Глава 25: Домино

В широко раскрытых глазах Гарри появился блеск жадности, когда он повернулся и посмотрел на дыру в стене, откуда появился первый Инфериус. Через дыру в стене вливалась целая орда серокожих шелудивых существ, таких же, как тот, которого он убил раньше.

Ему следовало бы испугаться, но вместо этого в голове была только одна мысль: сколько денег он сможет собрать, если сумеет победить столько Инфери.

Он стоял у станка для печатания денег, и все, что ему нужно было сделать, чтобы разбогатеть, - это вспыхнуть и сжечь орду.

Пинг!

Тревога!

Выжить в орде Инфери! А затем победить босса!

Награды,

+3 очка статов

Поражение,

Смерть

ДА/НЕТ?

Уверенный в своих силах, Гарри нажал "да".

Как только окно перед ним исчезло, он усмехнулся, и его руки вспыхнули огнём. Разум геймера активировался, как и Щит Лили, отточив силы и разум Гарри до бритвенной остроты.

Упершись каблуком в землю, Гарри прыгнул вперед, проносясь между рядами наступающей орды и поджигая как можно больше Инфери так быстро, как только мог. Для того чтобы поджечь их, ему не нужно было делать ничего, кроме как ударить или толкнуть, поскольку мертвая, высохшая кожа и мышцы неживых ходячих были более чем легко воспламеняемы. Ободренный успехом, он начал играть со своими врагами, хватая их сзади и выбивая из равновесия или просто сталкивая друг с другом, создавая эффектные огненные цепочки "домино".

Благодаря превосходству в скорости и огне Гарри удалось в кратчайшие сроки расправиться с десятком Инфери. Однако вскоре все стало гораздо сложнее.

Завершив 14-е убийство за бой, Гарри остановился, чтобы напрячь слух. Уже некоторое время он слышал странный квакающий звук, но с каждой секундой он становился все громче и громче, принимая его за звуки инфери.

БУМ!

Стена с другой стороны пещеры разлетелась на куски, и, к ужасу Гарри, из неё вывалился огромный рой гигантских пауков высотой в три фута.

Гарри замер.

До этого момента разум Геймера поддерживал его в состоянии абсолютного спокойствия, но что-то в этих пауках... На мгновение зрение Гарри затуманилось. Казалось, что земля проседает под ним... свет в его глазах начал меркнуть... его шаги замедлились.

'Не сейчас!' подумал Гарри в мимолётный миг ясности, и тучи немного рассеялись. Инстинктивно он выпустил перед собой огненную вспышку. Пронзительный визг заполнил пещеру. Когда Гарри сфокусировал взгляд, один из пауков лежал в паре футов перед ним, три его ноги были обгоревшими, а остальные остановились на безопасном расстоянии от него, явно напуганные эффективностью атаки своей цели.

Гарри был напуган не меньше.

Он не знал, что заставило его так дрогнуть. Насколько он помнил, он никогда не боялся пауков, но что-то заставило его сломаться посреди ситуации жизни и смерти. Почувствовав себя немного потрясенным, Гарри попробовал использовать Разум Геймера. На него снизошло смутное ощущение спокойствия, но эффект оказался не таким сильным, как он ожидал.

Тем не менее, этого оказалось достаточно. В его голове возникли зачатки плана.

Гарри крутанулся на пятках и бросился к входу в туннель, из которого он вышел.

Позади него послышался треск. Видя, как бежит их добыча, пауки, очевидно, вернули себе уверенность, да и остальные кровожадные мерзости не отставали. Гарри забежал в туннель как можно дальше, стараясь убедиться, что все инфери и пауки находятся в туннеле.

Как только он почувствовал себя достаточно уверенно, он повернулся и, сложив ладони вместе, влил в себя столько маны, сколько мог, до такой степени, что почувствовал, как его лёгкие с трудом протискиваются в грудь. С одной лишь мыслью он зажег его и швырнул в рой ползучих гадов, несущихся к нему.

Это было меньше похоже на огнемёт, на который надеялся Гарри, и больше на управляемую бомбу, но и она справилась с задачей. Магия Гарри запела, когда огромная ударная волна и огненная стена охватили весь туннель перед Гарри, испепеляя всё на своём пути.

Когда свет померк в глазах Гарри, от его армии врагов осталась лишь пара обгоревших ног у спины, пепел и большое количество монет и купюр, которые выглядели так, как будто в сумме составляли изрядную сумму денег.

Гарри рухнул на колени, задыхаясь от усталости.

Немного отдышавшись, Гарри заметил перед собой коробку, когда Щит Лили потускнел.

Вы повысили уровень!

+5 очков статов!

+50ХП

+25МП

Должно быть, экспа, полученная за уничтожение зомби и пауков, подкосила его. Гарри быстро поднял все свои показатели,

.

..

Гарри Поттер

Здоровье-250/250

Мана-125/125

Геймер

Название - Мальчик, который жил

(+20 Сила,+20 Вынос, +20 Скор, пока находится на родной территории)

Уровень-5 Опыта-460/2400

Раса - волшебник

Сила-8

Вынос-4(+3)=7

Скор4(+3)=7

Инт-9

Мудр-5

Удача-6

Очки-5

ДЕНЬГИ - 75£/11G0S0K

Гарри Поттер - волшебник, сын Лили Поттер и Джеймса Поттера. У него плохое зрение, что мешает ему хорошо успевать в классе. Из-за своей магии он не раз попадал в неприятности в разных школах. Вокруг него происходят странные вещи. Гарри не знает, кто он такой, и хочет найти смысл своей жизни. Гарри любит свою мать и ненавидит Дурслей.

Статус - волшебник, дающий Гарри - +3 Вынос, +3 Скор и способность управлять магией, разговаривать со змеями, контролировать свою внешность и выглядеть круто.

Важным моментом, который заметил Гарри, было то, что прибавка к его статусу волшебника тоже увеличилась, что, видимо, было связано с повышением его уровня. При повышении уровня с Ур-2 до Ур-4 такого не происходило, значит, это происходило только раз в 5 уровней.

Пинг!

За логическое мышление вы получили +1 ММудр!

Удобно, - подумал Гарри, закрывая открытые ящики и быстро собирая добычу, которая в итоге составила внушительную сумму.

100 фунтов и 12 G

http://tl.rulate.ru/book/96580/3393575