

[Вы вступили в главу о конце света.]

□Глава 323□

[Вы открываете глаза и обнаруживаете, что просыпаетесь в полуразрушенной церкви в состоянии блуждающего духа.]

[Яркий лунный свет проникает сквозь купол церковной дыры и темные облака в ночном небе могут быть смутно рассеяны в любой момент и холодный ветер пронзительно воет, будто рев демонов из бездны.]

- Время в игре, кажется, синхронизировано с реальным миром...

Это третий раз, когда Линь Сюнь входит в игру и сцены в игре также изменились с течением времени.

[Вы расходуете 1 очко силы души, чтобы исцелить форму тела культиста "Кровавого Солнца".]

[Текущая сила души 1/2]

Линь Сюнь продолжил игровой процесс, он открыл дверь, чтобы победить монстра и направился на Восток.

Как и ожидалось, поток монстров действительно возродился.

- Это сочные маленькие кочанчики капусты.

Его глаза заблестели и он продолжил свое радостное путешествие по сбору овощей.

...

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Сила в теле начинает закипать и уровень тела культиста "Кровавого Солнца" увеличился, текущий уровень тела: 9]

[Монстры вокруг были уничтожены, вам больше не нужно притворяться, что вы восхваляете солнце.]

После сбора урожая на этот раз качество предметов, сброшенных монстрами, значительно

упало. Все они были отходами, без кусков духовностей и без специального реквизита.

- На этот раз это невезение или повторный нерест снизил качество дропа ...

Линь Сюнь манипулировал телом культиста "Кровавого Солнца" и продолжал продвигаться, входя в башню.

Волкодав на первом этаже башни не был воскрешен, а его тело исчезло.

Парень направился прямо на третий этаж башни...

Дисциплинарный Рыцарь Церкви Кровавого Солнца появился снова, но на этот раз дополнительный текст отличается от предыдущего.

[В зале стоит рыцарь в тяжелых, пластинчатых доспехах из металла, с большим мечом в обеих руках. За его кроваво-красным плащом спрятан золотой сундук с сокровищами. Грязное кровавое солнце выгравировано на груди пластинчатого доспеха. Очевидно, что он из основных сил Церкви Кровавого Солнца — Дисциплинарный Рыцарь!]

[Алые глаза Дисциплинарного Рыцаря пристально смотрят на вас и вы чувствуете сильное давление.]

[Что вы будете делать?]

[1. Медитируйте: "Он не может меня видеть, он не может меня видеть..." (Вы вернётесь на второй этаж башни).]

[2. Поднимите кинжал и нанесите сильный удар, дайте ему понять, что такое жестокость.]

[3. Притворитесь, что проходите мимо, обойдите рыцаря и поднимись по лестнице, ведущей на четвертый этаж башни.]

Третий вариант изменился с лестного на обходной.

Сердце Линь Сюня было полно скачущих лошадей. Если бы у него была такая возможность, когда он встретил его в первый раз...

- Думаю, я бы все равно предпочел вариант восхвалять солнце.

Он нажал на третий вариант и хотел сначала подняться на четвертый этаж башни, чтобы не тратить жизнь впустую, а так и было бы, если б он сражался с Дисциплинарным Рыцарем.

[Вы притворяетесь, что проходите мимо, не глядя на Дисциплинарного Рыцаря и приближаетесь к винтовой лестнице на цыпочках.]

[Дисциплинарный Рыцарь следит за вами пристальным взглядом, но его ноги не сдвигаются с места. Он все еще стоит прямо, охраняя золотой сундук с сокровищами позади себя.]

[Вы поднялись по лестнице и забрались на вершину башни.]

[Густые облака не могут остановить яркий лунный свет и этот сияющий белый свет падает на эту круглую платформу под открытым небом. Огромная яркая и чистая скульптура полумесяца, которая первоначально была установлена в центре платформы, была преобразована в скульптуру загрязнённого кровью солнца и алая аура распространяется вокруг кровавого солнца.]

[Не хотели бы вы сделать шаг вперед и прикоснуться к статуе грязного Кровавого Солнца?]

"Если я прикоснусь к ней, то не превращусь в собаку, верно?" - Линь Сюнь колебался.

Однако, похоже, на данный момент другого выбора не было: либо спуститься вниз и встретиться лицом к лицу с Дисциплинарным Рыцарем, либо прикоснуться к нему.

[Вы шагаете вперед, алая энергия окружает вас.]

[Ваши руки коснулись статуи "Дня грязной крови".]

[Грязная сила постепенно заражает ваше тело и безумная воля овладевает вашим разумом.]

[Ваша связь с "Днем грязной крови" углубилась и за вами наблюдает неведомое существо.]

[Ваше тело деформируется, органы искажаются, таким образом постигая новый навык — "Кровавая шишковидная железа".]

[Кровавая шишковидная железа (навык превосходного уровня): Поклоняйтесь дару, принесенному вам грязным, кровавым солнцем всем своим сердцем. Под кровавым солнцем набожные верующие получают временное повышение уровня +5.]

[Вы обнаружили, что, кажется, в центре круглой статуи Грязного Кровавого Солнца инкрустирован ярко-красный драгоценный камень.]

[Каков ваш следующий шаг?]

[1. Драгоценный камень со странным блеском на первый взгляд очень ценен, поэтому используйте кинжал, чтобы отколоть драгоценный камень.]

[2. Искренне поклонитесь статуе "Дня грязной крови" трижды постучите себя по голове и поблагодарите за его подарок вам.]

[3. Разведите руки, сделайте вид, что ничего не произошло и тихо отступите на третий этаж башни, скрывая свои достижения и славу.]

Линь Сюнь только что приобрел новый навык и прежде чем он успел обрадоваться, в тексте игры появился вопрос с несколькими вариантами ответов.

Разум подсказывал ему, что варианты 2 и 3 были немного более нормальными вариантами.

Но текущая ситуация такова, как будто вы играете в LOL, каменный голем внезапно сделал большой ход, подбросив пятерых врагов в воздух, как Ясуо, вы бы смогли сдержаться?

- Это большое дело - тратить жизнь впустую. - Линь Сюнь решительно выбрал первый вариант.

[В конце концов, жадный апостол все же не мог сдержать желание в своем сердце.]

[Вы взбираетесь на скульптуру и срываете яркий рубин своим кинжалом.]

[Вы получили Драгоценный камень Кровавого Солнца (Эпический).]

"Эпический?" - Линь Сюнь поднял брови, когда увидел это.

Текст игры быстро менялся.

[Вы осквернили скульптуру Кровавого Солнца!]

[За вами будут бесконечно охотиться "Дисциплинарные Рыцари церкви Кровавого Дня"!]

[Тяжелые шаги приближаются к вам и Дисциплинарный Рыцарь в какой-то момент появился у вас за спиной.]

[Алые глаза выражают ярость, Дисциплинарный Рыцарь выхватывает свой двуручный меч и бросается на вас...]

[Вы мертвы!]

Это поиск благожелательности и получение благожелательности, а смерть достойна смерти, не так ли?

Линь Сюнь смотрел на большой текст "Смерть" на экране, но его сердце было очень взволновано.

[Вы открыли глаза и обнаружили, что возродились в полуразрушенной церкви в состоянии блуждающего духа.]

Быстро щелкнув на инвентарь, чтобы проверить эпический реквизит, который он только что получил.

[Камень Кровавого Солнца (эпический предмет): Поклонение бесчисленных падших верующих превратило злую энергию скульптуры загрязненного Кровавого Солнца в этот ярко-красный камень. После его использования вы получите +1 Божественность.]

Божественность? Звучит похоже на духовность, но является ли это также своего рода валютой?

Он щелкнул для использования.

[Вы использовали камень "Кровавое Солнце" (Эпический) и вы получили 1 очко Божественности.]

[Вы разблокировали панель "Апостол".]

Еще одна новая функция? Лин Сюнь нажал на панель "Апостол".

[Отпечаток души: Мастер меча.]

[Сила души: 1/2]

[Талант души: Существует множество обличий, у вашей души уникальный вкус, все включено и мы рады каждому. Овладеть любым телом легко. Эффект таланта: Значительно увеличивает совместимость с телом (+15%), слот тела +1]

[Священный предмет: Отсутствует]

[Слот для тела: 2/2. Культист "Кровавого Солнца", Рыцарь-хранитель "Белой Луны".]

На данный момент у него нет времени беспокоиться о том, что это за священный предмет, только потому, что Линь Сюнь увидел дополнительный знак плюс за своим талантом души!

Могло ли это быть... Линь Сюнь нажал кнопку "Плюс" с полным ожиданием.

[Вы потребляете 1 очко божественности, уровень таланта души +1!]

[Талант души: Тысячи лиц +1, у вашей души уникальный вкус, все включено и мы рады каждому. Легко овладеть любым телом. Эффект таланта: Значительно увеличивает совместимость с телом (+25%), слот тела +2]

С улучшением уровня таланта в игре Линь Сюнь на самом деле также испытал шок, усталость, вызванная тем, что он не спал всю ночь, прошла и, казалось, в его теле произошли некоторые изменения.

Он пошел в ванную и обнаружил, что его отражение в зеркале, казалось, стало ... более красивым.

Темные круги под глазами, вызванные культивацией бессмертных круглый год исчезли, а легкая близорукость ушла и тусклые глаза стали яркими, как будто в них появился настоящий свет.

Он был не страшным и в старших классах школы часто находил на своем столе груды анонимных любовных писем.

Когда он учился в колледже, его остановила старшая сестра сразу после сообщения первокурсников и спросила, не хочет ли он поступить в модельное агентство. В конце концов с ней разговаривать было легко и они обменялись контактной информацией, прежде чем та отпустила его.

- Это лицо считается достаточно красивым, чтобы преодолеть критическую точку? Ну, я думаю, оно просто немного хуже, чем у моих читателей.

Линь Сюнь потер лицо, взял свой телефон и вернулся к игре.

На панели апостола слот для оболочки изменился на 2/3, а бонус совместимости всех оболочек теперь составлял +25%!

На этот раз я заработал большой приз! Линь Сюнь испытывал экстаз от такого выигрыша в лотерею и талант тысяч лиц, несомненно, является основой его геймплея.

Не говоря уже об увеличении пространства для тела, просто одно увеличение совместимости на 25% чего стоит.

Согласно этому ритму совершенствования, в будущем, независимо от того, гуманоидный это

монстр или нет, до тех пор, пока его можно победить, Линь Сюнь сможет завладеть его телом.

Однако текст из игры, продолжал появляться, что заставило его на мгновение замереть.

[Тяжелые шаги приближаются к вам, Дисциплинарный Рыцарь в какой-то момент появился за дверьми церкви...]

На лбу Линь Сюня медленно появились три большие капли пота.

<http://tl.rulate.ru/book/96092/3283896>