

ГЛАВА 14. Я НЕ ЗНАЛ (7)

[Сотрудничество и компаньоны | Некоторые NPC могут сотрудничать с вами: это либо NPC-сопровождающие, либо NPC-компаньоны.

NPC-сопровождающие будут следовать за вами только до тех пор, пока вы не достигнете определенной цели. Вы можете либо расстаться с ними раньше, либо, в зависимости от их благосклонности, предложить им стать вашими соратниками.

NPC-компаньоны не оставят вас, пока игрок сам не решит расстаться с ними. Они могут собирать информацию, разведывать локации и т. д.

И NPC-сопровождающие, и NPC-компаньоны будут действовать по своему усмотрению, но вы можете отдавать им конкретные приказы в зависимости от их благосклонности.]

[Благосклонность | NPC будут реагировать по-разному в зависимости от уровня их благосклонности к вам. Напрямую проверить их уровень благосклонности невозможно.]

Просматривая информацию, предоставленную в системном окне, я пришел к двум выводам:

Во-первых, было бы очень сложно завязать роман с NPC-компаньоном.

Во-вторых, я все еще не знал, как проверить уровни этих двоих.

Однако последнее на самом деле было не так уж важно, а первое не представляло собой ничего серьезного. В случае чего у меня не возникнет проблем и с сольным прохождением.

— Выкинь из своей головы любую мысль о том, чтобы относиться ко мне как к своему соратнику или кому-то подобному. Если бы не убийство Сатаны, я бы даже за один стол с тобой не сел.

Повторюсь, я всегда настолько погружался в отыгрыш и следовал характеру персонажа, что часто ломал игры, так как лишался компаньонов.

— Ты поняла?

Я не так уж сожалел о благосклонности, поэтому я произносил свои реплики в довольно суровой манере.

Однако ответ, который я получил, был неожиданным.

— Да!

...я попытался подвести черту, сказав, что ей не стоит считать меня соратником, так почему же она ответила так бодро? Неужели ее голова действительно превратилась в клетку с кимчи? Хотя она все еще была безумно милой.

Кроме того, я понятия не имел, почему ее глаза так сверкали. Сколько бы я ни думал об этом, разве у нее не должна быть низкая благосклонность ко мне?

Что я сделал для того, чтобы ее благосклонность возросла?

Конечно, я оставил ей язык, что можно было рассматривать как проявление милосердия, но если бы я спросил людей, повысит ли это их благосклонность, 100 из 100 яростно покачали бы головами.

Или на нее, только что познавшую мир, так повлияла наша первая встреча, или же игра таким образом помогала игроку влиться в сюжет.

Хм, это было наиболее вероятное объяснение.

— ...

И что дальше? Если отбросить мысли о благосклонности NPC, мне нужно было как-то разрешить эту ситуацию. Должен ли я просто поговорить с ними, как того хотел квест? Но как мне это сделать, не идя вразрез с характером моего персонажа?

Я размышлял об этом во время завтрака в ресторане на первом этаже гостиницы.

— Я наконец нашел вас, сэр Авантюрист!

Слегка повернув голову, я увидел мальчика-гонца из Гильдии Авантюристов, который вчера привел меня в ту гостиницу.

— В чем дело?

Я собирался поговорить с этими двумя, но тут запахло побочным квестом. Мое лицо в этот момент выглядело настолько мрачным, что мальчик вздрогнул, увидев меня.

— ...эм, кое-кто вас ищет.

Когда паренек подошел ближе и увидел двух человек рядом со мной, он склонил голову.

Вероятно, его удивила Инквизитор, носившая рыцарские доспехи, и Архимаг, принадлежавший к другой расе. Редко можно было встретить другие расы, кроме людей, называемых здесь «Мидлами», если только не посетить их территории.

Малец явно нервничал, поэтому Инквизитор бодро помахала рукой, а Архимаг добродушно улыбнулся ему, что помогло ему значительно расслабиться.

— Сэр Авантюрист, вас ищет клерк...

...клерком, о котором он говорил, вероятно, была Изрен. Я проверил информацию о побочном квесте прямо под основным в моем списке квестов.

[□ Опасность в северо-западном лесу]

[□ Поговорите с клерком Изрен]

Хотя там говорилось, что мне просто нужно с ней поговорить, это более или менее означало, что я должен забрать свою награду. Даже прошлый квест по спасению оставался в моем списке, пока я не получил награду.

— Е-если хотите, я могу привести ее сюда...

— Не нужно. Я пойду с тобой.

— Хм?

При обычных обстоятельствах я бы попросил его привести ее сюда, но сейчас ситуация не позволяла этого сделать.

Несмотря на то, что я согласился сопровождать их, отношения между этими двумя и моим персонажем все еще были сомнительными. Я не думал, что мой персонаж захочет встретиться с Изрен в их присутствии. В связи с этим я решил отправиться туда сам.

— Я сказал, пошли.

Конечно, была большая вероятность, что эти двое последуют за мной. Обычно после того, как персонажи присоединились к вашей группе, они всегда следовали за вами.

Однако я не знал, было ли также в ремейке «Легенды о героях», поэтому я хотел проверить. Любой вариант мне подойдет.

— Можно мы пойдём с вами? У нас там тоже есть кое-какие дела.

Что ж, в конце концов игра остаётся игрой. Они собирались пойти со мной.

Я сказал пареньку выдвигаться, даже не взглянув на них. Озадаченный малец посмотрел на меня и на них, прежде чем энергично закричать:

— Тогда следуйте за мной!

Мальчик зашагал вприпрыжку. Его походка на самом деле была ближе к бегу, но догнать его было не так уж сложно, учитывая разную длину наших шагов.

— Почему ты идёшь за мной?

— Вы не отказали, когда я спросила.

— То есть, если я не отказал, это означает, что я согласился?

— Это... Это зависит от ситуации.

Кажется, Инквизитор немного лучше стала понимать этот мир.

Я гордился ею.

* * *

— Мисс Клерк!

Когда мы подошли к Гильдии Авантюристов, мальчик бросился вперед с докладом.

— Я нашел сэра Авантюриста!

Увидев мальчика, Изрен затем посмотрела мне в глаза. Ее лицо немного напряглось, когда она увидела меня.

— Во-первых, позвольте мне извиниться перед вами.

Я собирался попросить награду, но от ее внезапного извинения мой глаз слегка дернулся. Не говорите мне, что награды не будет...

— Вора уже передали страже. Обычно они не промышляют в таких местах...

К счастью, дело было не в этом. Кажется, она извинялась за инцидент, который случился со мной в рекомендованном ею месте.

— П-пожалуйста, дайте гостинице еще один шанс...

— Нет нужды.

Хотя я обычно всегда приветствовал дополнительную компенсацию, я считал, что было бы правильно отказаться от этого предложения, учитывая мой характер. Мне удалось избавиться от всяких сожалений, которые я мог испытывать, и полностью сосредоточиться на текущей ситуации.

— Это все, что вы хотели сказать?

— ...эм, вы не ранены? Я слышала, там была драка.

— Вы действительно думаете, что какой-то слабак мог причинить мне вред?

Она задела мою гордость, поэтому я, конечно, отреагировал соответствующим образом.

— Ох, Мудрец Башни Магии и Инквизитор?..

Взгляд Изрен, которая смотрела на меня, пока говорила, слегка сместился. Поскольку эта божественная игра прекрасно имитировала движения глаз человека, я сразу мог сказать, почему она удивилась.

NPC наконец заметил двоих позади меня.

— В-вы...

— Ха-ха, прошла неделя.

О, они уже встречались.

— Запрос...

Клерк запнулась, не продолжив фразу. Еще немного подумав о ее реакции, я догадался, что происходит.

Как посредник, она не смогла помешать тому капризному старику нанять другого человека для выполнения этого запроса. И теперь Гильдии грозил штраф за нарушение условий договора.

— Да, да. Этот молодой человек одолел демона, — ответил Архимаг.

Тем не менее, они не слишком беспокоились по этому поводу, несмотря на то что могли получить компенсацию, если бы захотели. Пытались ли они сохранить таким образом свою репутацию? Хотя было немного странно обсуждать репутацию и гордость, когда речь шла о NPC.

— Мы слишком затянули с решением этой проблемы, поэтому ничего страшного, что мы не получим никакой компенсации. Нас устраивает только предоплата.

— Нет, вы заслуживаете компенсации за ваши усилия. В конце концов, долг нашей Гильдии – защищать права авантюристов.

Клерк покачала головой на замечание Архимага, который отнесся к этому вопросу довольно снисходительно. В конце концов, они не зря брали брокерское вознаграждение с клиентов.

— Но могу я спросить, почему вы все вместе?..

— Вчера мы немного поссорились из-за недоразумения, но нам удалось разрешить эту проблему и с сегодняшнего дня мы работаем в одном отряде.

— Ах, так вот оно что.

Они обсуждали какую-то ерунду, которая меня мало интересовала.

— Позвольте отвлеку вас и спрошу кое о чем.

— Да?

— Когда вы собираетесь мне заплатить?

Я думал, она позвала меня сюда, чтобы выплатить награду, так почему же она говорила на другую тему? Просто отдайте мне уже мою награду.

— Ах, я вчера отправила следователя, так что результаты расследования будут готовы лишь завтра. Я хочу попросить вас подождать до тех пор, сэр Авантюрист.

Однако клерк сообщила мне лишь эту шокирующую новость с яркой улыбкой на лице. Для геймера такой ответ был похож на пощечину.

— Завтра?

Задумавшись, я рефлексивно переспросил.

Это было немного удивительно: игра, в которой требовалось более двух дней – шестнадцать часов в реальном времени – чтобы просто выдать награду за квест.

— Да. Нам нужно быть уверенными, что лес теперь действительно безопасен... Есть какая-то проблема?

Клерк даже вела себя так, будто в этом не было ничего плохого. Оглядываясь назад, можно сказать, что ее реакция не была такой уж необоснованной. Говоря реалистично, было бы правильно пройти эти процедуры и убедиться, что там безопасно.

Но это было правдой только в том случае, если это было реальностью. То, что нечто подобное происходит в игре... было довольно неожиданным. Реализм – это здорово, но мне казалось, что это уже слишком.

— Ах, раз уж об этом зашла речь, мы можем гарантировать безопасность в лесу. Так что не могли бы заплатить ему заранее?

К счастью, Архимаг заговорил прежде, чем мое замешательство сменилось раздражением.

— Судя по тому, что мы видели, единственным опасным существом в лесу была Медуза. Поскольку этот молодой человек убил ее, а мы позаботились об Очищении, проблем быть не должно.

— Я тоже могу за него поручиться!

Клеца с кимчи также заявила о своем намерении поручиться за меня. На лице клерка сразу появилось недоумение.

— Эм... Даже если вы двое говорите так...

— Если из-за этого возникнут какие-либо проблемы, просто сообщите об этом Башне или

Храму. Они пошлют кого-нибудь, чтобы разобраться с этим вопросом.

— Раз уж вы готовы зайти так далеко, то хорошо. Я выполню вашу просьбу и выдам награду.

Клерк вновь повернулся ко мне. Похоже, я сразу получу свою награду. Я почувствовал большое облегчение.

Мне удалось выиграть время только потому, что я был с этими двумя. Мне было интересно, как бы они отреагировали, если бы я выбрал другой класс.

— Пожалуйста, пройдите сюда.

Однако у меня не было причин не получить награду, потому что я заслужил этот миллион галов.

Я последовал за клерком.

— После этого ваши дела в этом городе будут закончены? Или есть еще какие-то? Или у вас уже есть на уме следующий пункт назначения?

Архимаг тоже украдкой последовал за мной. Я сразу понял, зачем он это спрашивает.

Это было сделано для того, чтобы наши графики совпадали.

— Если у вас нет других планов, я бы хотел покинуть этот город сегодня же, если вы не возражаете. Возможно ли это?

Они планировали отправиться в другой город. Я не возражал, лишь бы мне дали время подготовиться.

Однако мы уже покидаем Татару? Я думал, что полностью менять базу еще рано, хотя я был не особо против посетить другие охотничьи угодья вроде северо-западного леса.

— Я готов отправиться куда угодно, если там есть демоны.

Я все еще не решался начать с ним разговор, поэтому был благодарен, что он всегда говорил первым.

— О, в таком случае, можем ли мы отправиться в путь в 9 часов? Группа торговцев, которую мы согласились сопровождать части пути, уходит как раз в это время.

Был срок?

— Это слишком внезапно для вас? Прошу прощения. Мы назначили встречу еще до того, как узнали, что вы здесь. Конечно, мы можем просто отменить этот запрос. Нам не обязательно сопровождать эту группу торговцев, чтобы они покинули город.

Я дернул бровями. Казалось, я мог бы отложить наш отъезд, но само существование этого срока показалось мне странным.

Более того, им пришлось бы отменить запрос, так как я мог?

Если бы у меня были другие планы, я бы посоветовал им просто отменить его, но я этого не сделал. Мой персонаж не лгал без повода. Честно говоря, он был из тех, кто выполнял запросы просто из чувства гордости.

Итак, у меня не было другого выбора, кроме как согласиться с этим сроком...

Время отъезда, вероятно, было не в 9 вечера, а в 9 утра. Тогда у меня осталось не так уж много времени. Сколько сейчас времени?

Я тайком просканировал местность в поисках часов. К счастью, часы находились на здании, в которое мы только что были.

Сейчас было 7:10 утра. Тогда мне придется действовать немного быстрее.

Пока я усердно высчитывал время, подол моей одежды затрепетал, когда я ускорил шаг, давая понять, что согласен с их планами.

Архимаг и клетка с кимчи торопливо последовали за мной.

Я чувствовал себя насадкой, за которой следовали два птенца.

<http://tl.rulate.ru/book/96080/3371633>