

[Вы не бросились сломя голову в атаку, а спокойно прокрались в группу монстров.]

Линь Сюнь открыл панель навыков тела и выбрал "Удар в спину".

[Дерзкий апостол, ты пытаешься незаметно напасть на монстра.]

[Вы используете "удар в спину" и вонзаете кинжал в спину монстра...]

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Вы получили дурно пахнущий безоар (отходы).]

[Монстры вокруг вас услышали шум и повернулись, чтобы посмотреть на вас, их алые глаза опасно засветились, что вы будете делать?]

[1. Убегайте с места преступления, возможно, пока вы бежите достаточно быстро, монстры не смогут вас догнать. Если же вас догонят, хехехе...]

[2. Издайте громкий рев и поднимите нож, чтобы оказать сопротивление. Это может сделать вашу смерть менее полной, но более достойной.]

[3. Восхваляйте солнце.]

Ему вообще нужно думать об этом? Два длинных и один короткий, конечно, он выбирает короткий!

Правильно отправив дополнительные вопросы, Лин Сюнь нажал на эту опцию.

[Вы поднимаете руки, чтобы посмотреть на кровавое солнце и время от времени издаете звуки славения.]

[Монстры также следуют за вами, чтобы восславить солнце, увидев ваши действия... Затем они поворачивают головы назад, как будто ничего не произошло.]

- Дело сделано! - Линь Сюнь взволнованно крикнул: - Таким образом, я могу фармить монстров бесконечно!

Линь Сюнь, обнаруживший лазейку, наносил безумцам удары в спины...

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Сила в теле начинает закипать и уровень тела культиста "Кровавого Солнца" увеличился, текущий уровень тела: 2]

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Вы получили тряпки (отходы).]

...

...

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Сила в теле начинает закипать и уровень тела культиста "Кровавого Солнца" увеличился, текущий уровень тела: 3]

[Вы получили малый кусок духовности, которая вот-вот исчезнет (реквизит).]

...

...

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Сила в теле начинает закипать и уровень тела культиста "Кровавого Солнца" увеличился, текущий уровень тела: 5]

[Вы получили отравленный метательный нож x1 (метательный реквизит).]

...

...

[Вы победили культиста "Кровавого Солнца" и количество опыта немного увеличилось.]

[Сила в теле начинает закипать и уровень тела культиста "Кровавого Солнца" увеличился, текущий уровень тела: 7]

[Монстры вокруг были уничтожены, вам больше не нужно притворяться, что вы восхваляете

солнце.]

Они закончились? Линь Сюнь наслаждался собой, предаваясь удовольствию от сбора "овощей", не в состоянии отвлечься в течение длительного времени.

Подумав об этом, он пришел к выводу, что до тех пор, пока тело умирает один раз, mobs будут обновляться и он сможет продолжать собирать урожай, так что ему стало так легко на душе.

Линь Сюнь заметил, что во время частого уничтожения монстров в игровом тексте появлялись слова [Вы чувствуете себя немного уставшим].

Но кажется, что после того, как тело прокачает уровень, состояние тела обновится и оно не будет похоже на монахиню, которая переутомилась и упала в обморок. Он нажал на панель предметов, чтобы просмотреть, что он только что собрал.

[Вонючий безоар (отходы) *3]

[Лом (отходы)*2]

[Малый кусок духовности, которая вот-вот исчезнет (реквизит): Немного духовности, которая вот-вот исчезнет, вы можете получить 5 очков духовности после использования.]

[Метательный ядовитый нож (метательный реквизит): метательный нож, закаленный в яде, лезвие которого светится бледно-голубым цветом и он не подходит для людей, у которых есть привычка облизывать кровь с лезвия ножа.]

Очевидно, что этот метательный нож - одноразовый реквизит для атаки и mobs могут от него увернуться, так что, по его оценке, сила ножа не будет слишком велика. Именно "малая духовность, которая вот-вот исчезнет" вызвала у Линь Сюня небольшой интерес.

Он нажал, чтобы ее использовать.

[Вы получили 5 очков духовности.]

Как только текст появился, больше ни каких изменений не было.

Он поискал вокруг, но не нашел соответствующей информации на основной панели, а вместо этого увидел "Духовность: 5" в правом нижнем углу панели предметов.

- Эта духовность очевидно является валютой в игре. - Лин Сюнь, как ветеран четвертого стихийного бедствия, знает все.

Емкость инвентаря кажется неограниченной, поэтому он не выбрасывает отходы, которые дропают mobs. Это продолжение игры на выживание.

- Это забавно - собирать мусор. - Линь Сюнь ухмыльнулся: - А учитывая характер этой игры, ту бутылку святой воды можно использовать в качестве ключа для ее расшифровки. Если я сохраню всё это, то потом этот мусор можно будет превратить в сокровища.

[Дорога привела вас к четырехэтажной башне, наполненной алой энергией. Вы хотите продолжать двигаться вперед?]

[Вы продвигаетесь вперед и теперь находитесь перед башней.]

[Башня, построенная из валунов, наполнена алой энергией и сила порчи постепенно распространяется от нее. Башня построена на огромной высокой платформе и имеет четыре этажа. Скульптура полумесяца, находящаяся на верхнем этаже, была преобразована в кровавое солнце.]

[Вы толкаете тяжелую дверь башни и перед вашими глазами предстает огромный и пустой зал.]

[Кровавые обрубки и оторванные конечности в зале громоздятся горкой и зловоние пропитало все вокруг. По разбитым доспехам и оружию на телах вы делаете вывод, что эти трупы - солдаты-жители города.]

[В глубине зала винтовая лестница ведет на второй этаж башни.]

[Продолжите ли вы двигаться вверх или остановитесь здесь и поищите что-нибудь полезное?]

Глаза Линь Сюня загорелись, пришло время для охоты за сокровищами.

[Жадный апостол, ты решил зарыться на три фута в землю.]

[Вы нашли половину щита (мусор).]

[Вы нашли сломанный длинный меч (лом).]

...

Глядя на мусор, который продолжал появляться перед ним, Линь Сюнь мог только утешать себя, что собирать мусор, это не убого.

[Вы нашли черный ошейник с заклепками (реквизит).]

Отлично! Он быстро щелкнул по панели предметов.

[Черный ошейник с заклепками (реквизит): Чёрный, кожаный ошейник, плотно покрытый шипами. После использования существует небольшая вероятность того, что некоторые существа, привыкшие подчиняться, почувствуют сильную стимуляцию и упадут к вашим ногам. Если вероятность не срабатывает, предмет не будет потреблен.]

- ???

Что это за БДСМ? Линь Сюнь не мог этого понять, но был сильно шокирован. После поиска в зале он нажал, чтобы продолжить движение.

[Вы продолжаете двигаться вперед, постепенно приближаясь к винтовой лестнице.]

[Вы обнаружили, что у входа на лестницу был волкодав размером с теленка!]

[Он лежит на разбросанных ошметках солдат, покрытый тлением и багрянцем. Во сне он оскалил зубы, время от времени пожимал плечами и выделял дурно пахнущую слюну.]

[Что вы будете делать?]

[1. Тихо проскользнуть, молясь, чтобы ни что не издало ни звука, прокрасться мимо волкодава и поднялся по лестнице.]

[2. Поднять кинжал и подарить ему смерть, пусть он навсегда останется во сне с ножом.]

[3. Надеть на него ошейник, возможно, такого рода сильная стимуляция не даст ему времени обратить внимание на ваше присутствие.]

Немного подумав, в соответствии с уровнем адской сложности в этой игре, 1й и 2й должны быть вариантами смерти и только 3й соответствует игровому процессу. Но Линь Сюнь заметил в описании предмета на ошейнике, среди прочих были слова “малая вероятность успеха”, что заставило его насторожиться.

- Это азартная игра на удачу? Поднимись наверх, если у тебя получится и стань кормом для собаки, если не получится?

Пропуск классов стоил бы ему жизни, из-за чего Линь Сюнь не мог жаловаться.

- Нет, я уже на седьмом уровне. Согласно обычному игровому процессу, если у вас нет таланта тысячи лиц, вы вообще не сможете завладеть телом культиста кровавого солнца и не сможете прокачаться используя лазейки.

- То есть, нынешний я находится за пределами уровня нормального процесса...

Линь Сюнь больше не колебался и решительно выбрал вариант 2.

[Бесстрашный апостол, ты выбрал самый героический ход.]

[Вы подносите свой нож вплотную к волкодаву размером с теленка и всаживаете его тому в голову...]

[Волкодав мгновенно просыпается и кусает вас...]

[Что? Он умер??]

[Вы победили "Тонущего в крови Волкодава" и количество опыта немного увеличилось.]

[Вы получили большой кусок духовности, который вот-вот исчезнет (реквизит).]

[Вы получили клыки волкодава (материал).]

[Вы получили мех волкодава (материал).]

Конечно же, удача любит решительных и энергичных и про-игроки никогда не упустят возможность.

Линь Сюнь посмотрел на предметы, которые он только что получил. Клыки и мех - это материалы дляковки оружия и снаряжения, для использования которых требуются навыкиковки.

Использував "Большой кусок духовности, который вот-вот исчезнет", парень получил 20 очков духовности.

[Вы смотрите на волкодава, что так трагически погиб у вас на глазах.]

[Тело умершего волкодава...]

<http://tl.rulate.ru/book/96092/3283893>