

[Ты идешь вдоль руин города Святого Ланса в ярком лунном свете...]

[Бродя по обеим сторонам дороги, ты встречаешь только «верующих Кровавого дня»]

[Ты собираешься атаковать их или игнорировать и идти дальше?]

Лин Сюнь подумал, что каким бы маленьким ни был комар, это все равно мясо, и получить опыт будет несложно.

Решительно нажми на кнопку атаки и выпусти лазерную пушку.

[Ты поднимаешь 'Копье Посоха Громого Дракона', проговаривая заклинание про себя...]

[Вспышка красного света...]

[Ты победил «Верующего Кровавого дня», и опыт немного увеличился.]

[Ты победил «Падшего верующего Кровавого дня»...]

[Ты победил...]

...

После одного выстрела текст игры начал быстро обновляться.

Лин Сюнь оцепенел, он снова почувствовал удовольствие от сбора овощей.

Жаль, что мобы Кровавого дня слишком слабы, одним махом было убито больше десятка, но этого было недостаточно для повышения уровня.

Он только собрался вернуться, чтобы обновить страницу и снова получить опыт.

Он вдруг вспомнил о «кипящей эссенции крови дракона подвид», которую только что получил.

Этот реквизит нужно использовать ценой смерти тела.

Сейчас шкала тела составляет 4/5, осталось еще немного места, лучше обладать мобом Кровавого солнца как человеческой бомбой.

Ну, план сработает!

Осмотрительные люди не будут слишком невезучими.

Решительно выбрал приятного моба Кровавого солнца.

[Ты вселяешься в тело «Поклонника Кровавого солнца».]

Он открыл панель и увидел, что качество оболочки действительно было ветхим, не говоря уже о таком, как у «голодного старика».

Вернулся, чтобы отдохнуть и обновить страницу дважды, жестоко уничтожил мобов Кровавого дня и снова отправился в путь.

[Ты продолжаешь идти вдоль руин города Святого Ланса при ярком лунном свете...]

[Среди обломков и камней ты обнаруживаешь ветхую хижину неподалеку, которая все еще стоит нетронутой в руинах. Через окна с решетками из литого металла можно разглядеть тусклое освещение в доме. □

[Ты хочешь осмотреться?]

Вернись к жизни!

Лин Сюнь слегка улыбнулся, такой азарт постоянного исследования неизведанного очень увлекателен.

Щелкнул на «Да».

[Тыходишь к ветхой хижине, деревянная дверь дома также заперта металлической решеткой.]

[Ты смотришь вверх, под карнизом хижины стоит несколько веток, и повешен рваный холст, на котором криво написаны слова Шэньгуанга: «Обмен слепого торговца».]

[Ты хочешь постучать в дверь обменника?]

Лин Сюнь широко раскрыл глаза и сразу же распознал эти элементы.

Магазин! Наконец-то появится торговец-NPC!

Первым делом он подумал о том, стоит ли убить торгового NPC и открыть нулевую покупку напрямую.

Лин Сюнь снова почувствовал, что что-то не так, игра не могла иметь такую очевидную лазейку.

Быстро зайти на форум апостолов, чтобы проверить информацию.

После поиска действительно нашлось много апостолов, убивающих NPC, но...

Апостол по имени «Кукольный марионетка» написал: я убил торговца-NPC в дикой местности, но ничего не выпало. NPC завис, и вещи нельзя купить.

2-й этаж: Ты глупец, выбери для убийства NPC-человека, если повезет, в него можно будет вселиться. (ручная голова собаки)

3-й этаж: Да, лучше всего убивать в местах сбора, где у NPC-людей будет более высокое сродство, и велика вероятность вселения.

4-й этаж: Хозяин, желаю тебе удачи в получении могущественного тела~

5-й этаж: Вы, апостолы, действительно хорошие люди, хорошие люди живут в безопасности. Возвращаюсь на пункт сбора, чтобы убивать NPC.

6-й этаж: Разве не будет слишком жестоко с твоей стороны сделать это?

7-й этаж: Не говори ерунды на 6-м этаже, то, что мы пережили, новичкам еще предстоит испытать.

...

«Кукольный марионетка» на 108-м этаже: Да чтоб вас!!!

109-й этаж, "марионетка": я убил NPC-торговцев в месте встречи, но ничего не взлетело. Внешний вид владения с первого взгляда совершенно обветшал. Не говоря уже о том, что теперь нет побочных заданий, а куча NPC застряла в точке воскрешения и не может выбраться. Не мучает ли вас совесть? !

110-й этаж: нет, рекомендуется хозяину квартиры позвонить в полицию.

111-й этаж: +10086

...

Линь Сюнь просмотрел много сообщений и, наконец, пришел к выводу, что убивать NPC или нет, зависит от того, прямо пропорционален ли риск выгоде.

Торговые NPC, такие как торговцы, не будут бросать товары после убийства, и они также не будут терять обмениваемую одухотворенность. В лучшем случае будет обнажена порванная одежда и носки на теле, что по-прежнему является событием с небольшой вероятностью.

Конечно, транзакция и подарок — это два разных понятия.

Апостолы обычно решают рискнуть, когда снаряжение или навыки у NPC слишком хороши, а вероятность одержимости высока.

Линь Сюнь вышел из форума апостола и продолжил игру.

Он накопил большое количество одухотворенности: 1610 использованных очков одухотворенности и 2710 неиспользованных предметов одухотворенности, в общей сложности 4320 очков одухотворенности, что можно считать огромной суммой денег.

Проблема с тем, что в его кармане есть деньги, и негде их потратить, беспокоила его некоторое время.

Немного подумав, Линь Сюнь прямо нажал "Да".

[Вы подошли и постучали в дверь, звук стука раскатился эхом в тихой ночи. ]

[Долгое время никто не отвечал вам. Как раз когда вы собирались постучать в дверь снова, из зарешеченного окна на боковой стороне дома донеслось какое-то движение. ]

[Вы подходите к окну, за металлической решеткой находится фрагментированное витражное окно, которое, кажется, составлено из разбитого стекла, подобранного из церкви. ]

[Сквозь витражи вы смутно видите изломанную и жуткую тень внутри дома. ]

[Хотите ли вы торговать с "Неизвестной тенью"? ]

Линь Сюнь нахмурился, чувствуя, что что-то не так.

Эта комната называется "Биржа слепых торговцев", это означает, что изломанная и жуткая "неизвестная тень" в комнате — слепой торговец?

Может быть, солнечный свет заставил торговца проявить себя, сом извращенным и превратился в изломанную и жуткую тень.

Линь Сюнь нафантазировал у себя в уме и нажал кнопку "Да".

[Окно было открыто с крохотной щелью, и из него была протянута бумажка, исписанная знаками божественного света. Вам кажется, что бумагу протянула суставчатая конечность с толстой щетиной. □

□Вы берете список товаров и внимательно просматриваете при ярком лунном свете...□

[Алые глазные яблоки (отходы), кроваво-красные глазные яблоки, взятые из голов падших существ, я не знаю, для чего они нужны. Духовная ценность: 10, оставшееся количество: 2]

[Запятнанное кровью льняное полотно (отходы), комплект старой одежды из полотна, запятнанной кровью. Духовная ценность: 10, оставшееся количество: 1]

[Деревянные стрелы сделаны из деревянных стрел и железных наконечников. Они грубо обработаны и должны использоваться с луками и арбалетами. Духовная ценность: 20, оставшееся количество 10]

[Горшок с пламенем (метательный реквизит), впрысните силу пламени в глиняный горшок, чтобы после броска и разбития вырвалось горящее пламя. Духовная ценность: 30, оставшееся количество: 5]

[Алый горшок с пламенем (метательный реквизит), после впрыскивания грязной силы в обычный горшок с пламенем, его сила была улучшена до определенной степени. Духовная ценность: 100, оставшееся количество: 5]

[Грязное красное просо (реквизит), драгоценное травянистое красное просо загрязнено грязной силой, которая может облегчить некоторую усталость набожных верующих в кровавый день. Духовная ценность: 200, оставшееся количество: 5]

[Счастливая золотая монета (особый предмет), золотая монета, благословленная неизвестным существом. Ношение этого предмета немного увеличит вашу удачу. Духовная ценность: 3000, оставшееся количество: 1]

Какую вещь вы хотите выбрать? Или вы тихо уйдете со стыдом в кармане?

<http://tl.rulate.ru/book/96092/3923780>