

ГЛАВА 8. Я НЕ ЗНАЛ (1)

Думаю, на самом деле это заняло около 2-3 часов, учитывая, что солнце только начало садиться, когда мы приехали, но по ощущениям это было словно 10 часов.

Однако мне удалось сохранить самообладание.

Конечно, я чувствовал больше раздражение, чем гордость за свой уровень терпения. Ехать на повозке несколько часов по ухабистой дороге – это кошмар. К тому же, это казалось пустой тратой времени.

Разработчики, за что вы так со мной?

* * *

Я проверил окно квеста с угрюмым выражением лица.

[Деревня Тиконе]

[□ Опасность в северо-западном лесу]

[□ Доберитесь до северо-западного леса]

[□ Отыщите демона в лесу]

Ничего особенного в нем не упоминалось, но все мое тело болело так сильно, как будто меня избили, так что даже этот невинный текст меня почему-то разозлил.

Черт, если система перемещений в этой игре была действительно такой дрянной, мне, возможно, придется взять обратно свои слова о том, что эта игра является шедевром.

Если они это не исправят, на них обвалится шквал критики. Даже я, ярый фанат, желавший пройти эту игру, с трудом сдерживал негодование, а новички наверняка выбьют из них все дерьмо.

— Эм, господин...

Я повесил свой меч обратно за спину, потому что он был настолько длинным, что мне пришлось снять его, когда я сел в повозку. Я стиснул зубы, притворяясь спокойным, но больше продержаться не смог. Это действительно была пустая трата моего терпения.

Затем я услышал голос позади себя.

— Это была комфортная поездка, не так ли? Хе-хе.

Когда я оглянулся, услышав это, мое лицо сморщилось еще больше. Кучер смотрел на меня, потирая руки. Похоже, он ждал от меня чаевых.

«Какой ответ он хочет получить от меня?»

Почему он этого ожидал? Потому что перед отъездом я был довольно щедр, дав чаевые мальчику, который нашел мне повозку.

Так что неудивительно, что кучер, видевший все это, ожидал подобного.

Но я не планировал ему ничего давать.

— Я уже заплатил за предоставленную вами услугу. Возможно, даже слишком.

Он действительно пытался получить от меня чаевые за эту ухабистую поездку? Жадный ублюдок.

Я изначально не планировал ничего ему давать, но теперь, когда мое терпение было на пределе, шансы стали равны нулю.

Я бросил суровый взгляд в его сторону.

— Если у вас нет ко мне никаких дел – с глаз долой.

На случай, если он не поймет, я вложил в руку немного силы. Услышав, как хрустнули костяшки пальцев на моей левой руке, кучер подпрыгнул и убежал.

Хорошо.

Я сделал глубокий вдох и развернулся. Когда я зашагал вперед, люди вокруг меня испуганно расступились.

Похоже, я напугал не только кучера. Неужели мое искреннее раздражение оказало на них такое большое влияние?

Это было совершенно непреднамеренно, однако эта сцена не противоречила образу моего персонажа.

Я просто пошел дальше, почесывая затылок от стыда, который я действительно испытывал. Моей целью было пересечь эту деревню и сразу войти в лес.

— У-у нас здесь нет гостиниц!

В этот момент ко мне обратилась смелая душа. Это был не совсем тот совет, который мне нужен, но я все равно был очень благодарен за его реакцию.

Однако общеизвестно, что с игровыми персонажами все будет в порядке, даже если они не будут спать. Так что я не собирался останавливаться в гостинице, чтобы переночевать.

Я был просто морально утомлен этой поездкой. Если бы я потратил это время на охоту за монстрами или что-то в этом роде, со мной все было бы в порядке. Я чувствовал себя изнуренным, потому что все это время мне было невероятно скучно, а не потому, что я действительно испытывал усталость.

— Если вы планируете пойти в этот лес, лучше одумайтесь.

Местные жители такие милые. Я впервые встретил их, и все же они беспокоились за меня.

— Вас убьет демон.

Но знаете что? Я был хладнокровным персонажем... Нет, я был просто хладнокровным засранцем.

Я прошел мимо них, даже не бросив в их сторону ни единого взгляда. Одного из мужчин это разозлило.

— Разве вы не слышали, что я только что сказал?! Демон убьет вас! Более того, вы решили отправиться туда на ночь глядя!

Услышав это, я немного замедлил шаг.

— Какая разница, день сейчас или ночь?

Обычно ночью монстры были сильнее, чем днем, и для этого требовалось увеличивать свое здоровье или силу атаки.

— Если бы я проиграл этим демоническим тварям только потому, что сейчас ночь, это само по себе было бы проблемой.

Однако это была игра, в основном ориентированная на охоту, разница в силе монстров днем и ночью не должна была быть такой большой.

С силой атаки моего бонусного оружия за предварительный заказ я смогу побеждать мобов до средних этапов игры, так что mobs на ранних этапах не должны меня беспокоить.

Приняв решение на основе опыта, полученного за долгие годы игр, я направился в сторону темного леса.

Лес, казавшийся темной пустотой, поглотил мое тело целиком.

* * *

— Поначалу я решила, что награда в 700,000 галов за голову этого демона завышена.

Женщина разбила булавой голову гоблина, преграждавшего ей путь.

Цвет этой булавы был настолько красным, что невозможно было определить, забрызгана ли она кровью или нет.

— Действительно. В конце концов, число жертв не такое уж большое, по крайней мере, исходя из того, что нам известно.

За женщиной, прокладывающей путь, следовал старик. Под седыми волосами, покрывавшими его голову, скрывалось лицо, больше напоминавшее львиное, чем человеческое. Пушистая седая борода придавала ему довольно элегантный вид.

— Тем не менее... такие выводы были преждевременны. Даже если этот демон не причинял прямого вреда, он все равно лишил местных жителей средств к существованию. Это также делает этих людей жертвами.

— Хорошо, что вы осознали это. Вы ведь совсем недавно покинули Храм и познали реальный мир, верно?

Услышав замечание старика, женщина покачала головой. Она испытывала стыд за свое отношение к этой ситуации, которая так и не разрешилась.

— Ради нашей невинной паствы мы должны как можно скорее искоренить это зло, крадущееся по лесу, но мы не можем даже обнаружить его.

— Вот почему награда за демона так сильно выросла. Не торопитесь. Ведь иногда спешка может привести к неудаче.

— Я знаю. Но...

Она вздохнула, думая о том, что даже после нескольких дней блуждания, они не нашли ни единого следа демона.

Это ее расстраивало. Она никогда не думала, что все обернется таким образом, пока не покинула Храм после получения откровения. Внешний мир, в котором она очутилась, был очень сложен и труден для понимания.

Не было никаких готовых методов или ответов на то или иное событие. Ей приходилось судить, решать и действовать самой.

— Эх, как вы и говорите, сэр Архимаг, зло не проявит себя, даже если я буду вести себя так. Дайте мне немного собраться с мыслями, прежде чем мы прочедем лес еще раз.

— Мудрое решение.

Раздавлив своей булавой очередного внезапно появившегося гоблина, женщина попыталась собраться с мыслями.

— Густая демоническая энергия!

Словно в награду за ее усилия, ее чувства уловили сильную злобу, которую она никогда раньше не чувствовала, бродя по этому лесу.

— Сэр Архимаг!

— Да, я тоже это почувствовал. Пожалуйста, выдвигайтесь туда немедленно, мисс Инквизитор.

— Тогда, пожалуйста, извините меня!

Женщина оставила позади старика с тростью в руках и направилась к источнику демонической энергии.

— Наконец-то я нашла тебя, демон!

Она обнаружила мужчину с фонарем и мечом на поясе и еще одним большим мечом за спиной.

Его правая рука, прикрытая перчаткой, источала густую демоническую энергию.

— Как ты посмел предать Бога, будучи человеком?!

Увидев это, она почувствовала еще большее отвращение.

Было немыслимо, что человек переносил в своем теле демоническую энергию. Это было бы невозможно, если бы он не заключили договор с демоном. Другими словами, этот человек повернулся спиной к человечеству и Богу.

— Во имя Бога я покараю тебя!

Она не позволит этому предателю, заслуживающему смерти, скрыться от нее.

Она крепко сжала щит в одной руке и собрала божественную силу в булаве, которую она держала в другой руке.

Потом, когда его мрачный взгляд встретился с ее взглядом...

Звяк!

Меч и булава столкнулись друг с другом.

* * *

[Обнаружение | Умение замечать врагов – это основа основ на поле боя. Вы можете ощутить их

враждебность.

Эффект: Когда цель, враждебно настроенная по отношению к вам, оказывается в радиусе 10 метров, появляется метка.]

Я ничего толком не видел, а тем более демона, потому что была ночь, поэтому я просто приобрел навык «Обнаружение». Теперь любое враждебное существо в радиусе 10 метров будет отмечено.

[Враждебное существо оказалось в радиусе 10 метров.]

Однако я не думал, что он пригодится так быстро.

— Как ты посмел предать Бога, будучи человеком?!

Но это был совсем не демон, которого я искал. Это был человек.

— Во имя Бога я покараю тебя!

Я выхватил двуручник, едва сдерживаясь от шока. Я знал, что блокирование булавы мечом – идеальный способ испортить клинок, но в данный момент у меня не было другого выбора.

Звяк!

Судя по этому звуку, похоже, было активировано «Идеальное парирование».

Это был навык защитного типа, который срабатывал, если вы парировали в нужный момент, и блокировал 100% урона, в отличие от обычного «Парирования», которое блокировало только 90% урона.

Это позволило мне скрыть свой шок и быстро подготовиться к тому, чтобы быть в состоянии отреагировать на любую атаку, которая последует далее.

— Представитель церкви?

В то же время я усердно работал головой.

Этот враг, появившийся из ниоткуда... Судя по тому, как она выкрикивала имя Бога, и по белому свету, исходящему из кончика ее булавы, это было похоже на класс Жреца.

Видя, как она быстро двигалась в этих тяжелых доспехах и с щитом в руке, она, похоже, имела довольно высокий уровень.

— Да, я пришла покарать тебя.

Однако, узнав ее истинную личность, я еще больше озадачился. Зачем представителю церкви карать меня?

Это не было похоже на какое-то игровое событие или часть сюжета. Мое окно квестов тоже не подавало никаких признаков изменения.

Была ли она боссом? Однако ее дизайн не очень подходил этому квесту. Разве лор, согласно которому Жрец охраняет лес, не кажется немного странным? Не то чтобы у этого леса была такая предыстория.

В таком случае, было ли это действительно частью сюжета или событием? Ничего подобного в оригинальной игре никогда не происходило, но теперь это был ремейк, поэтому могли быть изменения. Я чувствовал себя ошеломленным.

— Представители Церкви, которых я знаю – это те, кто вершат добрые дела и милосердны к окружающим, но, похоже, в наши дни это не так. Очень жаль видеть, как один из них применяет насилие, отбросив здравый смысл.

Ну, раз уж она появилась, то мне стоит повеселиться. Я не буду прекращать отыгрыш роли лишь для того, чтобы избежать проблем.

— Демон говорит мне о насилии?!

Когда я услышал эти слова, мне стало ясно, что в этом разговоре что-то не так.

Почему она называет нормального человека демоном? Она приняла меня за демона? У нее проблемы со зрением? Что у меня общего с демоном?

У меня даже не было какого-нибудь проклятого предмета...

Ах...

Она сказала это из-за моей правой руки?

В тот момент, когда меня осенило осознание, мои инстинкты ролевика сработали, что заставило меня мрачно нахмуриться.

Мой персонаж носил перчатку на правой руке, потому что он даже не хотел смотреть на руку, в которой был запечатан демон. Он был представлен как человек, питающий сильную ненависть к демонам, но в то же время, всякий раз, когда он видел демона в своей руке, он мучился, задаваясь вопросом, действительно ли он все еще человек или нет.

И теперь его называли демоном? Разве такое не заставит его взбеситься? Он никогда не простит подобное отношение!

— Не называй меня демоном, религиозный фанатик!

Он не может этого вынести. Так что мне просто пришлось повысить голос.

Он не знал, остался ли он еще человеком, поэтому стал странником. Как он мог пропустить мимо ушей такое заявление?!

— Как смеет предатель, поддавшийся искушениям зла, называть меня фанатиком?!

Даже если моим врагом был Жрец гораздо более высокого уровня, мне было все равно. Я имею в виду, что в такого рода играх уровень не обязательно диктует победу или поражение, и даже если бы я умер, я мог бы просто попробовать еще раз.

Для ролевика смерть тоже была интересным контентом. В любом случае меня устраивал любой исход.

— Покорно прими суд Божий!

Я уклонялся от ее булавы, изо всех сил стараясь удерживать ползущие вверх уголки рта. Затем я совершил привычную мне церемонию, подняв меч к небесам.

— Победа моему клинку, слава небесам!

— Ты подражаешь рыцарю?!

Да, я подражал рыцарю. Но на самом деле я не был официально назначенным рыцарем, поэтому я не буду сражаться честно.

Я погасил свет фонаря на поясе, растворяясь во тьме.

В конце концов, все тело этой женщины сияло от бафа, который она наложила на себя, а я был незаметен во тьме. Так что, даже если станет темнее, я смогу атаковать своего противника, в отличие от нее.

— Как подло и трусливо!

Как я и ожидал, она тут же потеряла меня из виду. Теперь у меня явно было преимущество.

— Я отрежу твой язык и преподнесу его Богу!

Что ж, тогда я должен дать ей почувствовать освежающее ощущение от засады. Однако я не знал, пройдет ли моя атака.

— Крушитель!

[Крушитель | Наполняет оружие магической энергией для проведения мощной атаки по площади, наполненной демонической энергией.

Эффект: Расходует 10 ОМ (очков маны). Наносит 540% урона врагам перед вами в определенном диапазоне.]

Атакующий навык «Крушитель», который я приобрел перед «Обнаружением», рассек ночной воздух, добавив черное свечение моему двуручнику.

<http://tl.rulate.ru/book/96080/3346156>