

Глава 26: Оборотень

Это было потрясающе! Если дело и дальше пойдёт такими темпами, то у Гарри будет достаточно денег, чтобы самому оплачивать учёбу и наконец-то избавиться от зависимости от Дурслей, не превращаясь при этом в уличного попрошайку.

Пока Гарри шёл обратно к купольному залу, он не переставал думать о том, что именно определяет количество добычи, получаемой им за убийства. Он не знал точно, но у него было предчувствие.

Подумав об этом, Гарри вывел на экран свою статистику и нажал на Удача.

Удача-6

Удача определяет вашу удачливость. Это полезно для некоторых навыков, а также определяет, что вы получаете в качестве лута. Чем выше ваша удача, тем больше шансов получить большую добычу.

У Гарри расширились глаза. Это... это было то, что ему нужно. Он быстро перевел все свои очки удачи в Удача.

STR-8

VIT-4(+2)=6

DEX-4(+2)=6

INT-9

WIS-5

LUC-11

POINTS-0

Удовлетворенный этим, он двинулся дальше, к концу туннеля, где нашел тех немногих инфери, которым удалось выжить после взрыва пламени. Не желая тратить оставшуюся ману, Гарри решил использовать что-то другое. Вытащив старый кухонный нож, украденный у Дурслей, Гарри другой рукой налил ману на лезвие и поджёг его, после чего ударил каждого из них в голову. Один за другим они растворились в пыли.

Пинг!

В результате постоянного использования был создан новый навык!

Мастерство клинка, Ур-1 (80%)

Позволяет свободно обращаться с мечами и ножами.

Увеличение урона на 5% при использовании клинков.

Когда всё было улажено, Гарри прошёлся по комнате, осторожно проводя пальцами по любопытным символам, украшавшим стены вокруг него.

Заинтересовавшись, не обладают ли они какими-либо магическими свойствами, Гарри осторожно влил немного маны в один из символов. Тотчас же он начал светиться. За ним последовали следующие... затем следующие... затем следующие.

Медленно, но верно все символы в пещере засветились мягким серебристым светом.

Застигнутый врасплох, Гарри едва успел устоять на ногах, как вся пещера застонала и затряслась. С потолка посыпались камни и пыль, а группа летучих мышей, сорвавшись с насиженных мест, разлетелась по пещере, заставив Гарри пригнуться, так как потолок над ним застонал и разошёлся, открыв взору пышный лес.

Лунный свет залил пещеру, и как только он коснулся его, пол, на котором он стоял, тоже начал подниматься, медленно поднимая Гарри вместе с собой на уровень земли.

Гарри в панике оглядывался по сторонам, отчаянно пытаясь понять, что происходит, как вдруг воздух разорвал чрезвычайно громкий вой.

"Погодите-ка, - пробормотал Гарри, поняв, что происходит. Босс, о котором говорилось в задании... может ли это быть тем, о чём он подумал? Гарри перевёл взгляд на небо, и его подозрения подтвердились. Полная луна, так ярко освещавшая его, была гораздо более грозной, чем раньше.

Каждый мускул в его теле напрягся, и Гарри вдруг насторожился. Если то, что он думал, было правдой и перед ним действительно был оборотень, с которым ему предстояло сразиться, он не хотел использовать огонь и привлекать к себе внимание.

Он читал истории. Он знал, насколько сильными бывают оборотни, и если хотя бы половина слухов была правдой, он не хотел иметь с этим оборотнем ничего общего.

С осторожностью он активировал перк "Защитный камень".

Активирован перк "Боевой камень"!

Дает +1000 ХП и +1000 МП при активации ценой -25 МП в минуту. Все раны исцелены. Все недуги исцелены. +20 Сила, +20 Вынос, +20 Скор.

"Придется следить за тем, как я это использую, - понял Гарри, перечитывая стоимость, - с моим текущим МР я едва ли смогу использовать перк в течение часа", - подумал Гарри про себя.

1125 МП делим на 25, если быть точным. 45 минут. Это был предел, если бы он вообще не использовал магию при усилении, что было нереально. Зная, что его яркое использование магии огня довольно быстро сжигает ману, он прикинул, что у него будет 15-20 минут максимум, в зависимости от того, сколько магии он использует.

Разум Геймера, вернувшись в полную силу, помог Гарри разработать план.

В самом простом виде он был очень похож на тот, что он проделал с Кэрроу. Выиграть достаточно времени, чтобы выяснить его слабые места, а затем найти подходящий момент, чтобы нанести удар по этим слабым местам.

Задумав спрятаться, он быстро побежал к ближайшему дереву, на полной скорости используя свою повышенную ловкость, чтобы пробежать пару шагов по его склону, а затем прыгнуть и ухватиться за низко свисающую ветку. С ворчанием он вскарабкался на нее и начал карабкаться по ветвям вверх, в более покрытое листьями место, где он мог бы лучше спрятаться.

Он как раз нашел место, где можно устроиться и спрятаться между листьями и ветками, когда что-то прорвалось сквозь листву на поляну, на которой он только что находился.

Гарри замер.

Это было гротескное на вид существо. Оно было похоже на волка, но в то же время не было им. Передние лапы слишком длинные, морда слишком короткая, глаза слишком человеческие. Все

тело было испещрено шрамами.

Он обвёл взглядом поляну, предположительно ища источник шума, поднятого платформой. Гарри затаив дыхание следил за тем, как светящиеся янтарные глаза оглядывают поляну. Надеюсь получить хоть какую-то информацию, которая поможет ему спастись, Гарри пробормотал команду "Наблюдать".

Появилось окно.

Бета-волк Ур-27

ХП: 2700/3000

МП: 500/600

Раса - Оборотень

Сила-35

Вынос-15

Скор-35

Инт-4

Мудр-2

Удача-2

Человек, который при полном восходе полной луны превращается в страшного и смертоносного волка. Это состояние вызвано заражением ликантропией, известной также как оборотничество. Появляется в облике волка, но между ними и обычными волками есть различия. Они кровожадны, сильны и будут охотиться на любого человека, которого почуют.

Убить, чтобы получить - 1000 Опыта.

Хотя сразиться с оборотнем и получить уровень было очень заманчиво, Гарри не был уверен, что готов к этому, да и сражаться с человеком, чьи показатели силы превышали даже его усиленные, было не тем риском, на который он хотел пойти.

В панике он понял, что забыл забрать портключ по прибытии.

<http://tl.rulate.ru/book/96580/3400762>