

Гарри, сердито нахмурившись, стоял в саду на том месте возле розового куста, где в воскресенье упал в обморок. Придя домой гораздо позже, чем он планировал накануне, в результате чего Дурсли приехали раньше него, тётя Петунья тут же наказала его, дала список обязанностей по дому, чтобы компенсировать дни его отсутствия, и велела убрать беспорядок, который устроил Дадли на вечеринке.

Это было не идеально, но что ему оставалось делать? Уйти раньше времени из единственного места, где он получил хоть какие-то реальные сведения о своих родителях?

О его положении говорило то, что пьяные посетители захудалого паба в центре Лондона были добрее к нему, чем его родная тётя Петунья, даже не подозревая о том, что они были добры к нему.

Но работа по дому устраивала Гарри до тех пор, пока она избавляла его от семьи, ведь всё, чего он действительно хотел, - это добраться до сада и выяснить, что же его так обидело в тот день. А после откровений последнего дня, решил он, немного однообразия не помешает.

Поэтому большую часть утра он провел в саду, перебирая траву вокруг, пытаясь найти тот камень, испещренный странными загогулинами, который выбил его из колеи и истощил ману. Но сколько он ни искал, так и не смог его найти. Вздохнув с покорностью после долгих поисков, он отправился собираться в школу.

Занятия были как всегда однообразны, но после вчерашнего веселья он наконец-то мог читать и собирать информацию достаточно быстро, чтобы успевать за тем, что ему преподавали. Поэтому приятным сюрпризом в конце первой половины занятий стало получение пинга от Игры.

Благодаря тому, что вы были внимательны на занятиях, вы впервые, черт возьми, получили 1 Инт!

Гарри был весьма доволен собой, получив дополнительные очки статистики и тем, что ему действительно удавалось читать с относительной легкостью в течение всего дня.

Теперь его навыки чтения на английском языке снизились всего на -35%, что означало, что он понимал 65% того, что ему преподавали. Это также означало, что ему не придется снова просматривать дневную работу в шкафу, чтобы понять ее, что открывало для него еще пару часов свободного времени. Свободное время, которое он мог использовать для раскрытия своих

способностей и их оттачивания.

Вскоре наступило время обеда, и Гарри решил испытать свои новые способности. Пока он знал только об одном умении, полученном за то, что он стал волшебником, - случайной магии, процент успеха которой казался довольно... случайным. Были и другие способности, например, умение разговаривать со змеями, что он и сделал.

Со змеиным разговором все было довольно просто. У него был максимальный уровень владения парселтонгом, так что не было никакой необходимости отрабатывать этот навык. Да и даже если бы он захотел, вряд ли какая-нибудь змея осталась бы в живых в межсоседских садовых войнах, царивших на Тисовой улице.

Так что единственное, что он мог практиковать, - это случайная магия.

Убедившись, что на него никто не смотрит, Гарри встал и подошёл к скрытой от посторонних глаз части игровой площадки, укрывшись за небольшим участком школьной стены, выходящим на территорию школы, - это было самое подходящее место, чтобы побыть одному. Сев на пол, он глубоко вздохнул, сосредоточился, закрыл глаза и сосредоточился на чувстве отчаяния, которое он испытывал, когда в последний раз занимался своей случайной магией.

Он так хотел узнать больше о своей матери... он был готов на все ради большего, и ветер откликнулся. Разум Геймера безупречно напомнил ему о том непреодолимом желании, чтобы что-то произошло. Долгое время ничего не происходило, но вдруг Гарри почувствовал, как в животе завязывается узел и...

Его рука стала тёплой.

Он медленно открыл глаза и посмотрел на свою ладонь. Маленькое голубое пламя мягко трепетало на его ладони, мерцая и вздрагивая от малейшего движения.

Показалось, что прошел небольшой ветерок и быстро погасил пламя. Но это не смогло заглушить широкую ухмылку на лице Гарри. Он не был обескуражен тем, что его подвиг оказался таким ничтожным, он был счастлив.

Магия была настоящей. Магия была его другом.

Гарри быстро переключился и попытался повторить ощущение в животе, вызвав в памяти ощущение пламени, омывающего его кожу во время путешествия с помощью Флу. На этот раз вся рука загорелась... но не обожгла его. Он чувствовал, как огонь мерцает и танцует вокруг его рук... как маленький счастливый щенок, прыгающий вокруг него в ожидании, что ему скажут делать.

Он чувствовал, как его геймерский разум записывает ощущения от использования магии,

сохраняя их для последующего применения. Он знал, что в следующий раз ему будет легче.

Вдруг он почувствовал, что на его лбу выступил пот. Задышавшись, он открыл страницу состояния и нажал на МР. Это был первый навык, требующий МП, и он не хотел его исчерпать. Не после того, как он упал в обморок в прошлый раз.

Мана-680/1100 (1000 за счет домашней территории)

Регенерация-10% в минуту 1

У Гарри расширились глаза, когда он вспомнил о прибавке к своей домашней территории. Похоже, он мог тренироваться до бесконечности, если только не выходил за пределы зоны вокруг Прайвет Драйв. Но потом он нахмурился, с разочарованием отметив, что скорость регенерации у него жалкая.

Но если кто-то застанет его врасплох... особенно тот, кто захочет его убить, о чем говорила мисс Роммель... за пределами Прайвет Драйв, то ему конец.

Нет. Он должен был стать лучше и улучшить свои базовые показатели.

В ходе следующей тренировки Гарри узнал ещё несколько вещей о своих способностях и статистике. Каждая из них указывала на то или иное его текущее состояние.

Сила - его физическая сила, очевидно.

Вын - выносливость и защита (25 HP за уровень при 10 Vit).

Скор - атлетизм и точность (10% регенерации HP за уровень при 10 Dex).

Инт - скорость накопления маны и память (25 MP за уровень при 10 Int)

Мудр- восстановление маны и мана-сцена (10% регена MP за уровень за 10 Wis)

Удч - удача

И пока что у него были только базовые статы,

Сила-2

Вын-1

Скор-3

Инт-5

Мудр-4

Удч-3

Что, если сравнивать его с Дедалусом Диглом, было почти ничто. Вот почему Гарри нужно было поработать. У него было 10 очков, которые он мог потратить, но, как сказал Гордон, их нужно было отложить на черный день.

Еще раз, подумал он про себя, и собрал ману в свои руки, на этот раз с гораздо большей легкостью, чем раньше, а затем сказал с ухмылкой: "Зажгись!".

Он ожидал, что в его руках появится огненный шар и, возможно, даже экран повышения уровня магии. Поэтому он был очень удивлён, когда стоящая рядом урна окрасилась в неоноворозовый цвет и взлетела в воздух, перевернувшись на полпути к земле и вывалив всё своё содержимое на голову Гарри.

30% случайности. Точно.

Изрядно потренировавшись, Гарри рухнул на землю, исчерпав всю свою ману.

Мана-0/100

Время восстановления составило 8 минут, так как скорость восстановления была 10%, то есть в минуту восстанавливалось 10 МП. Гарри удивился, почему он не упал в обморок при 0 МП, как в воскресенье.

"Наверное, это что-то связанное с тем камнем, который меня вырубил", - размышлял он.

Отдохнув пару минут, Гарри встал и уже собирался вернуться в класс, как вдруг увидел Дадли и его банду хулиганов-отличников, идущих к нему с ухмылками на лицах. Гарри понял, что ничего хорошего из этого не выйдет. Хотя он мог легко расправиться с этими идиотами благодаря своим повышенным способностям, он знал, что если Дадли настучит на него, то он будет голодать несколько дней, запертый в шкафу. А он хотел избежать этого любой ценой.

Поэтому, развернувшись на пятках, Гарри побежал.

Наблюдатель за игровой площадкой храпел на скамейке, поэтому он не заметил, как хулиганы и их цель выбежали за пределы школьного городка. Не желая выдавать своих способностей, он специально бежал медленнее, чем мог бы, но это означало лишь то, что Дадли и его банда могли за ним поспевать. Вскоре они загнали его в переулок неподалеку от школы.

<http://tl.rulate.ru/book/96580/3353752>