Глава 1: Беда, которую я вызвал

"Ааа...Хена!"

"Хна. Если ты не скажешь правду, то будешь жестоко наказана".

Низкий голос, словно эхо из-под земли, ударил по ушам.

"Я полагал, что наша дорогая Хена вполне приличный человек".

Голос его был бесконечно мягок, но дрожь женщины усилилась, на подбородке выступил пот. Даже когда она смотрела на него жалобными глазами, прося пощады, выражение лица мужчины оставалось холодным.

"Если ты меня так разочаровываешь... У меня нет другого выбора, кроме как заставить тебя кричать от боли".

Пальцы в кожаных перчатках зачесали волосы за ухо Хены. Его пронизывающий взгляд прошелся по ней - от цвета радужки до носа, губ, шеи, ключиц и до слегка подрагивающих изящных бугров груди.

Хена Охара...

Моя милая служанка оказалась зверем, прячущим когти.

Кто бы мог подумать, что эти прекрасные пальчики принадлежат дьяволу, жаждущему моей крови?

Он крепко сжал своей большой рукой обнаженные бедра, выглядывающие из-под юбки.

"... Это не я. Я не убивал... А-а-а!"

Он крепче сжал ее бедро, прижав его к интимной зоне, отчего по всему телу пробежали мурашки.

Несмотря на то, что ей хотелось подпрыгнуть от резкой боли, будучи привязанной к стулу, она

могла лишь слегка извиваться.

"Если учесть, что ты всего лишь ничтожная служанка дворца... зачем тебе убивать императора? Кто за этим стоит?"

"Нет, я клянусь... Уф!"

"Похоже, ты не намерен говорить. Тогда давайте осмотрим ваше тело".

Мужчина, одетый в черную униформу, внезапно встал перед женщиной на колени и заглянул ей под юбку.

К несчастью для женщины, в этот день на ней не было нижнего белья. От ужаса, что ее интимные места оказались на виду у мужчины, Хена подавила всхлип.

Вскоре теплое прикосновение кожи раздвинуло ее ляжки. Хотя ее лодыжки были привязаны к ножкам стула, что не позволяло открыть ее влагалище, он все равно, казалось, хотел посмотреть на нее поближе, раздвигая пальцами ее попку.

"А! Почему... там...?"

"Ты кончаешь. Это хорошо. Это облегчит поиски".

Он тонко ухмыльнулся, предполагая, что она, шпионка, могла что-то спрятать в своем теле. Когда он раздвинул ее губы, обнажившийся клитор затрепетал на холодном воздухе.

Ее гениталии раскрылись, открыв мужчине влажную плоть. Охваченная странным чувством, она непроизвольно сжала свою дырочку. Заметив это, он нежно ухмыльнулся, что еще больше усилило ее смущение.

Еще больше ее взволновали его следующие слова.

"Ничего страшного, что ты плачешь. С этого момента мне нужно будет слегка приоткрыть обе твои дырочки. Так что начнем с этой".

сказал мужчина с улыбкой.

Вскоре в теплой деревянной комнате раздался чистый крик.

□□□

"Вау. Даже я думаю, что это отличная идея".

Игра "Лабиринт".

Все начиналось просто.

Будучи начинающим разработчиком игр, я томился от поражения в юности, когда мне в голову пришла свежая идея.

"Именно так. Не просто побег из обычной комнаты, а побег из дворца, превращенного в Лабиринт. Императорский дворец... Это уникально и интересно, правда?"

Проблема в том, что я не могу придумать ничего другого.

Впрочем, это нормально. Половина игры строится на ее атмосфере и персонажах. Если я смогу сделать игру, наполненную декадентским сеттингом и крутыми персонажами, от которых такой гик, как я, сойдет с ума, то, я думаю, у меня есть шанс.

"В играх с побегом главное - острые ощущения от погони. Мне нужно внедрить страшного персонажа-злодея".

Растянувшись на кровати, я быстро встал и уселся перед ноутбуком, который был окружен обертками от закусок. Затем я открыл окно PowerPoint.

Посмотрим...

Не правда ли, есть поговорка, что образованные люди любят психопатов?

Сначала - персонаж-злодей.

"Человек, который и глазом не моргнет... когда лишает кого-то жизни... Холодный, черноволосый герцог...

Он лично пытает военнопленных... с садистским увлечением. В игровом мире он чудовищно силен. Сверхсильный. Психопат уровня MAX".

По мере того, как клавиатура записывала интенсивные параметры персонажа, уголки моего рта удовлетворенно приподнимались.

Далее - второй персонаж.

"Светловолосый кронпринц... двуличная личность. Внешне он обладает элегантной красотой и является наследником престола...

Но внутри - полное дерьмо... Ему нравится вставлять посторонние предметы в своих слуг, мучить их извращенными способами. Его уровень психопата? Тоже MAX".

Клик!

"Хахаха. Позже я подкорректирую рейтинг игры, а пока я просто выкладываю все это".

Создав несколько психопатов подряд, я почувствовал огромное удовлетворение. Это было бы так весело. Одна мысль о том, что игроки будут попадать в плен и мешать этим персонажам, заставляла меня смеяться одновременно и от жалости, и от восторга.

Сложность игры была установлена на максимум. Насилие, жестокость и откровенность были установлены на самом высоком уровне, допустимом в магазине. Если вы спросите почему, то потому что это весело! Виной всему был мой ужасный вкус, привыкший к острому и насыщенному контенту.

Тогда я еще не знал, что эти случайно созданные установки ввергнут мою жизнь в захватывающий инферно.

Тогда я еще не знал, что эти небрежно написанные установки ввергнут мою жизнь в ослепительный ад.

Несколько недель спустя.

"Как дела? Ты говорила, что делаешь игру по разведению кошек".

спросила моя мама, которая смотрела телевизор в гостиной, убавив громкость. Поняв, что это предвестник утомительного разговора, я быстрее зашагал по лестнице. Мне оставалось совсем немного, чтобы выполнить сегодняшнюю норму.

"Э-э... это. Это просто... так себе".

Несмотря на месяцы, которые я потратил на ее создание, все, что осталось, - это несколько симпатичных пиксельных активов и всего 70 000 вон.

И, конечно, ненавистные комментарии, которые были даже страшнее, чем отсутствие комментариев.

'Неужели разработчику пришло в голову поместить рекламу в эту мусорную игру?'

'Вы настолько жадные? Чтобы ухаживать за кошкой, мы должны покупать внутриигровую валюту'. Серьезно, это бесит'.

'Я хочу ударить NPC'.

Даже столкнувшись с несколькими отказами в процессе рассмотрения в магазине, я внес множество изменений, полагая, что это мое первое творение, и смог запустить его. Но дальше я не мог продолжать его запускать. Он не приносил денег, а постоянные ненавистные комментарии подрывали мое психическое здоровье.

http://tl.rulate.ru/book/96498/3302619