

ГЛАВА 43. ВТОРОЙ ЭТАЖ СЛИШКОМ ПОДОЗРИТЕЛЬНЫЙ (4)

Сначала я подумал, что неправильно что-то понял.

Однако, посетив особняки других дворян, я пришел к тому же выводу, что и раньше.

Дворяне этого места... были довольно мерзкими ублюдками.

Все их запросы заключались в том, чтобы кого-то похитить или кого-то избить, и тому подобное.

Не было ни одной просьбы, которую можно было бы считать благородной или достойной.

«Это странно... слишком странно...»

Странностей было слишком много.

Во-первых, в процветающем благодаря божественной благодати городе почему-то присутствовали люди «бронзового» класса, носившие рваную одежду и жившие в ветхих домах.

Доброта местных людей была невероятной. Если попросишь фруктов, тебе дадут фрукты; если попросишь меч, тебе дадут меч – это была эпоха мира и процветания. Я уверен, что ничего не случится, даже если уснуть, оставив двери в дом открытыми.

Однако... на улицах были нищие.

В месте, переполненном всевозможными ресурсами, нищие спали на земле и просили еды.

Более того, дворяне были настроены откровенно враждебно. Это выглядело провокационно, как будто они говорили: «Эй, разве Игроки и жители не могут драться друг с другом? Попробуй ударить их, давай же, ударь их!»

Я не мог отделаться от мысли, что обстановка с угнетенными жителями и злой, ленивой знатью была слишком искусственной.

Во-вторых, этот город... поощрял злодеяния.

Игрокам буквально предлагали похищать и избивать граждан ради большей награды.

Конечно, горожане не были дураками и сопротивлялись по-своему, и действительно были

случаи, когда им удавалось противиться Игрокам... но этого было недостаточно.

Когда Игроки с сильными навыками решали совершить гнусные действия, горожане не могли остановить их.

«Это слишком странно».

В конце концов, эта Башня была создана существом, которого называют «Богом», для того чтобы судить человечество.

Потому что люди злые, эгоистичные, ленивые, потерявшие веру и так далее... причин было множество.

Тем не менее, эта Башня способствовала быстрому росту за счет совершения злодеяний.

Конечно, как и в случае с обучением, «суд» может состояться после прохождения 2-го этажа. Есть вероятность, что те, кто взбирается по Башне честно и достойно, получают должное вознаграждение.

Но... Что, если это не так? Что, если окончательный суд состоится только после подъема на 66-й этаж?

Что, если безумцы, которые любят терроризировать других, на самом деле являются наиболее подходящими кандидатами на то, чтобы стать сильнейшими в Башне?

Что, если позиция Бога такова: «Для грешных нормально становиться сильнее, как можно быстрее. Это часть испытания человечества. Если бы люди были праведными, они бы помогали друг другу, а не пытались возвыситься в одиночку».

Разве в этом случае человечество не обречено на уничтожение?

И наконец, структура площади в этом городе.

Располагающиеся в разных направлениях переулки были чрезвычайно узкими. Достаточно трех человек, чтобы перегородить телами путь.

Тем, кто продал свою совесть ради золотых жетонов, в конечном итоге суждено угодить в ловушку негодяев, преграждающих им путь.

Вы слышали о теории про крабов в ведре? Если поместить в одно ведро много крабов, то при попытке одного из них выбраться наружу другие схватят его и потянут обратно, тем самым

предотвращая его побег.

Глядя на этот этаж, я почему-то вспомнил о крабах в ведре.

«Хм...»

На самом деле... хотя ситуация кажется безнадежной, выход есть - просто попросить помощи у пары горожан и избавиться от парней, преграждающих путь. Ведь насилие между горожанами и игроками допустимо.

Но помогут ли простые горожане тому, кто получил золотой жетон за счет страданий других горожан?

Это была очень запутанная ситуация.

— Ох...

Ладно.

В такие моменты лучше не спешить. Буду решать проблемы постепенно одну за другой.

— Это же вы мне показывали город, верно?

— Ох... Да, это я.

— Следуйте за мной.

Сначала... я решил вернуться к барону Лихту.

— Хм? Где мисс Эмили?

Барон Лихт, наслаждавшийся кофе и читавший книгу в гостиной, посмотрел на меня.

Не отвечая, я шагнул вперед и замахнулся мечом, все еще убранном в ножны.

— Хех... Это бесполезно... Кх!

Барон Лихт взмахнул рукой, пытаясь создать в воздухе защитный барьер, однако он не успел. Мои ножны опустились на его голову, после чего он мгновенно потерял сознание.

«Это было опасно».

Импульс, который я на мгновение ощутил, был довольно устрашающим. Если бы это было прямое столкновение, скорее всего, я бы регрессировал. Именно благодаря его беспечности я смог вырубить его одним ударом.

«Посмотрим».

Покопавшись в вещах находившегося без сознания аристократа, я обнаружил несколько предметов, которые нормальный взрослый мужчина не стал бы носить с собой, но меня это не волновало.

«Нашел!»

Наконец я нашел два блестящих платиновых жетона в мешочке на его поясе и золотую шкатулку на груди.

— Вы закончили? — спросил мужчина, осторожно войдя в комнату.

Это был горожанин, который указал мне путь, когда я впервые оказался в городе.

— Вы об этом говорили?

— Да. Это коробка для создания жетонов... Ее могут использовать только горожане.

Горожанин, слегка кивнув, взял переданную мной золотую шкатулку.

— С помощью этого... можно создавать золотые жетоны по своему желанию.

Он достал из своих вещей серебряную шкатулку такого же дизайна и сунул ее в карман потерявшего сознание барона Лихта.

— А теперь... Как вы обещали мне...

— Да. Я буду раздавать достойные задачи избранным. Не для удовлетворения своих извращенных желаний... Это безумие должно было прекратиться однажды.

Это было решение, которое я придумал.

Заменить дворян другими людьми, убедив их выдавать более-менее нормальные задания.

Этот горожанин был добр ко мне и вел себя разумно. Если он займет место барона Лихта, Игрокам больше не нужно будет причинять вред горожанам, чтобы получить золотые жетоны.

— Угх...

— Подумайте, пожалуйста, какие задания вы будете давать в будущем. А я пока вытащу этого парня на улицу.

— Конечно.

Я схватил барона Лихта за ноги и потащил его на улицу.

— Что... А-а-а...

Барон Лихт, чья голова волочилась по полу коридора, наконец пришел в себя и открыл глаза.

— Эй. Тебе следовало вести себя как настоящий благородный дворянин. Никаких больше похищений.

Если таким же образом заменить всех остальных дворян, Игроки могут стать сильнее, не совершая злодеяний.

Башня была создана потому, что Бог разочаровался в людях... так что предотвращение дальнейших злодеяний само по себе можно считать значительным достижением.

Если структура этой Башни, которая принуждает обычных людей совершать грехи против их воли, будет постепенно разрушена, то, несомненно, это приведет к некоторым результатам.

Сейчас мне нужно подумать о переулках, скрытых наградах... и нищих.

Начну с выяснения причины, по которой нищие живут жизнью нищих.

— Ха... Ха-ха-ха!

Мой мыслительный процесс, в ходе которого я усердно разрабатывал план, был прерван смехом барона Лихта.

— Что смешного?

— Вы не первый, кому пришла в голову такая идея.

— Хм?

Его манера речи изменилась. Он больше не говорил возвышенно... а скорее обходительно.

— Знаете поговорку: «Положение делает человека»? Думаете, я с самого начала был помешанным на похоти ублюдком? Это... происходит само собой. Потому что такова воля Божия.

— ...

— Оглянитесь.

Когда я медленно повернул голову... добрый горожанин, оставшийся в гостинной, мерзко улыбнулся.

— Барон Лихт, возможно, ослабил бдительность... но я этого не сделаю. Я только что увидел твою силу.

Над головой горожанина парили десятки волшебных шаров, а его тело окутал защитный барьер.

— Это какой-то абсурд...

Неужели в этой шкатулке есть какой-то передающийся паразит?

С глубоким вздохом я бросился на того, кто раньше был добрым горожанином.

Я пытался сражаться... но невозможно было противодействовать тому, чего я никогда раньше не видел - чему-то, называемому «магией».

[Статус: Травмирован

Возвращение к моменту, когда вы впервые вошли на 2-й этаж.]

* * *

— Как же это раздражает.

Ситуация до смешного запутанна. Из-за кулис дергают за множество скрытых ниточек.

Стоило горожанину получить шкатулку, как он тут же изменился.

Мой план полностью провалился, хотя я... просто пытался найти лучшее решение.

Но теперь ситуация кажется чрезвычайно мрачной.

Какой ответ будет правильным? Могу ли я решить эту проблему праведным путем? Что, черт возьми, мне делать?

Я не гений. Я не политик. Тем более не герой.

Я просто... обычный человек с навыком регрессии.

Постоянно всплывают какие-то новые ограничения и хитрые уловки, будто призывая: «Почему бы тебе не попробовать снова?»

Регрессировать десятки и сотни раз, чтобы найти подходящий ответ.

А затем снова сотни раз регрессировать на следующем этаже, чтобы найти другой ответ.

От одной только мысли об этом у меня кружится голова. Я чувствую, как стресс разъедает мое здравомыслие.

Решать проблемы... постепенно шаг за шагом...

Теперь мне все это надоело.

«Я буду делать то, что захочу».

Впервые с момента входа в Башню я решил поддаться не разуму, а эмоциям.

<http://tl.rulate.ru/book/96490/3460378>