

Ранним утром, в Заброшенной церкви было пусто.

Зная, что ей предстоит стать свободной начальницей, Гестия уже была наготове.

Не успел Астон отправиться в путь, как она уже исчезла, вероятно, отправившись в Вавилонскую башню.

Астона это слегка позабавило, но он не стал слишком задумываться об этом. Снарядившись, надел доспехи и, оставив мечи в стороне, направился к башне.

Сегодня Астон планировал отправиться напрямик на средние этажи. Сразу же заполнить Великое достижение и повысить статус. С его нынешней силой, вступить в бой на средних этажах было проще простого. Как Астон и анализировал ранее.

Несмотря на то что его статус все еще находится на уровне 1, показатели его тела уже достигли 2 уровня. Вход на Средние этажи это просто прогулка по парку.

Вчера на девятом этаже новые теневые монстры не представляли никакой угрозы. Проанализировав изменения силы монстров на разных этажах, Астон смог оценить силу монстров среднего этажа. Даже если он не сможет с ними справиться, у него есть запасное Кольцо Огня, а также Экскалибур и Авалон. Два туза в рукаве.

И Кольцо Огня, и Экскалибур потребляют ману, а о мане Астон беспокоился меньше всего. Его мана могла мгновенно восстанавливаться, и он не боялся использовать ее по своему усмотрению. Пополнив запасы зелий в Вавилонской башне, Астон сразу же вернулся в подземелье и вошел по винтовой лестнице.

Начнем с того места, где остановились.

Войдя в подземелье, Астон направился на десятый этаж.

Остановившись вчера на девятом этаже, сегодня он начнет с десятого.

Этаж за этажом, пока не появится этаж Минотавра.

К тому времени его уровень должен повыситься на два или три, а сила тем более, значительно возрастет, и он будет увереннее чувствовать себя на средних этажах. Даже парад монстров Минотавра не будет представлять для него угрозы.

Прошел час, и Астон достиг десятого этажа.

Десятый этаж это естественный арсенал лабиринта, где собрано множество вещей, которые монстры могут использовать в качестве оружия. Основные монстры на этом этаже полужвери и другие.

Несмотря на то что оружие можно было достать в любое время и в любом месте, монстры на этом этаже все равно не могли угрожать Астону.

Он свободно бродил по туманному и обширному пространству десятого этажа, словно по своему двору.

Кстати, кроме очков опыта импа, которые такие же, как и у монстров на предыдущих этажах, полужвери дают на пятьдесят процентов больше.

На предыдущих этажах и у орка очков опыта в два раза меньше.

"Дзинь!!! Бес был убит, получено 10 очков опыта!!!"

"Дзинь!!! Орк убит, получено 15 очков опыта!!!"

"Дзинь!!! Непрерывное использование Шарингана, получено 10 очков опыта!!!"

"Дзинь!!!..."

Скорость появления монстров на десятом этаже намного быстрее, чем на предыдущих этажах, почти в два раза, а количество монстров, появляющихся за раз, не больше, чем на предыдущих этажах, но преимуществом является их быстрая частота, и монстры почти не исчезают.

Не успел Астон покончить с появившимися ранее монстрами, как сзади стали медленно приближаться еще монстры.

В его голове постоянно звучали подсказки системы. Вскоре, через час, Астон снова повысил уровень.

"Дзинь!!! Полоса опыта заполнена. Уровень хозяина улучшен. Уровень хозяина 9!!!"

"Дзинь!!! Поздравляем Хозяина с повышением уровня. Награждаем Хозяина заклинанием "Реквип магии"

- А? Пространственная магия? - Не обращая внимания на изменения в своем теле, Астон был привлечен новой наградой.

Пространственная магия, Эрзы Скарлет из аниме. С ее помощью можно открыть помещение и хранить в нем снаряжение и оружие.

Когда вы захотите воспользоваться ими, достаньте его, и снаряжение автоматически наденется на ваше тело, что очень удобно. Это действительно хорошая магия. В конце концов, снаряжение можно надеть в любой момент.

Подумав об этом, Астон мгновенно снял с себя доспехи.

В то же время, Астон ощутил существование пространства, и его доспехи теперь находились в этом пространстве, готовые к вызову одной лишь мыслью.

Как только он это сделал, его озарил золотой свет. В следующее мгновение доспехи Астона снова появились на нем.

- Как удобно!!! - сказал себе Астон, глядя на броню на своем теле.

Пока он испытывал Пространственную магию, орки вокруг него уже приблизились к нему на расстояние двух метров. Орки взмахнули своим каменным оружием и одновременно обрушили его на Астона.

Увидев это, Астон слегка нахмурился.

В следующее мгновение вокруг него появился ореол пламени, который мгновенно распространился.

Как уже говорилось, все орки превратились в пепел, а с неба падали лишь осколки магических камней.

Уничтожив орков, окружавших Астона, огненный ореол не исчез. Наоборот, он продолжал распространяться, расчищая путь монстрам, приближающимся к Астону.

Когда огненный ореол пронесся над ним, по всему пространству разнеслись пронзительные крики.

Астон не обратил на это внимания и начал подбирать с земли магический камень. Раз уж он повысил уровень, то вполне естественно отправиться на новый этаж и сразить более сильных монстров. Оставаясь на одном этаже, он получал меньше очков опыта.

Вскоре, Астон собрал все осколки магических камней, разбросанные на земле.

Большой мешок с магическим камнем, тяжелый как черт, не очень-то хорошо сидел на его талии. Немного поразмыслив, Астон сразу же бросил волшебный камень в системное пространство. Затем он наконец проверил свои системные характеристики.

===

Хозяин: Астон Глаций

Уровень: 9

Навыки: [Медитация]: [Void Furnace], [Magic]: [Кольцо огня], [Большой огненный шар], [Легкость], [Пространственная магия], [Умение]: Мгновенное убийство, [Техника глаз]: Шаринган 2-го уровня (130/1000)

Побочная роль: Мастре алхимии (0/100000)

Предметы: [Благородные фантомы]: Экскалибур, Авалон; [Кузница юного кузнеца] Практичный длинный меч, Практичная легкая броня, Зелье восстановления (20).

Количество опыта: 150/900

<http://tl.rulate.ru/book/96320/3723155>