

ГЛАВА 18. ЦЕНА НЕВЕЖЕСТВА (4)

Когда мы привели демонического контрактора в Храм, священнослужители отвели его в камеру для допросов, которая находилась где-то в подземелье в центре Храма.

А я? Я остался на первом этаже. Мне очень хотелось посмотреть, как будет проходить допрос, но когда я попытался пройти глубже в Храм, мои ОЗ начали уменьшаться.

Падение моего здоровья было не единственной проблемой; я также мог чувствовать, что что-то блокирует меня. Как будто сам воздух отвергал само мое существование. Дышать стало некомфортно.

Поэтому я просто сдался.

Я зашел в игру, чтобы развлекаться, поэтому мне не хотелось страдать от нехватки воздуха в легких. Кроме того, это не было вынужденным событием, как та поездка на телеге, и у меня все равно не было никаких навыков допроса.

— ...

Однако если бы я знал, что останусь наедине с клеткой с кимчи, я бы попытался войти, несмотря ни на что. Скорость, с которой я терял здоровье, была довольно медленной, так что я мог бы продержаться несколько часов.

Сейчас я точил свой длинный меч, не обращая внимания на Инквизитора, которая продолжала поглядывать на меня. Мне нужно было вернуть ему исходное состояние, поскольку он получил гораздо больше повреждений, чем мой Цвайхендер.

Тс! Тс!

Я водил по лезвию точильным камнем, купленным в обычном магазине. Несмотря на то, что у меня не было соответствующих навыков, мои руки, казалось, двигались сами по себе, как будто была применена какая-то коррекция игровой системы.

Пока я это делал, Инквизитор, которая, казалось, уже собиралась задремать, достала свой щит и булаву. Она могла бы просто вздремнуть, так почему же она решила достать свое оружие? Похоже, она решила подражать мне.

Моя хватка внезапно усилилась. Однажды я прочитал теорию о том, что агрессия усиливается, когда вы видите нечто невероятно милое. Я задавался вопросом, правда ли это.

— Прошу прощения. Я заставил вас ждать.

К счастью, Архимаг вернулся прежде, чем эта агрессия достигла апогея.

Как мне назвать это? Волосами, бородой или гривой? Лицо, выглядывающее из-за длинных прядей волос, выражало какие-то странные эмоции.

— Сэр Архимаг!

— Ох... Вы занимаетесь своим оружием. Однажды это может спасти вам жизнь. Это правильно. Однако...

Он говорил, украдкой осматривая окрестности. Мне казалось, что я знаю причину его взгляда, поэтому я просто продолжил точить клинок, опустив голову.

Действительно. Немного странно затачивать оружие прямо в Храме. Я тоже это понимал.

Однако мой персонаж верил, что Бог не рассердится, поскольку он готовил свое оружие, чтобы убить за него еще больше демонов.

— ...давайте покинем Храм. Мне есть чем поделиться с вами.

Архимаг вышел после окончания допроса. Я уже завершил обслуживание оружия, поэтому последовал с ними без жалоб.

Конечно, мой персонаж никогда не ослабит бдительности, поэтому нельзя сказать, что атмосфера была непринужденной.

— Во-первых, допрос еще не дал результатов.

— Хм...

Тогда почему он уже вышел? Конечно, по игровым меркам он находился там довольно долго.

— Как и ожидалось от человека, продавшего свою душу демонам. Его змеиный язык довольно скользок.

Пока я пытался придумать, какую реплику использовать, Инквизитор нахмурилась и яростно зарычала.

Обычно эта клетка с кимчи была невинной и неуклюжей, но когда дело доходило до демонов, она превращалась в свирепую гончую.

— Нет результатов?

Однако, когда дело касалось демонов, я был самым свирепым! Ха-ха!

— Вы правда только что это сказали?

Я изо всех сил напрягал голос, чтобы он показался мрачным. Я не забывал подчеркивать каждое слово, чтобы это звучало так, будто я произношу их отдельно. Так я буду выглядеть очень рассерженным, верно?

— Успокойтесь. Результатов нет лишь на данный момент. Рано или поздно они что-нибудь узнают.

Так когда же это произойдет? Сколько часов мне придется ждать, чтобы получить награду за квест? Мне нужно выйти из системы, чтобы получить ответ?

Я не мог этого сделать. В конце концов, мое полное погружение почти закончилось.

[□ Зло, скрывающееся в городе

□ Поговорить с Епископом]

Притворившись, что смотрю на Архимага, я посмотрел в окно квестов. Обновления все еще не было.

— Лучше покажите мне результаты, пока мое терпение не иссякло.

Я ничего не мог с этим поделать. Пока мне было запрещено выполнять квест, у меня не было другого выбора, кроме как заняться чем-то другим.

Не потому ли, что я знал исход инцидента с драугром в оригинальной игре? Я немного нервничал, оставляя допрос этим ребятам. Не было ли какой-то функции оставить некоторых членов отряда позади?

— Как я и думала, мне следует вмешаться...

— Нет, мисс Инквизитор. Я не сомневаюсь в ваших способностях, но если Герой решит вмешаться, он, скорее всего, промолчит.

— Правда?

— Да. Быть подвергнутым пыткам со стороны Героя для них – это своего рода честь... Это как трофей.

В конце концов, у меня не было другого выбора. Вместо того, чтобы тратить больше времени, мне следует поискать другие квесты.

Я покинул Храм, оставив позади этих двух шумных ребят.

Было еще слишком рано говорить о рассвете. На улицах было темно и сыро.

— О, куда вы направляетесь, сэр Рыцарь-демон?

Я пытался улизнуть, чтобы заняться какими-то другими делами, но меня не хотели отпускать. Мгновение спустя я увидел двух NPC, плетущихся за мной, поэтому попытался ускорить шаг.

Но это ничего не дало.

— Что-то случилось? — тихо спросил Архимаг, следуя за мной.

Их глаза блестели от тягостного для меня любопытства. Они хотели знать, что я собираюсь делать дальше.

В этом был недостаток слишком реалистичных NPC. Если бы это была обычная игра, они бы просто следовали за мной и ничего больше.

— Черт возьми, разве вам не нужна информация, чтобы охотиться на демонов?

— Ах!

— Ой...

По какой-то причине эти двое, казалось, были глубоко впечатлены моими словами.

— Какие многозначительные слова. Я снова кое-чему научился.

...что он имел в виду под этим?

— Как и ожидалось, вы...

Я как игрок просто искал еще один квест, так как мой текущий был заблокирован. Я ненавижу тратить время зря, поэтому хотел найти побочный квест или хотя бы немного повысить уровень.

Однако, похоже, мое усердие игрока каким-то образом затронуло этих двоих.

Две пары сверкающих глаз снова сосредоточились на моем затылке, на этот раз по другим причинам. Как обременительно.

— Но сейчас еще ночь. Не будет ли сложно найти такую информацию?

Мне очень хотелось спросить ее, какое это имеет отношение к получению информации, но я не стал.

В большинстве ролевых игр ночь лишь затемняет обстановку и усиливает монстров. Однако в этой игре даже закрывали магазины и тому подобное. Это означало, что NPC пошли домой спать.

Другими словами, было довольно сложно собрать информацию о демонах, если заниматься расспросами на улице. Еще один недостаток этого чрезмерного реализма.

Однако у меня все еще был один козырь в рукаве.

* * *

[Сомон: Гильдия Авантюристов]

— Добро пожаловать в Гильдию Авантюристов Сомон...

Гильдия Авантюристов работала круглосуточно и без выходных.

— Ах... Верно. Гильдия Авантюристов принимает самые разные запросы... Некоторые из них могут быть связаны с демонами. Мои мысли были слишком поверхностными.

Пока Архимаг говорил, я задался вопросом, была ли тут замешана какая-то коррекция благосклонности из-за сюжета или чего-то еще. В противном случае было странно, что они восхищались мной даже за такие простые вещи.

— Что привело вас сюда?

Тем временем усталый NPC, сидевший за одним из служебных окон, спросил о цели нашего визита. Я не был точно уверен, но похоже, что это был клерк.

— Меня интересуют запросы, связанные с демонами.

— Ах... Так вы Авантюрист. Тогда, пожалуйста, позвольте мне сначала проверить вашу карту Авантюриста.

NPC, чьи круги под глазами были такими же темными, как и мои, поправил очки и взял мою карту Авантюриста.

— Я убедился в ее подлинности, сэр Авантюрист, — жалобно простонал он довольно томным голосом. — У нас не так уж много запросов, связанных с демонами...

Однако отношение человека не обязательно было пропорционально его способностям.

Я внимательно слушал, как NPC зачитывает запросы из списка, хотя было бы здорово, если бы он просто показал нам бланки. Было немного неудобно судить о запросе, просто слушая его.

— Исключите те запросы, где требуется более одного дня пути от города.

Я решил наложить некоторые ограничения на запросы.

— Также исключите те, которые требуют пребывания в городе неделю или больше.

— Понял.

NPC теперь просматривал запросы с гораздо более ярким выражением лица, как будто условия, которые я упомянул, были ему удобны.

— И вам не обязательно зачитывать это. Просто дайте мне бланки запросов.

— Хм? Вы умеете читать?

...похоже, уровень грамотности в этом мире оставляет желать лучшего.

Сеттинг не был особенно странным или чем-то в этом роде, но отношение к игроку было довольно неприятным. У меня слегка покалывало в затылке.

Если подумать, я действительно был неграмотным, но я мог прочитать все, потому что игровая система переводила это за меня... Как я и думал, это действительно заставляло меня чувствовать дискомфорт.

— Это интересно. Я думала, вы порекомендовали мне зарегистрироваться в качестве Авантюристов, чтобы облегчить наше путешествие, сэр Мудрец. Я не знала, что гильдия может послужить хорошим источником информации.

— Ха-ха, честно говоря, я рекомендовал вам зарегистрироваться именно с этими намерениями. Только подумать, что Гильдию Авантюристов можно использовать таким образом... Этот старик действительно не может угнаться за молодым Авантюристом. Я еще раз осознал, что истинное обучение находится за пределами Башни Магии.

Пока я ожидал бланки запросов, Инквизитор и Архимаг начали перешептываться позади меня. Они, казалось, были слегка удивлены тем, что я воспользовался Гильдией Авантюристов, вероятно потому что они не были опытными Авантюристами.

В любом случае, без лишних слов, я сосредоточился на NPC, пока он рылся в запросах. Несмотря на то, что он уже рассмотрел десятки запросов, он не отдал ни одного из них.

— Кхм...

NPC вдруг заметил, что я нахмурился.

— Есть только один запрос, который подходит под все ваши условия. Но... мы уже передали его в Храм...

Что? Только один? И Храм тоже был в этом замешан?

— Я покажу его вам прямо сейчас. Он пришел от Лорда. Он заявил, что тот, кто уладит дело первым, получит награду...

Я получил запрос, не расслабляя нахмуренные брови.

За последние дни в городе произошла серия загадочных смертей. Причины смертей были разными. Общим признаком было то, что на местах преступлений можно было почувствовать определенный запах...

Убедившись, что содержание мне знакомо, я немного расслабил брови.

— С этим уже разобрались.

Стоп. За этот запрос причитается 500,000 галов? Выплатит ли Храм такую сумму? Мне кажется, что они сами все заберут, не дав нам и крошки...

— Простите?

— ...

Возможно, интересуясь тем, о чем я говорил с клерком, Архимаг и Инквизитор снова подошли ко мне ближе. Я, конечно же, не обратил на них никакого внимания и вернул запрос клерку.

Я даже не подумал рассказывать ему о своей связи с Храмом. Потому что это было бы просто не круто.

— Неужели больше ничего нет?

— Да. Если бы появились демоны, то городская стража взялась бы за дело, чтобы разобраться с ними. Здесь не так много демонов, потому что мы близко к границе, и охрана хорошая.

Хм. Означало ли это, что я даже не мог охотиться на демонов здесь? Не поэтому ли здесь не было других побочных квестов, связанных с ними?

Какого черта? Эта игра действительно была очень странной. В этой игре, основной целью которых была охота на демонов, были места, где на демонов нельзя было охотиться. Какой в этом смысл?

Я попытался быстро уложить это в голове, но, честно говоря, чувствовал себя совершенно растерянным. Ролевые игры должны были быть посвящены прохождению квестов и охоте на врагов, так что же произойдет теперь, когда обе эти вещи отсутствуют?

— Тогда как насчет таких случаев, как внезапное исчезновение людей или впадение в бешенство без всякой причины? Случаи, которые немного отличаются от нормы. Это не обязательно должно быть связано с запросами. Слышали ли вы о чем-нибудь подобном?

Пока я мучился из-за этой ситуации, Архимаг осторожно вмешался.

Сначала NPC сильно растерялся, прежде чем посмотреть на меня, Архимага и Инквизитора.

— Я не думаю, что было что-нибудь подобное... А вы вдвоем в одном отряде?

— Да. Мы с ним.

— Понятно... Тогда вы двое тоже Авантюристы, да?

— Правильно.

Архимаг и Инквизитор также вручили ему свои карты. Немного заикаясь, NPC вскоре широко открыл глаза.

— В-вы Мудрец Башни Магии и Инквизитор?!

— Нечему так удивляться. Итак, вы слышали какие-нибудь слухи?

— Хм...

Схватившись за голову, NPC внезапно вскочил и воскликнул:

— Ну, в этом нет ничего особенного, но я слышал, как некоторые Авантюристы говорили, что количество карманников в наши дни резко сократилось.

— Карманников?

— Да... Мало того, я еще слышал, что количество попрошайек на улицах тоже уменьшилось.

Однако NPC быстро добавил, что это не было подтверждено. Он имел в виду, что никогда особо не обращал внимания на этих людей, поэтому не знал, правда ли это.

— Кроме этого я больше ничего не слышал...

— Нет, этого уже достаточно.

Однако здесь его остановил Архимаг. Это определенно был знак.

— Здесь должно быть больше этих демонических пешек.

Казалось, что в конечном итоге это превратится в настоящий квест. Я был уверен, что за этим что-то скрывалось. Это казалось довольно подозрительным не только с точки зрения игрока, но и моего персонажа.

Вот почему я сделал это мрачное предположение. Инквизитор, похоже, пришла к такому же выводу, едва сумев сдержать этот пылающий жар внутри себя.

— Вы хотите сказать, что в этом городе есть еще один слуга демонов, который забыл милость Божью?

Пока мы с клеткой были отвлечены, Архимаг почесал лоб, как будто задумался об этом. Однако он не отрицал возможность того, что это правда.

— ...в нашем городе есть демоны?

И посреди всего этого заговорил клерк, пришедший к собственному осознанию. Он заикался, широко раскрыв глаза.

— Мы не уверены. Однако на это стоит обратить внимание. Кстати, не могли бы вы сообщить Храму, если получите дополнительную информацию об этой ситуации?

Затем Архимаг добавил что-то, как будто забыл сказать это ранее.

— На всякий случай я отправлю официальное письмо в Храм. Пожалуйста, сообщите также своему начальству.

— Я был бы признателен, если бы вы это сделали.

Лицо клерка после того, как ему внезапно дали больше работы, окаменело. Однако ко мне это не имело никакого отношения, поэтому я просто отвернулся. У меня было гораздо больше работы, чем у него.

— В таком случае... нам... придется встретиться с карманниками и попрошайками, чтобы получить их показания по этому делу.

Например, то, что только что упомянула клетка с кимчи. Мне придется провести расследование и поговорить со многими людьми.

[□ Зловещий знак

□ Поговорить с карманниками: 0 / ??

□ Поговорить с нищими: 0 / ??]

И тут перед моими глазами появилось окно. Это был новый квест, отдельный от остальных.

Моя догадка оказалась верной.

— Она права. Встреча с этими людьми должна быть нашим главным приоритетом. Они лучше всех знают об этой ситуации.

— Но... как нам их найти? Может нам просто погулять по улицам?

Когда Инквизитор довольно нерешительно спросила меня, я закрыл окно квестов и молча покачал головой.

Если это было также, как в оригинале, это не сработает.

В конце концов, карманники и попрошайки были бедными людьми, и в «Легенде о героях» существовало специальное место, где их можно было найти.

— Пойдем в трущобы.

Район, где жили бедные люди. Так называемые «Трущобы».

<http://tl.rulate.ru/book/96080/3419796>