

Наконец прозвучал звонок, и Квиррелл притворился испуганным, что вызвало всеобщее хихиканье.

- П-п-похо-ж-же н-на с-с-сегодня в-в-все. З-задание н-на д-д-доске. М-м-можете ид-д-ти

Похоже, мне придется убить Квиррелла, если он продолжит говорить в том же духе. У меня не так много любимых слов, но все эти заикания действовали мне на нервы.

Было 16:30, и у меня оставался свободный день до ужина, который подавали в 6 часов.

- Что теперь? - спросил я себя, выходя из вонючей комнаты с книгой под мышкой.

Убедившись, что за мной никто не наблюдает, я положил книгу по ЗОТИ в свой инвентарь и стал пробираться к башне Когтеврана.

На этот раз я позаботился о том, чтобы перепрыгнуть через исчезающую ступеньку, но это заставило меня задуматься.

- Если я правильно помню, то Выручай-Комната сейчас должна быть свободна. Я мог бы проверить ее и посмотреть, что я смогу найти.

Принятие мудрого решение приводит к тому, что ваша мудрость увеличилась на 1.

Видя, что игровая система согласна с этим, я направился на седьмой этаж, с любопытством размышляя о том, сколько людей, должно быть, погибло, просто чтобы добраться до места назначения.

Я был не в лучшем состоянии, когда смотрел на окно уведомления, пытаюсь отдышаться.

Перенапряжение вашего тела приводит к тому, что ваша ловкость увеличивается на 1.

Я заметил картину с троллями и трижды прошел мимо, думая о том, что мне нужна хорошая комната для отдыха.

Волшебным образом из противоположной стены появилась дверь.

Вы нашли новую область: Выручай-Комната

Внутри была богато обставленная комната с дорогой кожаной мебелью, книжными полками, заполненными древними томами, и теплым камином.

Я вошел внутрь и закрыл за собой выход, мысленно приказав комнате закрыть вход для всех желающих. Дверь слилась и превратилась в гладкую стену.

- Итак, это все? Мне просто нужно попросить о чем-то, чтобы комната дала мне это? - сказал я, усаживаясь в мягкое кожаное кресло.

- Комната! Принеси мне сменную одежду, - приказал я.

Комната сделала именно это, создав голубую рубашку и черные джинсы.

Я внимательно осмотрел их, если мне не изменяет память, я не смогу взять с собой наружу ничего, что наколдовано комнатой.

- Комната. Принеси мне одну из моих запасных униформ.

На этот раз ничего не произошло, сколько бы раз я ни повторял приказ и сколько бы ни ждал.

- Значит, она не может принести вещи из любой точки замка? Очень жаль, иначе я мог бы просто попросить философский камень.

Я проверил возможности комнаты, заставив ее делать другие вещи, начиная от создания движущихся марионеток и заканчивая отключением гравитации.

- И все же где-то здесь должна быть сокровищница потерянных предметов. Могу ли я получить их здесь? Комната, принеси мне всю потерянную мелочь, которые люди теряли в замке на протяжении многих лет.

Из-под земли вырвался фонтан золотых, серебряных и бронзовых монет, которые, подобно гейзеру, устремились вверх, осыпая меня по пути вниз.

- ...ой.

Я подобрал Кнут из груды монет, которая, должно быть, была мне по пояс.

Я поднес его к своему инвентарю и увидел, как он исчезает.

Деньги: Г0/ С0/ К1

Схватив еще несколько кнутов, я наблюдал, как их количество продолжает расти, но когда я положил 29-ю монету, произошло нечто неожиданное.

Деньги: Г0/ С1/ К0

- О, значит, он конвертирует их естественным образом, - заключил я, прежде чем заметил вкладку "Снять деньги". Появилось маленькое окошко, похожее на калькулятор, в котором предлагалось ввести сумму, которую я хочу снять.

- Давайте посмотрим, как насчет 1 сикля? - сказал я, нажимая на кнопку с цифрой 1, а затем на кнопку, на которой была изображена серебряная монета.

Удивительно, но в моей руке появилась серебряная монета, а не 30 кнутов, которые я ввел.

Отлично, теперь у меня был источник дохода, который я мог потратить. Только сейчас я начал понимать, что у меня нет состояния моей семьи, на которое я мог бы положиться. С этого момента мне придется обеспечивать себя самому. Уголок моих губ странно приподнялся при этой мысли.

Без лишних слов я начал засовывать кучу монет в свой инвентарь, наслаждаясь тем, как цифры начинают подниматься все выше и выше.

Положив последнюю монету, я снова сел на стул и задумался о своих последующих планах.

- Подождите? Разве это не средневековый замок? Здесь точно должно быть оружие. Комната, принесите мне все потерянное оружие в замке.

Комната стала еще больше, и передо мной появились стеллажи и стойки с различными видами оружия, некоторые из которых выглядели проржавевшими до чертиков. Я встал и взял в руки ржавый кинжал, который, казалось, был готов сломаться пополам.

- От такого можно заразиться столбняком. Наблюдение.

Старый кинжал: Ржавый кинжал 12-го века, который выглядит готовым развалиться на части. От него у кого-нибудь точно начнется столбняк.

Положив кинжал на место, я прошел по рядам оружия, используя наблюдение на каждом из них.

Уровень [Наблюдения] повысился на один.

Уровень [Наблюдения] повысился на один.

Наблюдение достигло 4-го уровня.

Рапира - Ранг: Обычная

Обычная рапира, которая идеально подходит для колющих и режущих атак.

Взмахивая удлиненной шпагой, я вспоминал свои соревнования по фехтованию. Я принял позу и сделал выпад вперед. Сразу же я заметил разницу, вызванную моими размерами и недостаточной силой верхней части тела.

<http://tl.rulate.ru/book/96055/3289322>