ГЛАВА 6. МНЕ НЕ СЛЕДОВАЛО ЭТОГО ДЕЛАТЬ (6)

Гонец не замедлил ход даже после того, как мы покинули город. Прохожие в испуге отпрыгивали в сторону, и даже стражи что-то выкрикнули нам в след, когда мы проскакали мимо ворот.

Так или иначе, мы покинули город и оказались в лесу. Солнце уже село, поэтому вокруг было очень темно.

Я взглянул на мерцающий факел гонца передо мной и снова открыл карту.

Судя по отметке пункта назначения на моей карте, это было довольно далеко. Я нервничал, потому что в квесте не было указано, сколько людей нужно спасти. Может быть, к тому моменту, как я прибуду, они уже все будут мертвы.

Я прищурился от беспокойства и задумался, могу ли я заставить своего коня скакать быстрее.

Об источнике света можно было не беспокоиться, так как у меня был фонарь, поэтому гонец с факелом не имел значения. Я решил пришпорить коня посильнее.

— Хм?!

Мой конь обогнал гонца и стал ускоряться еще больше. Животному приходилось нелегко, но на обратном пути уже не надо будет никуда спешить, так что это не страшно.

Гонец пытался меня догнать, но расстояние между нами только увеличивалось, как будто физические возможности самих наших коней были разными.

К тому времени, как у моего коня от изнеможения пошла пена изо рта, я уже почти достиг места, указанного на карте.

Я услышал звук скрежета металла и визг демонов. Я даже мог видеть свет факелов сражающихся. И этот свет дал мне понять, что еще есть выжившие, которых нужно спасти.

— Победа моему клинку…

Когда я рефлекторно произнес эту молитву, у меня возникла мысль. Стоит ли мне вообще спрыгивать с коня? Могу ли я сражаться верхом?

— Слава небесам!

Была ни была! Кавалерийский бой!

— Это подкрепление!

— Подкрепление?!

Сражающиеся люди сразу заметили меня.

Я проскакал между ними, после чего клинок моего меча пронзил трех гоблинов одновременно, а мой конь наступил еще на двоих, раздробив им головы.

— Сдохните, мрази!

Именно тогда я кое-что понял. Сражаться верхом на коне было невозможно.

— Ч-что?

— Только один человек?!

— Мы действительно выживем?!

Было слишком сложно контролировать скорость коня, и еще труднее было размахивать мечом из седла, попадая по низкорослым гоблинам.

Более того, сейчас была глубокая ночь. Несмотря на то, что местность освещали множество факелов, различать врагов по-прежнему было трудно.

Может быть, со временем я бы и мог приноровиться к такому типу сражения, но сейчас некогда было экспериментировать с этим.

— Тц.

Как только я принял такое решение, я швырнул двуручник в одного из гоблинов и тут же спрыгнул с коня.

Мое тело приземлилось на кучу трупов гоблинов.

Бах!

Упав на землю, я перекатился, чтобы смягчить падение. Я ощутил легкую боль, и мои ОЗ также немного уменьшились, но в целом проблем это не доставило.

Я быстро подобрал свой двуручник, который был воткнут в череп гоблина, и взмахнул им. Двое гоблинов, подкрадывавшихся ко мне, были мгновенно разрезаны пополам.

Тем временем, мой конь проскакал прямо через поле битвы и скрылся в лесу.

[Люди в опасности

 Доберитесь до места нападения

 Устранено нападающих 8 / ??

 Сабквест: Число выживших 30 / 52]

Теперь, когда я прибыл на место, в окне квеста отобразилось точное количество выживших.

Я быстро осмотрел поле боя и попытался определить тех, кто находился в наибольшей опасности. И, естественно, уничтожал всех гоблинов, которые нападали на меня, пока я занимался этим.

Я насчитал пятнадцать повозок, вокруг которых сражались выжившие. Гоблины наступали на них со всех сторон.

А еще среди гоблинов были волки, которые обгладывали трупы.

[Красный волк │ Хитрые звери, умело охотящиеся стаями. Красные волки, прирученные демонами, еще более свирепы и живучи.]

Прочитав информацию во всплывшем окне, я понял, что это были не обычные волки, а красные, хотя это было не так важно.

В мои обязанности не входила защита повозок с товарами, поэтому я защищал только людей. Я проигнорировал места, где было много людей, потому что они смогут справиться самостоятельно даже без меня.

Таким образом, я определился с первой целью.

Я бросился вперед, размахивая двуручником.

Гоблины с ржавыми кинжалами пытались пронзить меня, а красные волки – укусить, но меня это совсем не беспокоило. В любом случае я сметал их одним размашистым ударом.

— Осторожно! Земля! — выкрикнул кто-то из повозки.

Когда я пронесся по правой стороне повозок, выстроенных в ряд, одно из колес повозки слегка задребезжало, а затем земля обвалилась.

Если бы рядом не было кого-то с факелом, я бы и не заметил.

Я был слегка озадачен, когда с землей, на которую я собирался ступить, произошло то же самое. Однако я был вполне способен скрыть эти чувства.

Я спокойно отпрыгнул в сторону и вонзил клинок в центр возвышающейся земли.

Хлюп!

Он вонзился во что-то крупное, но мягкое.

[Олгой-хорхой │ Демон с телом, напоминающим червя, который перемещается под землей. Он охотится на свою добычу, парализуя ее ядом, который выделяет из зубов.]

Когда я посмотрел на то, что пронзил, я увидел, что мой меч пронзил голову червя, но в 100 раз больше обычного.

Изначально я задавался вопросом, почему все эти люди решили остаться в повозке, но теперь я понял, что это, вероятно, из-за этого демона. Причиной, по которой погибло так много их людей, должен был быть его парализующий яд.

С этого момента я продолжил резню, глядя под ноги. Поскольку люди спрятались в повозке, размахивать мечом стало намного удобнее.

Вскоре к трупам гоблинов, которые уже здесь скопились, прибавилось еще столько же.

Хлюп!

А затем жертвой стал еще один олгой-хорхой.

— Ч-что это…

— Монстр…

— Киек.

— Кие-е-ек!

Однако, продираясь сквозь них, я обнаружил гоблина совершенно другого цвета.

Хобгоблин. Такой же, как в канализации. Сперва из-за всех эти повозок и ночной тьмы я даже принял его за человека.

Большая рыба.

— Киек?!

Хобгоблин поднял трость, из которой полилось черное сияние, направляющееся в сторону остальных гоблинов.

Похоже, это было что-то вроде бафа. Такое нельзя было игнорировать. Саппортов и хилеров нужно было устранять в первую очередь.

— Я разорву тебя на части!

Как только я его обнаружил, я бросился к нему.

Гоблины пытались помешать мне, но мне было наплевать на них.

[Инстинкт выживания │ Опытные воины должны уметь постоять за себя на поле боя, поэтому их инстинкт подсказывает им, какой путь им следует выбрать, чтобы избежать вражеских атак.

Эффект: Автоматически прокладывается наиболее эффективный маршрут.

Время восстановления: 60 секунд]

Я активировал навык, который выбрал после повышения уровня некоторое время назад.

Затем передо мной появилась полупрозрачная стрелка и указала путь, где меня будут атаковать меньше всего.

Это был не тот навык, который обычно используют в подобных случаях, это был всего лишь маленький трюк.

Как бы то ни было, я запрыгнул на борт повозки и побежал по нему. В повозке было много товаров, поэтому она не упала набок.

Топ! Топ! Топ!

Пробежав две повозки, я оказался перед хобгоблином.

— Киек!!!

Когда я прыгнул к нему, мелкие гоблины тут же набросились на меня и вонзили в меня когти.

Я вложил силу в руку, держащую меч, и замахнулся на них. Гоблины, которые преданно пожертвовали своими телами, чтобы защитить хобгоблина, превратились в разрезанные на части куски мяса. Затем я быстро сменил хватку и сделал выпад вперед.

Фшух!

Похоже, такая участь ждет всех хобгоблинов, которые попадутся мне на пути. На этот раз клинок двуручника пронзил ему шею, а не голову.

Поскольку область, в которую я попал, была немного неоднозначной, я надавил на меч, опустив его по диагонали вниз.

Скр!

Меч рассек тело хобгоблина, выйдя из его подмышки и оторвав при этом руку.

В этот момент я отпустил его рукоять, сбросил с себя надоедливых гоблинов и вытащил длинный меч.

К этому моменту мои ОЗ довольно сильно уменьшились, а в теле в некоторой степени накопился парализующий яд. Мое состояние все еще было стабильным, но если меня укусят еще три или четыре раза, ситуация станет довольно опасной.

— Кик!

Хоть я и убил босса, гоблины все еще оставались воинственными.

Увидев, что гоблины не в панике, я прищурился, понимая, что упустил кого-то.

С правой стороны от повозок, где я находился, остались только гоблины и олгой-хорхой, но с левой стороны я заметил еще одного хобгоблина.

Мне не удалось как следует рассмотреть поле боя.

— Угх!

Внезапно из повозки выпал NPC, которого олгой-хорхой укусил за лодыжку.

— Тц.

Я нахмурился и преувеличенно цокнул языком, метнув свой длинный меч. У меня не было навыка «Метание», поэтому он приземлился немного дальше, чем я планировал, но этого было достаточно для того, что я намеревался сделать.

Я не позволил гоблинам приблизиться к NPC, упавшему на землю.

Тем временем я быстро схватил свой двуручник и бросился вперед. По мере того, как я сражался, ряды гоблинов значительно поредели, поэтому теперь мне было легче перемещаться по полю битвы.

— Умрите!

Я схватил кончик рукояти двуручника и опустил его сверху вниз.

Бах!

Два гоблина, которые сосредоточились на NPC после того, как уклонились от моего длинного меча, были рассечены пополам от головы до промежности.

— А-а-а!

— Быстро, поднимите его!

— Давай, хватайся!

— Хватайте его за руки!

NPC, находившийся в тот момент на грани смерти, испугался, а остальные, все еще находившиеся в повозке, поспешно схватили его за руки.

Этого было достаточно, поэтому я начал охоту на оставшегося хобгоблина.

Я подобрал свой длинный меч, который бросил, и взмахнул им в сторону. Голова прыгнувшего на меня гоблина была отрезана и откатилась в сторону.

Почувствовав, что его жизнь в опасности, хобгоблин позвал гоблинов, стоявших передо мной.

Однако это меня не замедлило. Вместе с хобгоблином я пронзил сердца трех других гоблинов.

— Кик!

— Кикик!

Вскоре после того, как я убил его, оставшиеся гоблины начали в панике разбегаться.

Я вновь вытащил свой окровавленный длинный меч и на всякий случай отрубил хобгоблину голову, после чего погнался за пытавшимися сбежать в лес гоблинами.

— Куда это вы?!

Однако меня остановили. Похоже, стоит остаться и помочь этим людям.

Тьфу!

Когда я дрался с этими ублюдками, их кровь попадала мне в рот, поэтому пришлось с отвращением сплевывать все это. Полагаю, это было одним из недостатков слишком реалистичной игры.

Число выживших, которое я тайно проверил, остановилось на цифре 27.

— Я-я жив…

— Ах, слава богу!

— Кто это? Наемник?

Ах да, наемники. Припоминаю что-то такое. Вроде как старик хотел нанять их отдельно, но я понятия не имел, когда они появятся.

Гонец к тому времени поймал сбежавшего коня и прибыл на место состоявшегося сражения. Однако в тот момент, когда я сделал шаг вперед, уши пронзил чей-то крик.

— А-а-а! Демоны! Демоны повсюду!

— Он не в себе! Нет ли у кого-то лекарства?!

— У нас есть успокоительные.

Хоть и с запозданием, но я вспомнил подобную функцию в игре.

[Демоническая эрозия │ Человек, атакованный демонами, с определенной вероятностью может попасть под влияние демонической энергии.

По мере увеличения уровня эрозии их будут поражать различные статусные эффекты, а в тяжелых случаях они могут сами превратиться в демонов.]

Я помню, что всякий раз, когда я получал урон от атаки демона в оригинале, у меня с определенной вероятностью накапливалась эрозия. Если я правильно помню, каждые 10 процентов будет появляться новый статусный эффект.

Однако справиться с этим было не так уж и сложно. Мне, например, становилось лучше после того, как я принимал лекарство из Храма или проходил через Очищение.

Между прочим, мне, как Рыцарю-демону, не нужно было об этом беспокоиться. Возможно, причина была в том, что я уже держал в руке демона, но мой уровень эрозии вообще никогда не повышался.

— Возьмите это.

— Что?

На самом деле у меня сейчас было с собой лекарство.

Это был стартовый предмет, доступный всем игрокам независимо от класса. Он оказался даже в моем инвентаре, хотя для меня он был совершенно бесполезен.

[Нейтрализатор демонической энергии │ Таблетка, очищающая демоническую энергию,

поразившую человека. Устраняет панику, вызванную демонами, и временно дарует спокойствие.]

В любом случае, я швырнул флакон с таблетками, который был у меня при себе. В каждом флаконе было по 10 таблеток, поэтому я был уверен, что этого хватит.

— Спасибо… С-спасибо вам за это!

— Лекарство?!

Возможно, это было немного расточительно, потому что одна бутылка стоила довольно дорого, но искренняя и реалистичная благодарность NPC заставила меня испытать гордость.

Да, мне ничего не нужно взамен. Простой возможности спасти этих NPC было уже достаточно.

Более того, тот, кто потерял свою семью из-за демонов и сам пострадал от них, не будет бездействовать, если кого-то постигнет та же участь. Так что это совсем не противоречило моей интерпретации персонажа. Это было абсолютно идеально.

— Есть ли у кого-то бинты?!

— Черт возьми, у нас кончаются успокоительные…

— Это весь нейтрализатор демонической энергии, который у нас есть?!

— Это все, что он дал.

Но, похоже, им нужно было больше.

Меч, который я держал, потерся о мою кожаную перчатку, прежде чем снова войти в ножны.

— Э?!

— Используйте это.

Оценив число пострадавших людей, я бросил им еще одну бутылку «Нейтрализатора демонической энергии», а также раздал бинты.

Я давно задавался вопросом, почему мне дали так много стартовых предметов, но похоже, они были нужны как раз для этого.

— Большое спасибо!

Им не нужно было меня за это благодарить, потому что это были вещи, которые мне предоставила игра.

Интересно, если я попробую взять плату за эти вещи у того старика, он действительно даст мне деньги?

Игра была настолько хорошо сделана, что я уже не мог предугадать реакцию NPC.

Топ! Топ! Топ! Топ!

— Ах, это подкрепление!

Как раз в это время я увидел приближающихся к нам наемников. Точнее, я увидел их факелы.

На этом квест был окончен.

http://tl.rulate.ru/book/96080/3320428