

Это, в сочетании с тем фактом, что остальные жители дома пили ту же воду, что и он, исключало его маленькую теорию о наркотиках.

Гарри застыл на месте, и его разум заработал в ускоренном режиме, полностью подконтрольный ему, устанавливая все связи за него. Геймер под его именем прошлой ночью, экраны состояния, текст, который он видел над головой тёти Петунии, и отсутствие чего-либо ещё, что казалось бы хоть сколько-нибудь вероятной причиной его... состояния... всё это оставляло ему только одно возможное объяснение, за которое он мог уцепиться в своём нынешнем положении. Оно не было идеальным, и он не был почти убежден в этом, но это было все, что у него было. "Если исключить невозможное, - бормотал он про себя, - то все, что останется, каким бы невероятным оно ни было... должно быть правдой".

Спустившись вниз, Гарри проскользнул во вторую спальню Дадли. Изрядно порывшись в пыли и старых игрушках, он нашел то, что искал. Небольшой буклет о настольных ролевых играх, в которые Дадли играл с Пирсом Полкиссом до того, как у него появился компьютер. Он быстро сунул его в карман и поспешил вниз, опасаясь дядиногo гнева.

Пока он рассеянно готовил завтрак для своих родственников, у Гарри было время спокойно обдумать сложившуюся ситуацию.

Поскольку он решил остановиться на этой... геймерской теории, за неимением лучшего термина, для объяснения своего состояния, пока он не получит более полное представление о том, что происходит, у него возникло множество вопросов, над которыми ему нужно было поразмыслить.

Был ли он таким... таким... всю свою жизнь, или что-то сделало его таким? Вокруг него всегда происходили странные вещи, и он всегда считал, что именно поэтому родственники называли его "чудаком", но посинение парика миссис Коул не имело ничего общего с этой полной перезагрузкой реальности. Несмотря на это, Гарри не мог отделаться от мысли, что между этими двумя явлениями есть какая-то связь.

И, возможно, так оно и было, ведь в большинстве случаев самое простое объяснение обычно оказывается верным.

За то, что вы подумали об этой новой способности с учетом "Бритвы Оккама", вы получили +1 WIS.

Гарри моргнул. 'Неужели?' - подумал он, - 'Всё так просто? А что такое "бритва Оккама"?

Чтобы убедиться в этом, Гарри еще раз произнес "Статус", и вот он появился в списке статистики его профиля.

WIS-2 "Материя важнее разума", - озадаченно пробормотал Гарри. Реальность формировала его характер в Игре, а Игра придавала его чертам в реальной жизни количественное выражение. Как будто кто-то поставил на... него новую операционную систему. Гарри тут же решил проверить это на практике и, бросив быстрый взгляд на дядю, чтобы убедиться, что тот не смотрит, подбросил и перевернул готовящийся пирог.

За то, что вы разыграли театральное представление с плохо приготовленным пирожком, вы получили +1 DEX.

Гарри усмехнулся и быстро повторил попытку, перевернув пирожок.

Ничего.

Возможно, он сделал это неправильно. Нахмурившись, он перевернул блинчик еще раз.

Опять ничего.

Недолго думая, он пришел к выводу, что, видимо, чем больше статов он получает, тем сложнее и сложнее их получить. Решив, что лучше перестраховаться, он быстро закончил и подал завтрак, после чего сунул кусок тоста в карман и отправился в сад доделывать свои дела. "Статус", - прошептал он про себя, приступая к прополке кустов роз.

.

.

.Гарри Поттер

Здоровье-100/100

Мана-50/50

Геймер

Название-нет

Уровень-2

Эксп-30/400

Раса-?

СИЛА-2

ХП-1(+2)=3

ЛОВК-3(+2)=5

ИНТ-1

МУДР-2

УДЧ-3

ОЧКИ-0

ДЕНЬГИ- 0£/0Г0С0К

.

Все это было очень запутанно, но это вовсе не означало, что это плохо. Положительные стороны этого уже были очевидны для него. Он мог буквально измерять свои навыки и силы в цифрах и настраивать себя на нужные аспекты своей жизни. Одна эта мысль несла в себе безграничный потенциал.

Гарри усмехнулся при этой мысли и быстро просмотрел свои статистические данные на листе, и в этот момент усмешка сползла с его лица в навоз, который он разгребал на грядке под кустами.

Если честно, подумал он, он никогда не видел чужих цифр, поэтому ему не с чем было сравнивать, но все это выглядело как-то жалко.

Его сила равнялась 2, жизненная сила была на уровне 1, но почему-то сейчас равнялась 3. Ловкость была схожа с живучестью, так как базовый показатель был 3, а теперь стал 5. Единственное, что было хорошо, - это удача, которая по умолчанию равнялась 3. А его интеллект и мудрость были ужасны сами по себе.

Все это не имело для него никакого смысла. Он всегда считал, что его сила - в его интеллекте, и что ему везет хуже всех, кого он знал.

Решив не задавать лишних вопросов, он открыл брошюру и быстро прочитал ее. Однако, за исключением некоторых сведений о навыках и преимуществах, он не смог найти ничего полезного. Он быстро разочаровался в книге и сунул ее обратно в карман. Прошло несколько секунд, но как только разочарование покинуло его, Гарри задумался о том, есть ли в игре какие-нибудь навыки или что-то подобное.

Надеясь, что игра все еще поддерживает голосовые команды, Гарри набрал "Навыки".

В этот момент перед ним появилось окно с тремя различными разделами. Гарри щелкнул по одному из них, и на экране появилось красное окошко.

Разум геймера (пассивно-динамический)

Позволяет спокойно и логично обдумать ситуацию. Позволяет сохранять спокойное состояние духа, иммунитет к психологическим статусам и эффектам.

Гарри мог бы вскрикнуть от облегчения. Он знал это! На его разум что-то влияло. Возможно, это было не так вредоносно, как какие-то странные наркотики, но это не меняло того факта, что он был прав. Это, конечно, объясняло, почему он так спокойно относился ко всему этому. Он не был человеком, лишенным внутреннего спокойствия, но то, как легко факты и события укладывались в его сознании, было крайне неестественно и не похоже на него. До этого он сходил с ума от того, что всегда может отрастить волосы, если их обрезать, но благодаря этому умению он чувствовал себя спокойным и собранным перед лицом всех этих судьбоносных событий, что было... очень приятно.

Затем Гарри вернулся к двум другим своим навыкам;-Тело геймера (пассивно-статическое)

Дает пользователю тело, которое позволяет ему жить в реальном мире как в игре.

-Навык: Физическая выносливость, Lv.1 (10%)

Прочность вашего тела увеличивается, и вы получаете меньше урона.

На 3% меньше урона от физических атак.

Гарри читал и перечитывал навык "Тело геймера". Если то, о чем он говорил, было правдой, то его прежняя метафора о том, что это похоже на новую операционную систему, вероятно, имела больший вес, чем он мог себе представить.

Остановившись, чтобы взглянуть на свои уровни в навыках, Гарри нахмурился. В этих областях он тоже был не очень хорош. Ему пришлось бы узнать кое-что о том, как всё это работает, и много заниматься повышением уровня, если бы он хотел получить хоть что-нибудь... 'НЕТ!' - внезапно подумал Гарри.

Он не знал, что это за штука, и тот факт, что она влияла на его разум, в сочетании с тем, что его первой мыслью было сразу же броситься в пучину событий в этой Игре, был невероятно подозрительным. Возможно, лучше всего было бы ничего не делать...

Однако, как только он это подумал, эта мысль и сопутствующая ей настороженность исчезли из его сознания, как только в его ушах раздался внезапный пинг.

Пинг!

Тревога!

<http://tl.rulate.ru/book/96580/3330578>