Он получил доступ к технологиям, значительно превосходящим те, к которым он привык в своей прежней жизни, и возможность возиться со всем этим. Он начал с должности механика под началом человека - по крайней мере, он думал, что это мужчина - по имени Дж'гаар.

Дж'гаар был возмутительно толстым, с фиолетовой кожей, усыпанной шипами, и плоским лицом с частичным прикусом. В большинстве случаев он был неплохим парнем, но ненавидел отвечать на вопросы, которых у Нейтана было много.

Через год или около того Нейтан, наконец, достаточно изучил технологию, чтобы воссоздать свое детище - искусственный интеллект, который он назвал Алисой в честь того, что это единственное, что он взял с собой в кроличью нору, чтобы обрести новую жизнь.

Это сразу же поставило его в хорошие отношения с группой Опустошителей, поскольку ИИ стоили дорого. Они, конечно, существовали в этой вселенной, и даже были легко доступны по подходящей цене, но в силу своей разумной природы их нельзя было украсть. Приходилось либо покупать их легально, либо создавать свои собственные. Опустошители же были мечеными преступниками, поэтому никто даже не подумал бы продать им ИИ.

Изначально Алиса была программой, которая получала директивы и начинала планомерный интеллектуальный подход к их решению. После выполнения она просто ждала следующего приказа. Первоначальная программа была полностью объективной, но после длительного проживания с Опустошителями и получения в свои руки фрагментов исходного кода ИИ, он смог добавить в Алису реактивный элемент, сделав ее более похожей на жизнь.

Она еще не была полноценной, оставаясь компьютером без личности, но если он сможет сделать ее более самосознательной, то она станет настоящим интеллектом, как это было в его прошлой жизни. Пока же она была просто многоцелевым инструментом. Это было прискорбно, но он не мог полностью воссоздать ИИ из своего прежнего мира.

Там над ним работала целая команда людей, все они в разной степени владели различными аспектами кода. Здесь же у него был он сам и несколько справочных материалов. Этого было недостаточно.

Следующий шаг в ее эволюции, вероятно, был бы сделан благодаря "мозгам" Тони Старка, у которого уже был ИИ к первому фильму о Железном человеке. Однако это произошло в конце 2000-х годов, а он присоединился к Опустошителям в 1988 году. Это было бы долго.

Вернувшись к своей экспедиции на Мораг, Нейтан усмехнулся, увидев перед собой полосу подводных препятствий: он достаточно наигрался в видеоигры, чтобы найти в этом удовольствие.

Шестнадцатилетний юноша отключил двигатели и позволил кораблю с плеском опуститься в воду, затем щелкнул переключателем на приборной панели перед собой, включив подводные репульсоры, и нажал на газ. Йонду всегда говорил, что он - ужасный летун, а Питер - прирожденный мастер по управлению HOTAS. Любого, кто катался с Нейтаном, потом тошнило.

Поэтому он немного дергал стиком, а дроссель был либо на полном ходу, либо на нуле. Но это не значит, что он был плохим пилотом. В конце концов, он все равно добрался до нужного места без единой царапины, а это главное... По крайней мере, для него это было важно.

Не говоря уже о том, что он управлял космическим кораблем. Это было здорово.

Странно, что я запомнил название этой планеты. Из всего, что я мог запомнить из фильма, что заставило мой разум сказать: "Мораг! Вот это имя я буду использовать в будущем!"? Я, конечно, рад, что так получилось, но давай, мозг! Помни о более важных вещах! подумал он, подъезжая к входу в Храм.

Постоял секунду, любуясь архитектурой, а затем продолжил путь через пролом в колоннах и дальше в глубь руин. Вскоре он наткнулся на дверь, преградившую ему путь. Он только усмехнулся.

Выпрыгнув из пилотского кресла, он направился в заднюю часть корабля к небольшому шлюзу и быстро надел защитный костюм. Костюм представлял собой всего лишь жилет и шлем, где жилет лишь ослаблял давление на диафрагму, а шлем делал то же самое для головы, но с дополнительными очками и шестичасовым запасом воздуха.

Он на мгновение позавидовал брату из фильма за то, что у него есть этот волшебный шлем. Он знал, что у его настоящего брата еще не было этой чертовой штуки, но работа с голографической материализацией была чертовски сложной. Нейтан работал над тем, чтобы попытаться разработать технологию, но так и не смог продвинуться далеко.

Надев обычный, скучный скафандр, Нейтан вышел из шлюза и открыл люк, спустившись в воду. Оттуда он проплыл вперед и открыл вращающийся замок на двери. Через две минуты перед ним предстало то, ради чего он сюда пришел.

Сфера, легко плавающая внутри многочисленных плазменно-сетчатых барьеров.

Он достал небольшое треугольное устройство и положил его рядом с дисплеем сферы. Если быть честным с самим собой, то ему казалось, что он жульничает: просто идет точно по тому же пути, что и его брат из фильма, и использует точно такие же инструменты. Сделав несколько шагов назад, он активировал устройство и наблюдал, как шар всасывается через каждый плазменно-сетчатый барьер и приземляется в центре устройства.

***

Через два часа он вернулся на поверхность и нашел место для стоянки своего корабля на планете. Потребовалось некоторое время, чтобы найти хоть какую-то землю над водой, но он нашел небольшой островок, который показался ему достаточно большим, чтобы припарковаться. Только что сделав это, он вышел из пилотского кресла, взял сферу из подстаканника и поднес ее к небольшому верстаку.

— Алиса, мне нужно просканировать внутренние механизмы этой сферы, — сказал он, держа сферу перед небольшой голубой пирамидкой на верстаке.— Сканирую. — Пирамидка запульсировала, и синий плоский лазер несколько раз прошелся по сфере. — Сканирование завершено. Объект представляет собой вращающуюся сферу-головоломку, содержащую неизвестный предмет.

— Дайте мне инструкции к головоломке.

Над маленькой пирамидкой появилась голограмма сферы.— Отображаются пошаговые инструкции. Повернуть правую сторону на тридцать семь целых два десятых градуса.

— Ладно, это может занять некоторое время. — сказал Нейтан со вздохом.

Это действительно заняло некоторое время.

Через шесть часов он был морально истощен и находился на последнем шаге головоломки. Однако он еще не закончил ее. Он отложил головоломку, желая сначала вздремнуть и не раскрывая ее содержимого, пока не окажется на достаточном расстоянии от корабля.

Он был слишком измотан, чтобы возиться с летучим предметом, в котором находилась сфера. Поэтому он встал и выглянул в окно, обнаружив, что на планете уже глубокий ночной цикл, и, запрыгнув обратно в маленький жилой отсек, заснул до утреннего восхода двух солнц.

Проснувшись, Нейтан выскочил из постели, быстро принял душ, взял сферу и вышел наружу. Выйдя из корабля, он на мгновение огляделся по сторонам, чтобы как следует рассмотреть окружающую обстановку.

Остров, на котором он находился, был не больше квадратной мили. На дальней стороне острова находился скальный выступ, с которого открывался небольшой обрыв с видом на огромную океанскую планету.

Слева от него находился скалистый берег, поросший мхом, который вел к невысокой растительности. Справа от обрыва, в направлении того места, где он посадил свой корабль, находился ровный песчаный пляж, простиравшийся на несколько сотен метров.

Кивнув самому себе, он направился к обрыву, но остановился, не доходя до пляжа. Убедившись, что до корабля не менее ста метров, он взял сферу и вдохнул, медленно, с беспокойством поворачивая последнюю часть.

Две половинки сферы освободились, каким-то образом продолжая находиться на одной линии друг с другом и поддерживая предмет, который, как он знал, находился внутри: Камень Силы. Камень Бесконечности. То, что, как он надеялся, не убьет его в ближайшие пять минут.

Осторожно положив половинки сферы на камень высотой примерно по пояс, он смог дотянуться до камня без необходимости поддерживать сферу. Он сделал несколько глубоких вдохов, пытаясь подготовиться к предстоящим действиям.

Он усмехнулся про себя, подумав: “Мне нужно поднять эго. Ха! Забавно, ведь моего отца зовут Эго.”

Остановившись на этой шутке, он простонал.

— Я не видел Питера неделю, а уже придумываю дерьмовые шутки, чтобы заменить его. Га! Я жалок.

Он несколько раз подпрыгнул на месте. Его звали Нейтан Квилл. Его похитили со смертного одра матери в возрасте восьми лет вместе с братом-близнецом Питером. Близнец по материнской линии. Нейтан был гораздо красивее, спасибо. С точеными челюстями и роскошными локонами русых волос он был скорее богом, чем человеком. Он был уверен в этом: ведь он наполовину человек, наполовину небожитель.

Да и не вслепую он шел на это дело. С тех пор как он понял, что находится во вселенной Marvel и что он брат Питера, он пытался получить доступ к своей целестиальской части генофонда. После долгих лет медитации и концентрации ему наконец удалось извлечь немного голубой энергии из центра своего существа.

http://tl.rulate.ru/book/96553/3332947