Глава 6: Убийцы

Найдите человека, который научит вас разбираться в видеоиграх, чтобы вы могли хорошо разбираться в своей жизни, которая теперь стала видеоигрой!

Награды:50хр

ДА/НЕТ?

50хр! Это дало бы ему реальную ступеньку к повышению уровня!

Ухмыльнувшись, он быстро нажал "да", забыв о прежних сомнениях.

Вдруг он приостановился, так как в его голове возник еще один вопрос. Откуда взялся этот квест? Сам ли он его придумал, или какой-то мастер игры читает его мысли и придумывает для него задания? Гарри задумался над этим вопросом, а затем решил провести небольшой эксперимент. Если квесты создаются его собственными желаниями и мыслями, то, если он достаточно сосредоточится, он сможет создать свой собственный квест.

Поэтому он глубоко вздохнул и сосредоточился на самой абсурдной мысли, которая только могла прийти ему в голову. Внезапно,

'Пинг!'

Не может быть, черт побери, - пробормотал он, читая появившееся перед ним сообщение.

Тревога!

Превратите Дурслей в кашалотов.

Награды:100хр

ДА/НЕТ?

Гарри быстро нажал "нет" и вздохнул про себя. Казалось, что именно он ставит цели и решает задания, но, похоже, что награды за выполнение заданий определял кто-то другой. Всё это было слишком запутанно.

'Пинг!'

За изучение игровой механики и понимание того, как работают квесты (в некоторой степени),

вы получили 1 ИНТ!

Гарри моргнул и поднял экран статуса;

ИНТ-2

Теперь он начал замечать закономерность в статистике. Мудрые решения, казалось, делали его мудрее, а изучение новых вещей - умнее. Если бы ему пришлось делать ставки, он бы поставил на то, что физические упражнения сделают его сильнее, а более здоровая диета повысит его жизненную силу. А вот насчет удачи он пока не придумал. Казалось странным, что такая случайная вещь может быть выражена простым числом.

Гарри убрал все коробки и прочистил голову, пытаясь подумать. Что-то странное было во всей этой Игре, что-то, что он упускал, потому что мало знал об играх вообще.

Встряхнув головой и отогнав эти мысли на задворки сознания, Гарри похлопал по почве вокруг стебля куста, над которым работал, и повернулся, чтобы посмотреть на часы в окне. С резким толчком паники он понял, что опаздывает на урок.

"Проклятье!" - подумал Гарри и бросился в дом к шкафу. Когда он торопливо надевал форму, внезапный пинг отвлек его, к его досаде.

Пинг!

Тревога!

Вы опаздываете! Приходите на занятия вовремя!

Награда:20хр

Неудача:

Задержание

Снижение репутации со всеми в классе

ДА/НЕТ?

Гарри нахмурился, но тут же нажал "да" и сосредоточился на подготовке. Быстро приняв ванну, он надел свою хорошо поношенную форму Святого Грегори и выскочил из дома № 4 на Тисовой улице и помчался в сторону своей школы, проклиная игру за то, что она заставила его опоздать.

Он и не подозревал, что опоздание спасло ему жизнь.

Гарри свернул за угол улицы, намереваясь на полной скорости вбежать в школу, проскользнуть в класс, найти кого-нибудь из ребят, играющих в игры, и получить от них как можно больше информации о ролевых играх, тем самым выполнив квест и приблизившись к повышению уровня. Но все эти мысли мгновенно улетучились из головы, как только он взглянул на открывшееся перед ним зрелище.

Вся улица была пуста... неестественно. Даже в обычно оживленных магазинах в конце тротуаров никого не было, а на всегда оживленных тротуарах, полных опаздывающих студентов и прогуливающих занятия, не было ни души.

Никого не было.

Никого, кроме трёх фигур, стоящих в кругу перед главными воротами школы.

Нет... не трёх, понял Гарри, тихо приближаясь, стараясь не привлекать к себе внимания. На земле лежала четвёртая, меньшего размера... кто-то знакомый. Он был слишком мал, чтобы быть Дадли, и слишком высок и долговяз, чтобы быть кем-то из его банды, но Гарри точно видел его раньше.

Кто бы это ни был, вокруг него образовалась тошнотворно большая лужа красной жидкости - кровь, понял Гарри, почувствовав толчок в животе; ничего хорошего она ему не предвещала.

'Убийцы'.

Это слово промелькнуло в голове Гарри по собственной воле, и его лицо мгновенно утратило всякий цвет.'Не сейчас!' - подумал он про себя. Сейчас не время для диких теорий. Может быть, они просто пытались помочь. Но в любом случае, ему нужно было выяснить, что происходит.

Пинг!

Тревога!

Выяснить, что происходит.

Награда -100хр

Неудача -

Трио узнает, что вы знаете о них, и "позаботится об этом".

ДА/НЕТ?

Недолго думая, прочитав квест и нажав "Да", Гарри стремительно бросился к ним. Как только он смог, он спрятался за телефонным столбом и стал прислушиваться. Их голоса начали доноситься до его ушей."Его раны, - мрачно спросил мужской голос, - заживут ли они?"

"Должны", - сказал другой мужчина с гораздо более молодым голосом, - "Это не то заклинание, которое я видел раньше, но это выглядит как куча обычных глубоких ран. Ничего такого, с чем бы не справился наш эксперт."

"Не так ли, Эм?"

"Да", - ответил отрывистый женский голос.

Гарри задохнулся. Это была не просто женщина. Гарри хорошо знал этот голос по бесчисленным часам бессмысленных лекций по химии. Это была мисс Роммель. И, к несчастью для Гарри, его вздох не остался незамеченным.

"Вы это слышали?" - спросил мужчина и замер. Такого с ним еще не случалось. Конечно, он часто попадал в странные ситуации, но это было слишком мрачно даже для меня.

"Кто там?! Выходите, или мы будем вынуждены стрелять!" предупредил голос мисс Роуммель, и Гарри вышел из ступора. Он знал, что лучше не думать, что она говорит несерьезно. После нескольких секунд колебаний он все-таки решился. Глубоко вздохнув и подняв руки вверх, как в старых фильмах про полицейских, он вышел из-за телефонного столба.

Все три фигуры стояли вокруг упавшего мальчика, защищая его, и направляли на Гарри палочки со светящимися наконечниками.

"Гарри, мистер Поттер!" - облегчённо сказала мисс Реммел, поймав себя на том, что на полпути произнесла его имя. Гарри приостановился. Она никогда не называла никого иначе, чем по фамилии. И тут он поднял глаза на парящую над её головой коробку.

Эммелин Вэнс Орден ФениксаLV-20

Гарри в шоке уставился на него. Мисс Роммель оказалась не той, за кого себя выдавала. Вместо старой раздражительной учительницы она оказалась человеком невероятно высокого уровня. А судя по тому, что он видел в Игре до сих пор, высокий уровень почти всегда означал опасность. А это означало, что двое мужчин, стоявших за ее спиной, были не менее опасны, если не более.

Борис Магиан Орден ФениксаLV-22

и

Салливан Джонс Орден ФениксаLV-42

и над раненым ребенком, лежащим на полу,

Гордон Джек ЛоверLV-4

Гарри мог бы наложить в штаны, если бы знал, что означает 42-й уровень в Игре, но поскольку ему не с чем было сравнивать, кроме как с уровнями своих ровесников, он чувствовал лишь здоровый страх и уважение, поселившиеся в его сознании. Он осторожно подошел к троице, которая держала в руках странные полированные палочки и направляла их на него.

Увидев его лицо, все они опустили палочки. Гарри в замешательстве нахмурился. Неужели он наткнулся на какой-то культовый ритуал в середине дня?

http://tl.rulate.ru/book/96580/3332963