

## ГЛАВА 10. Я НЕ ЗНАЛ (3)

— Что? Демоны сражаются друг с другом?

Инквизитор увидела, как ее противник первым бросился на демона. Она была совершенно растеряна. В конце концов, он был предателем, который отвернулся от Бога и заключил договор с демоном.

— Почему предатель вдруг...

Те, кто заключал договор с демоном, были не чем иным, как пешкой демона. Хотя низкоуровневые демоны с низким интеллектом не могли командовать человеком, они точно не проявили бы враждебности к себе подобным.

Так как же этот парень смог без колебаний напасть на демона? Даже когда все эти змеи кусали его, он настойчиво искал основное тело.

Это было что-то совершенно невозможное. Вся эта ситуация противоречила всему, чему она научилась.

— Нет... Вы ошибаетесь, мисс Инквизитор. Этот человек не заключал договор с демоном.

— Что?

— Я никогда не думал, что когда-нибудь стану свидетелем чего-то подобного в своей жизни. Демоническая энергия наряду с силой магии... Хм, что же это будет означать для нашего будущего?

Инквизитор крепко сжала булаву, услышав бормотание Архимага. Она рассудила, что он знает больше об этой ситуации, учитывая его статус Архимага.

— Пожалуйста, объясните подробнее, сэр Архимаг.

— О, разумеется. Это гипотеза, которая циркулирует только в магическом обществе, так что вы, вероятно, не знаете, мисс Инквизитор. Этот молодой человек... Возможно, он не получал силу, заключив договор с демоном, но каким-то образом стал хозяином демона и сумел воспользоваться его силой.

— Он... стал хозяином? Вы хотите сказать, что он превратился в зомби?

Она знала о зомби. Они были одержимы демонами и не могли действовать по своей воле.

Они буквально были живыми трупами, лишь марионетками демонов-паразитов. Окончательная смерть была их единственным спасением.

— Вы правы. Однако, в то время как обычные зомби теряют свою личность из-за паразитирующих демонов, этот молодой человек, похоже, успешно подавил демона и взял его под свой контроль.

— Что?! Это невозможно!

— Невозможно? В этом мире нет ничего невозможного, мисс Инквизитор. Есть только вещи, которые можно считать невозможными.

Архимаг слабо улыбнулся ей, наблюдая, как она кричит, словно в припадке. Эта улыбка даже казалась немного грустной.

— Иначе, как бы вы тогда назвали этого молодого человека перед нами?

В этот момент молодой человек, который наконец нашел основное тело демона, разрезал его на куски. Он использовал свою Демоническую Энергию, чтобы убить его.

\* \* \*

— А теперь позволь мне разорвать твой грязный рот.

Я произносил эти строки с радостью в сердце, погружаясь в роль своего персонажа.

— Подождите, я думаю, произошло недоразумение. Я прошу прощения за то, что напал на вас, так что, пожалуйста, выслушайте нас.

Маг тут же попытался меня остановить.

— Недоразумение? Как смешно это звучит. Значит, это недоразумение, что вы почти убили меня, обращаясь со мной как с каким-то куском дерьма?

Стоит отметить, что этот Маг был действительно высоким, минимум 2 метра ростом.

На самом деле он мог быть представителем другой расы. В «Легенде о героях» было четыре расы: Мидл, Сленг, Кьюрети и Шагги.

А звероподобные «Шагги», близкие к двуногим животным, обычно были именно такого роста.

— Пожалуйста, простите нас. Демоническая Энергия исходит из вашей руки, поэтому мы приняли вас за зомби, на котором паразитирует демон. Если вы охотник на демонов, вы должны знать... что зомби, сохранивший свою личность - это беспрецедентно, верно?

Ох... Я не знал, как на это реагировать. Было бы нормально оставаться злым еще немного, поскольку Маг, похоже, пытается отмахнуться от случившегося.

Проведя в голове некоторые расчеты, я сжал кулаки и нахмурился, надеясь, что это будет похоже на извращенную смесь гнева, понимания и ненависти к себе.

— Что?

На самом деле я действительно не помнил такого описания зомби. О чем он вообще говорит? Кажется, это отличается от зомби, которых я знал.

Он сказал что-то про паразитирующих на зомби демонов. Значит ли это, что я хозяин паразита?

Конечно, это было неприятно слышать человеку с комплексами по поводу подобных вещей. Это могло заставить его почувствовать себя так, будто он действительно больше не человек.

— Если бы мы знали, что вы сохранили свою личность, как нормальный человек, мы бы не напали на вас. Примите мои извинения.

Опустив меч, который покоился у меня на плече, я крепко схватил его за рукоять. Затем я коснулся повязки на правом глазу и челки, свисающей мне на лоб.

Полностью погрузившись в роль персонажа, я ощутил гнев и отвращение к этим вещам.

И точно так же я чувствовал ненависть к тем людям, которые меня неправильно поняли. Лично я, конечно, не испытывал к ним ненависти, но чувствовал, что мой персонаж ненавидел бы их.

На самом деле я вполне мог понять их позицию. В любом случае они были NPC, так что меня это не особо смущало. Однако мой персонаж мыслил иначе.

— Ха, зомби...

Иногда, когда кто-то вживается в роль, его рот автоматически произносит строки, а тело двигается само по себе. Словно сам персонаж управляет телом человека. Во всяком случае, я думал, что что-то подобное происходило в этот момент.

— Как... Как вы, жалкие насекомые, смеете так обращаться со мной?

В результате, я даже поднял меч.

Конечно, одной рукой держать его было тяжело. Моя рука даже немного задрожала. Я молился, чтобы те двое восприняли это просто как гнев.

— Это явно наша вина. Если вы чего-то желаете, я сделаю все возможное, чтобы это исполнить.

Ах. Хотя я и не думал, что сейчас самое подходящее время сказать это, но это было чертовски весело. NPC очень хорошо реагировали на мои реплики.

У меня было ощущение, будто я отыгрываю роли со своими сверстниками со времен учебы в колледже.

— Хотите исполнить мое желание? Если я скажу вам отрезать себе языки, вы это сделаете?

— Ну...

— В таком случае хватит разбрасываться этими неуместными жалкими извинениями.

В какие еще игры я мог бы играть после этого? Нет, как я вообще смогу думать о других играх? «Легенда о героях» и ее разработчики были просто божественны.

Тем не менее, было бы неплохо, если бы они исправили систему перемещения и добавили еще несколько функций, улучшающих качество жизни.

— Я действительно хочу вырвать ваши челюсти и повесить их на входе в деревню, но тогда я ничем не буду отличаться от этих ублюдков-демонов.

— Кхм.

— Уходите.

В любом случае, я сделал вид, что проглотил свой гнев, и сказал им уходить. Я также убрал свой меч.

«Правильно ли я сделал, отступив сейчас?»

Вынеся свое суждение, я немного усомнился в своей интерпретации, но быстро пришел к выводу: мои действия были правильными. Мой персонаж ненавидел демонов, потому что не хотел быть похожим на них.

Честно говоря, да. Я твердо верил, что резкий и эмоциональный характер этого персонажа проистекает из постоянного страха, что демон в его руке может снова вырваться в любой момент.

Другими словами, он отгонял всех, потому что не знал, когда потеряет контроль и причинит вред окружающим.

Однако стал бы кто-то с таким характером убивать других только потому, что он очень расстроился из-за недопонимания? Лишить жизни человека, а не демона?

Он бы очень разозлился, но если это было искреннее недоразумение, он не стал бы пытаться их убивать. Потому что убийство человека было бы чем-то, что сделал бы демон.

Такова была моя интерпретация.

\* \* \*

— ...

Я вернул меч в ножны на спине и развернулся. Квест включал в себя сбор доказательств моей победы над демоном, так что сейчас мне нужно было позаботиться именно об этом.

— Пойдите...

Я наклонился, чтобы подобрать останки змеи и услышал позади себя голос Жреца... нет, голос Инквизитора.

— Я тоже хочу извиниться.

Я думал, она опять начнет угрожать мне убийством, поэтому был немного удивлен, когда она извинилась.

— Я... Нет. Что бы я ни сказала, это будет просто оправданием моих глупых действий. Мне очень жаль, что я напала на вас первой. Я хочу искренне извиниться.

Ах... Меня это не сильно волновало. Просто взглянув на моего персонажа, можно было понять, что он ходячий источник недопониманий.

На самом деле, хорошо, что я до сих пор не вступил в конфликт ни с кем из храмовников. Если люди из Храма и выходили в мир, то только после получения откровения. Даже если бы я захотел наткнуться на них, я, вероятно, не смог бы.

— Если ты хочешь загладить свою вину...

С другой стороны, мнение моего персонажа серьезно отличалось от моего личного.

— Отбрось лицемерие.

Поэтому мне пришлось следовать его характеру.

Однако достойно восхищения то, что они пытались вовлечь игрока в сюжет, даже когда тот отказывался сотрудничать.

Конечно, я понял, что изначальное направление сюжета заключалось в том, чтобы стать их компаньоном даже после того, как кооперативное событие закончилось...

Хм. Честно говоря, это было немного нереалистично. Мы довольно яростно сражались друг с другом, поэтому я не думал, что стать с ними товарищами по команде будет легко. Я даже не знал, сохранилась ли система компаньонов в ремейке.

В любом случае, это было слишком внезапно. Обычно мне такие вещи нравились, но обычным игрокам такие внезапные события не понравились бы.

— Что? Лицемерие?

— Ну же, ну же, мисс Инквизитор. Не принимайте близко к сердцу.

— Сэр Архимаг!

Теперь, когда я подумал об этом, разве мой уровень не повысился после того, как я убил эту змею? Я начал думать о том, какой навык выбрать следующим.

Навык атаки был довольно хорош, и, как я убедился во время этого инцидента, эффект

«Обнаружения» тоже был не таким уж плохим. Однако, возможно, было бы лучше, если бы я получил что-нибудь из дерева навыков «Ближнего боя», чтобы усилить боевую сноровку и защиту.

— В любом случае, нам тоже пора возвращаться. Мы задержались только потому, что не смогли найти демона и не закончили Очищение.

Ах, да, Очищение.

— ...хорошо.

Когда я тайно открыл системное окно, там было написано, что процесс Очищения составлял 98%. Судя по разговору, который я только что подслушал, похоже, они бродили по лесу, очищая его.

Я немного завидовал этому. У класса Рыцаря-демона не было другого выбора, кроме как очищать с помощью огня.

В каком-то смысле это было штрафом класса Рыцаря-демона. Благодаря этому, несмотря на иммунитет к Демонической эрозии, мне не особо нравилось играть этим классом.

Жрец обладал особым для класса навыком Очищения, а другие классы могли покупать Камни Очищения в Храмах, но Рыцарю-демону это было недоступно.

— ...

— ...

...в любом случае, может ли кто-нибудь сказать мне, почему эти двое шли по пятам за мной?

— Вам пришлось через многое пройти на этой неделе, мисс Инквизитор. Мне очень жаль.

— ...ничего страшного. Как слуга Божий, я готова к таким испытаниям.

Почему они преследовали меня? Я включил карту местности и направился прямо к деревне, но эти NPC никак не могли этого знать.

Мы с ними не очень поладили, так не лучше ли им было пойти в другом направлении? Ах... Возможно, это из-за сюжета?

— Кажется, я сказал вам уйти.

Я решил слегка пригрозить им, на всякий случай. NPC должны продемонстрировать реалистичную реакцию на это.

— Неужели мои слова для вас звучат как лай собаки?

Схватив рукоять меча, висевшего у меня на поясе, я слегка обернулся. Я почти рефлекторно повернулся направо, но вовремя вспомнил, что повязка была на правом глазу.

Я чуть не превратился в чудака, который пытался оглянуться закрытым глазом.

— Прошу прощения, если мы вас огорчили. Мы сделали это не намеренно.

Повернувшись к ним, я увидел сферу света, парящую над ними. Я недоумевал, почему они не использовали ее раньше, но то же самое касалось и меня, так что мне нечего было сказать.

Единственное, что бросилось в глаза - это нечто похожее на стрелку компаса над сферой света...

— Мы просто следуем указаниям заклинания «Указание пути». Возможно, мы направляемся в одно и то же место.

Неужели функцию навигации реализовали в виде заклинаний? Из-за этого я теперь выглядел как параноик.

— ...

Хорошо, что они на самом деле не следовали за мной. Если проблема была лишь в том, что мы направляемся в одно и то же место, то это легко исправить.

Мне все равно нечего делать в этой деревне, и я не собирался снова садиться в ту адскую повозку. Если система позволяла, мы могли расстаться прямо сейчас.

Поэтому я просто развернулся в другом направлении, притворяясь, что нахмурился. Я прибыл сюда только после нескольких часов езды на повозке, так что придется постараться, чтобы добраться до города пешком.

— Подождите, куда вы направляетесь? — с удивлением спросила Инквизитор.

Я не чувствовал необходимости отвечать на этот вопрос, поэтому не стал этого делать.

— Эй, ночью в лесу опасно...

Но я не мог просто игнорировать те слова, которые задевали мою гордость.

— Это для вас опасно. Не навязывайте мне свои стандарты.

— ...тем не менее, бродить здесь в одиночку - не лучшая идея.

Нет, если бы мне пришлось указать на самое опасное в этом лесу, это были бы вы, ребята, так что идти в одиночку было безопаснее.

Конечно, если бы я сказал правду, это снова привело бы к спору, поэтому я просто крикнул:

— Кажется, у тебя проблемы со слухом.

К счастью, услышав это, Инквизитор больше не пыталась меня остановить.

Я понятия не имел, какое событие ждет меня впереди и куда меня хочет завести сюжет, но в этой битве между системой и моим отыгрышем роли... мой отыгрыш одержал решающую победу. Ха-ха-ха!

<http://tl.rulate.ru/book/96080/3363157>