

"Кто там?" сказал Пивз, выходя из-за угла. "Я знаю, что ты там, даже если я тебя не вижу. Ты вурдалак, призрак или маленький студенческий зверек? Надо бы позвать Филча, надо бы, если что-то крадётся незаметно".

"Привет, Пивз", - радостно сказал Гарри, снимая с себя мантию-невидимку, но оставляя её прикрывать остальных.

"Горшок?" спросил Пивз. "Что ты делаешь?"

"Устраиваю хаос", - сказал Гарри. "Я подвергаю опасности себя и еще трех студентов, пробираясь в третий коридор. Это достаточно безответственно, чтобы вы позволили нам продолжить путь?"

Пивз задумался. "Это тот самый коридор, про который Думбльдор сказал, что если вы подойдете к нему, то умрете?"

"Ага", - подтвердил Гарри.

"Ну, хорошо", - согласился Пивз. "ПОЛУЧИЛ ВАШ КОНК!" - крикнул он, прежде чем взмыть в воздух.

"Ow..." сказал Гарри, потирая нос. "Даже не смейтесь, ребята".

Когда они добрались до двери в третий коридор, она уже была открыта. Гарри удивился: они ушли на час или около того раньше, чем в прошлый раз, а как рано ушёл Квиррелл? Ну и ладно.

"Так, ребята, без паники, но там огромная трёхголовая собака", - весело сказал Гарри.

"А... что?" спросил Рон, явно паникуя.

"О, не волнуйся", - сказал Гарри. "Она также мгновенно засыпает, когда слышит музыку, и я принес флейту, которую подарил мне Хагрид".

Гарри вошел в комнату, и его друзья неохотно последовали за ним. Он играл на флейте и наблюдал, как сначала Невилл, потом Рон и, наконец, Гермиона прыгают в люк. Затем, продолжая играть, он прыгнул сам, недоумевая, как они собираются выбраться обратно. Впрочем, это была не его проблема, а проблема Рона и Гермионы.

Когда он приземлился, то обнаружил, что Невилл уже избавился от Дьявольских чар. Гарри решил, что на этот раз с ними был настоящий вундеркинд в области гербологии. В конце концов, когда растение пытается тебя убить, это очень неловко.

Они перешли в следующую комнату, где нашли сотни летающих ключей и несколько старых метл. Да, с этим я разберусь", - сказал Гарри, доставая из кармана свой "Нимбус-2000" и разжимая его.

"Ты везде берешь его с собой?" - недоверчиво спросила Гермиона. недоверчиво спросила Гермиона.

"Да", - кивнул Гарри.

"Мальчики...", - пробормотала она, бросив на него взгляд, полный отвращения.

Гарри взлетел и через две минуты, схватив ключ, приземлился. Он вставил его в замок и совершенно не обратил внимания на потрясенную тишину за спиной. Итак, он был, вполне возможно, лучшим летчиком в Британии. У него были годы практики, это был не просто природный талант (не то чтобы ОНИ знали об этом).

Затем они подошли к шахматной доске. Гарри застонал. Он ненавидел шахматы. К тому же он был невероятно плох в них, возможно, даже хуже, чем одиннадцатилетний Рон, так что ему ничего не оставалось делать, как сидеть и ждать, когда партия закончится. Когда игра закончилась, и Рон снова лежал на полу (серьёзно, Рон как будто был мазохистом или что-то в этом роде), Гермиона, Невилл и Гарри поспешили в соседнюю комнату, стараясь не думать о крови, льющейся из головы Рона.

Он был в порядке раньше, он будет в порядке и сейчас, - пытался успокоить себя Гарри. Получилось не очень убедительно.

Они прошли через комнату с бессознательным троллем и продолжили путь к головоломке Снейпа с зельями. Втроём они прочитали загадку Снейпа (хотя, действительно, разве не логично было бы, если бы Снейп просто сказал профессору Дамблдору, какая бутылка какая, а потом не позволил никому догадаться?), и Гермиона начала ходить вверх-вниз по проходу, постукивая бутылками и бормоча про себя. Гарри с удовлетворением отметил, что он догадался, какая бутылка какая, на три минуты раньше Гермионы. Действительно, когда имеешь дело с таким гениальным человеком, как Гермиона, нужно иметь фору в десятки лет.

"Итак, эм... верно. Возможно, двоим из нас хватит, чтобы пройти к Квирреллу, но точно не троим. Я, конечно, пойду туда, и, полагаю, ты не позволишь мне пойти одной, так что предлагаю "камень, ножницы, бумага"."

Попытавшись объяснить Невиллу, как играть, Гермиона выбрала ножницы, а Невилл (не очень понимая, что к чему) - камень. Гермиона, как обычно, слишком много размышляя, решила, что Невилл не будет выбирать камень два раза подряд, и снова выбрала ножницы. К сожалению, Невилл действительно выбрал камень, и Гермиона была отправлена обратно разбираться с Роном и Дамблдором.

"Хоть я и выиграл, но Гермиона получила более выгодную сделку", - ворчал Невилл.

"О, не унывай, будет весело", - сказал Гарри Невиллу, выливая половину бутылки ему в руки.

"Весело? Весело? Противостоять злобному учителю - это по-твоему весело?"

"Да", - кивнул Гарри.

"Гермиона права, у тебя есть проблемы".

Гарри засиял, пригубив оставшуюся бутылку.

<http://tl.rulate.ru/book/96345/3294529>