

- Запомни, никогда и никому не показывай свои способности, особенно навык обновления. Если кто-то узнает об этом, у нас будут большие проблемы

Поскольку это был навык из Системы, Астон не врал и хотя Гестия была шокирована изменениями в его статусе, после долгих раздумий она так и не смогла понять, откуда взялся этот навык. В конце концов Гестия сдалась и решила не заикливаться на этом.

В любом случае, этот навык полезен Астону, и его преимущества весьма значительны. Гестии нет нужды долго размышлять о том, как он его приобрел.

Однако, она очевидно, также понимала значение навыка Астона, поэтому строго предупредила его, что он не должен раскрывать этот навык другим.

Естественно, Астон не стал глупить и с той же серьезностью согласился.

Кроме того, Гестию очень волновали и другие магические способности Астона, но она не очень хорошо в них разбиралась, поэтому у нее не было никаких полезных предложений. Они просто коротко перекинулись парой слов.

На следующее утро, Астон встал рано, выполнил свои утренние дела и отправился в Вавилонскую башню.

Купив двадцать бутылок зелий восстановления и потратив все свои валис, Астон направился в подземелье.

Вчера Астон был активным только на втором этаже. Сегодня Астон планирует отправиться на третий этаж.

В отличие от вчерашнего дня, зелья восстановления были подготовлены в полном объеме.

С достаточным количеством зелий восстановления Астон чувствовал, что с его силой он сможет справиться с первыми десятью этажами при условии, что будет осторожен. Даже если его сил в ближнем бою будет недостаточно, у него есть магия, чтобы компенсировать это.

Что касается магии, то у него есть пассивная способность "Печь пустоты", которая может мгновенно восстанавливать магическую силу.

Пока его не окружает слишком много монстров, с его магией проблем быть не должно.

Огненное кольцо - это магия роста, и ее сила зависит от силы магии.

Его нынешняя магическая сила не очень велика. Даже если Огненное Кольцо обладает эффектом поглощения магии из внешнего мира для увеличения своей силы, и даже если у него есть пассивная способность восстановления Печи Пустоты, Астон не станет думать, что он может делать в подземелье все, что захочет.

В конце концов, некоторые могущественные монстры полностью противостоят его нынешней магической силе. Даже если они не будут сопротивляться, если монстров будет слишком много, его магия не сможет уничтожить их всех мгновенно, и ему придется прибегнуть к рукопашному бою.

Кроме того, Астон еще не проверил механизм восстановления Печи Пустоты.

Хотя он дважды повысил уровень, и его магическая сила несколько возросла, но не намного.

Он не может определить, происходит ли восстановление мгновенно или скорость восстановления постепенно снижается при чрезмерном расходе магической силы.

Конечно, самое главное, что очки опыта, получаемые с монстров на втором этаже, снова уменьшились после его обновления.

Как только он вошел в подземелье, Астон сразу же бросился на третий этаж, следуя карте Системы.

Подземелье оказалось настолько большим, что Астону потребовалось полчаса, чтобы пройти третий этаж.

Монстры на третьем этаже никак не изменились. Однако их сила немного возросла по сравнению с первыми двумя этажами. Об этом можно судить по очкам опыта, которые Астон получил, убив маленьких гоблинов на третьем этаже.

"Дзинь!!! малый гоблин убит, получено 5 очков опыта!!!"

"Дзинь!!! маленькая ящерица убита, получено 5 очков опыта!!!"

"Дзинь!!! малый Лягушка-стрелок убит, получено 5 очков опыта!!!"

"Дзинь!!! Хозяин постоянно использовал Шаринган и получил 5 очков опыта Шарингана!"

"Дзинь!!!..."

Проведя час на третьем этаже и получив около сотни очков опыта и 20 очков Шарингана, Астон снова отправляется на следующий этаж.

Главная цель сегодняшнего дня - исследовать новые этажи и посмотреть, как далеко смогут зайти его приключения.

Поэтому Астон не привязан к третьему этажу. Немного протестировав монстров на третьем этаже и убедившись, что они не представляют для него угрозы, он отправляется на четвертый этаж.

Скоро Астон вошел на четвертый этаж.

"Дзинь!!! Кобольд убит, получено 10 очков опыта!!!"

"Дзинь!!! малый гоблин убит, получено 10 очков опыта!!!"

Сила монстров на четвертом этаже немного выше, чем на третьем. Они обладают более мощной атакой, а их ловкость тоже увеличена, едва ли на мгновение задерживаясь в руках Астона.

Однако этого все равно недостаточно.

Зато увеличились очки опыта, с 5 очков они превратились в 10.

Проведя час на четвертом этаже, Астон получил первое за день повышение уровня.

"Дзинь!!! Количество опыта заполнено. Уровень хозяина повышен. Текущий уровень 4".

"Дзинь!!! Поздравляем хозяина с повышением уровня. Награждаем хозяина картой ролей!!!"

- Конечно, я буду получать награду каждый раз, когда повышу уровень!!!

Услышав знакомое напоминание, Астон проигнорировал изменения в своем теле и посмотрел на карту, плавающую в системном пространстве и источающую слабый флуоресцентный свет.

Карта ролей: После ее использования вы случайным образом получите Наследство уровня Мастер, позволяющее хозяину получить новую роль.

Роль... стоит ли говорить, что она достойна быть игровой системой уровней. В большинстве игр есть роли.

- Интересно, какую второстепенную роль я могу получить?

- Система, используй карту ролей, - пробормотал Астон в сердцах, а затем использовал только что полученную награду.

"Дзинь!!! Использование карты ролей, поздравляем хозяина с получением наследства мастера-алхимика!!! Следующий уровень, Алхимик уровня Грандмастера. Пожалуйста, продолжайте в том же духе!!!

Когда голос системы стих, Астон почувствовал, что в его сознание вливается огромное количество информации, связанной с Алхимией. Это огромное количество информации появилось в голове Астона как струйка, объем информации был слишком велик, и головная боль была неизбежна.

Одновременно с появлением в его голове информации о наследстве алхимика его тело также претерпевало очень тонкие изменения.

Таков был опыт алхимика. Астон чувствовал себя так, словно сотни лет был погружен в медицину. Это было физическое чутье Мастера Алхимии.

Он знал, что наследство Мастера Алхимии трансформирует его собственное тело, что позволило ему в совершенстве овладеть этим наследием и мгновенно стать совершенным мастером алхимии.

Вскоре трансформация закончилась. После трансформации Астон почувствовал, что находится в состоянии экстаза.

- Итак!! Эта преданность алхимии поистине благочестива!!! - С лицом, полным радости, Астон прошептал свои внутренние мысли.

Мастер алхимии уже входит в сферу божественного мастерства, а божественное мастерство должно быть наравне с богами в этом мире.

Иными словами, по части изготовления зелий он уже занимает первое место среди различных богов-медиков.

Есть некоторые боги, которые имеют отношение к медицине, но только побочное, и они не могут сравниться с Астоном в этом аспекте.

Довольное лицо Астона застыло на целую минуту, прежде чем он успокоился.

- Я должен попробовать это, когда вернусь, - Глаза Астона сверкнули, и он пробормотал низким голосом.

Затем Астон посмотрел на панель характеристик.

Уважаемый читатель, если тебе интересны мои переводы, ты любишь читать и хотел бы знать больше, то подписывайся на мой тгк ( <https://t.me/Sanee4ka69> ) Именно там проводятся розыгрыши на бесплатные главы, а также выкладывается вся информация по переводам. Именно ваша подписка будет мотивировать меня к работе. Также не забывайте подписываться на рулейте, ведь это тоже неплохой буст для меня)))

<http://tl.rulate.ru/book/96320/3723148>