметь мощь выше пятидесяти. Роль будет определена по той характеристике, которая достигла стандарта. Поскольку у меня все характеристики равны, мне доступны все обычные классы. За каждый уровень прибавляется десять мощи. Данный показатель в два раза выше, чем простое повышение уровня без него. Для получения редкого класса также существуют стандартные критерии в виде тридцатого уровня и четырёхсот мощи.

Однако, имея некий талант, например, идеальную память или же ловкие руки, можно получить класс намного раньше. Для таких людей требования понижаются. За каждый уровень можно получить дополнительные пятьдесят мощи. Разрыв между этими двумя классами колоссальный.

Эти две редкости класса может получить любой человек, нужно лишь повысить уровень и достичь нужных критериев. Даже если на вас висит какое-то проклятие, понижающее прирост мощи к сотому уровню, вы точно сможете набрать нужные четыреста мощи. Хотя чем выше уровень, тем опаснее опять становиться охотником первого уровня.

Получение уникальных классов не имеет ограничений по мощи или же уровню. Тут нужно иметь уникальный талант и предрасположенность. В мире не может появиться второй обладатель того же класса. В отличие от других классов, они имеют фатальную слабость, но в то же время и невероятную силу. Каждый из обладателей данных профессий — специалист крайне узкого профиля. Например, волшебник воды не может создать заклинания из ничего. Но он может мастерски управлять всей водой вокруг себя. Если данный маг будет возле моря, его сила будет равна эпическому классу или даже легендарному. В засушливой местности даже «редкого» профессионала будет трудно победить. За каждый уровень прибавка — всего сотня мощи, что не выглядит слишком сильным. Всё дело в навыках. В подходящей обстановке они могут проявить силу в десятки раз выше показателя мощи.

Последние две редкости класса ориентируются больше на квалификацию. Помимо высокого уровня, нужен сильный талант. Для эпического — семидесятый, а для легендарного — девяностый. Если эпический класс — это просто возможность стать сильнее с навыками и прибавкой к мощи, то с легендарным всё не так просто. Каждый класс — это наследие павшего существа, которое при жизни имело звание легендарного. Для его получения нужно иметь схожий талант и взгляды на жизнь. Можно сказать, что с классом человек получает наставника.

Конечно, если в мире не появятся нужных претендентов, то, выполнив базовые требования, люди всё равно смогут получить эти классы. Хотя, думаю, герои появятся: всё же в тяжёлые времена у человечества всегда рождались герои. Обладателей эпического класса можно смело называть элитой всего человечества, имеющих сильные базовые навыки и прибавку к мощи в пятьсот за каждый уровень. В мире их может быть ограниченное количество. Только сотня людей будет обладать столь великой силой. Возможно, в будущем за ними станут охотиться для освобождения квоты. За этим будет забавно наблюдать.

Наконец, будущие лидеры человечества — от их решений будет зависеть слишком многое. За каждый уровень они получают прибавку в тысячу мощи. В противовес столь ужасающей мощи их может быть только десять.

В итоге можно предугадать создание нового общества, где класс будет равен твоему статусу. Хотелось бы верить в свою безупречность, однако это не так. Проверил подходящие классы — оказалось, я мог сменить класс на редкий. После оценки собранной информации решил его не

менять. «Страж» явно имеет более высокий потолок силы. В любом случае после прибытия в столицу я смогу сменить класс.

Хотя кого я обманываю: я бы с радостью сменил класс, но это невозможно. Как только я согласился, мне всплыло сообщение о неизвестной ошибке. В будущем нужно узнать, в чём проблема.

Другие охотники, похоже, также изучили информацию, ведь сорвались со своих мест. Наверное, отправились убивать мутантов. Их можно понять: чем быстрее поднимут уровень, тем скорее получат класс. В итоге шансы выжить станут выше. У меня уже был класс, так что можно получше осмотреть деревню.

Как и говорил староста, большинство зданий было недоступно. Помимо места с выбором класса и по совместительству столовой, был доступен бар. Внутри сидел староста, я устроился рядом с ним.

— Неожиданно встретить героя в это время. Почему не отправился вместе с товарищами сражаться со злом?

От его слов я скривился.

— Во-первых, я не герой. Во-вторых, мы не товарищи. Так уж получилось, мы были вынуждены вместе сражаться, не более. Сюда я пришёл за информацией.

Староста засмеялся.

— Забавный ответ, ну да ладно. Раз уж ты первым сюда пришёл, тогда отвечу на три вопроса, если это в моих силах. В ваших историях же популярна цифра три.

Ну, спрашивать, откуда они и как тут оказались, бессмысленно. Это не даст мне ничего существенного. Призадумался, и мне в голову пришли нужные вопросы.

— Хорошо, во-первых, мне любопытно: почему мутанты так безумно пытались прорваться сюда? Зачем им сражаться с хранителем?

Староста отпил из своего стакана, после чего ответил:

— Тут всё просто. Для начала задам вопрос. Почему ты считаешь, что деревня создана для людей?

Первой мыслью было: если не для нас, тогда для кого. Внезапно меня осенило.

— Мы больше не на вершине пищевой цепи, — пробормотал я.

— Всё верно, теперь нет никого с привилегиями. Сейчас будь то животные, мутанты или люди — все в равной позиции. Кто сможет одолеть хранителя, тот заполучит деревню. В зависимости от владельца она изменится. Мутанты отступили, поскольку дальнейшее сражение было бессмысленным — теперь это место всегда будет помощью для человечества. Даже если в этом городе не останется людей. Это же не значит, что в будущем они не вернуться.

От услышанного я невольно улыбнулся. Теперь я был уверен: в этом мире скучать не придётся. Люди не имеют преимущества, так что опять стоять на вершине у них не получится. По крайней мере в ближайшем будущем.

— Отлично, тогда второй вопрос. Хранитель перед своей смертью говорил о каких-то врагах. Мол, они придут и всё уничтожат. О ком он говорил?

Мой вопрос явно выходил за рамки, ведь староста потерял свой настрой и стал более серьёзным.

— Этого вопроса я не ожидал и, к сожалению, не могу ответить на него. Сейчас это бессмысленно, однако кто меня за язык тянул сказать, что отвечу на три вопроса. Контракт — вещь опасная.

Он призадумался, пытаюсь составить ответ так, чтобы не получить наказания. Похоже, весь персонал подписал какой-то контракт, ограничивающих их.

— Придумал, как ответить. В общем, это не суперсекретная информация, но она имеет ограничения. Для её получения на любом уровне тебе нужно занять легендарный или эпический класс. Обладатели уникального класса получают доступ на пятидесятом, а редкого — на семидесятом.

— Похоже, ты забыл об обычных классах и простых людях.

Староста изобразил презрение на своем лице.

— Те, кто к тому времени не смогут получить хотя бы редкий класс, всё равно ничего не сделают. Пушечному мясу не имеет смысла что-либо говорить.

Равноправие на лицо, похоже, я был прав. В будущем от класса будет зависеть слишком многое: от статуса до шанса на выживание.

— Не зря я решил прогуляться, возможно в ближайшем будущем не смог бы узнать столько информации. Тогда последний вопрос: почему я не могу получить класс?

После него староста выплюнул напиток и шокировано посмотрел на меня.

— Такого не может быть. Я сейчас сам попробую, если ты пошутил, тогда будешь с обычным классом какое-то время ходить.

Староста положил свою руку на моё плечо, после чего тут же её отдернул и очень странно на меня посмотрел.

— Это крайне необычно. Такое возможно только в двух случаях. Первый: у тебя особенное тело. Многие называют его проклятым, ведь из-за него нельзя выбрать класс. Однако, если у тебя достаточно таланта и воли, ты сможешь создать свой класс. Он будет как минимум эпического качества, возможно, даже легендарного.

Это явно не мой случай, ведь я владею классом.

— А второй вариант?

— Иной вариант невозможен, уж поверь мне. Если бы это случилось, мы бы с тобой не разговаривали. Ладно, я ответил тебе на три вопроса, так что пойду, у меня ещё много работы.

Похоже, я ему надоел, ну да ладно. Возможно, в следующей деревне тоже получится задать парочку вопросов старосте. Надеюсь, новый не будет таким скрытным. Теперь нужно пойти отдохнуть.

<http://tl.rulate.ru/book/96596/3313734>