

Глава 59 - Последний день на Земле

"Да без базара!" - гордым голосом ответил Шустрила: "Мы с Трэвисом дружны словно родные братья! ..."

"Этот парень не только рыскал в поисках мусора, но и являлся членом нашей банды Батянь!"

"Ты только недавно присоединился к нам и поэтому не знаешь об этом, но если спросишь парней постарше, то они расскажут множество интересных историй!"

Слова Шустрилы заставили его молодого собеседника вздохнуть полной грудью. Затем же тот с завистью выкрикнул: "Ого! Это просто невероятно, босс действительно знаком с Трэвисом! Этот парень ведь - признанная гордость нашей Солнечной системы!"

Вот только в этот момент, из коммуникатора, внезапно, вырвались ругательства.

"Черт... f**k!"

"Откуда тут этот звездолет?"

"Как он попал на Тритон?"

"Черт возьми, я ведь знаю его! Знаю! Видел в роликах! Это же Блестящий!"

"Черт! Черт! Черт! Черт! Как он сюда попал???"

Мусорщики и падальщики не самые образованные люди. Однако даже до них доходили определенные слухи. Так что сейчас они оказались весьма шокированными.

Худая морда Шустрилы так и застыла. Ранее он ведь попросту хвастался. Его отношения с Трэвисом нельзя назвать даже приятельскими, что уж говорить о полноценной дружбе и взаимопомощи!

С другой стороны, врагами они также не являлись. При охоте за мусором бывало всякое. Порой вы вместе отбиваетесь от конкурентов, а на следующий день деретесь за лакомый кусочек.

Поэтому сейчас Шустрила никак не мог понять, чем именно закончиться его встреча с Трэвисом?! Несомненно, неизвестность пугала.

"Шустрила, ты еще не сдох?!" - внезапно, голос Трэвиса прозвучал из коммуникатора.

В тот же миг лицо мусорщика стало еще более жестким. Услышав слова Трэвиса, он как-то натянуто улыбнулся и ответил: "Хах, ... не дождёшься!!! Еще вся вселенная услышит мое гордое имя ..."

"Хах, ты все тот же чудила! Уже завтра я покину Солнечную систему, поэтому решил напоследок посетить знакомые места. Ладно, не буду тебя отвлекать. Удачи тебя и побольше ценного лома!" - с улыбкой ответил Трэвис, а затем активировав двигатели Блестящего, стремительно исчез без следа.

После этого Шустрила вытер холодный пот со лба. Но затем он снова громко засмеялся. Ранее он только хвастался, однако теперь Трэвис сам появился и по сути полностью подтвердил его слова.

Глядя на происходящее, лишь недавно присоединившийся мусорщик во всю мощь своих легких закричал: "Босс да ты просто невероятно крут!"

В этот день Трэвис побывал во многих местах. Он попрощался со своими знакомыми. С кем-то он работал, у кого-то учился, а кто-то являлся весьма надежным торговым партнером.

Наконец, Трэвис подошел к могилам родителей, отдал дань уважения, рассказал о последних событиях, попрощался и решительно ушел.

На этот раз он не знал когда сможет вернуться. Вполне возможно, Трэвис больше никогда не навестит Солнечную систему. В любом случае, ближайшие десять лет, он проведет в Академии Бессмертных.

В межзвездную эпоху даже обычные люди совершенно спокойно могли прожить более трехсот лет. Что же касается биотиков, то среди них не редко встречали те, кто старше тысячи лет.

Естественно, подобное увеличение продолжительности жизни, а также необходимость изучать значительно большее количество информации продлило срок обучения с 5 лет, до 10!

Курсов по-прежнему оставалось 5, однако теперь каждый из них длился два года. По сути, если за столь длительное время вы не сможете накопить необходимые вам знания, то кто ж вам виноват?

Также стоит учитывать, что в эти десять лет входит и практика. На выполнения заданий, полученных в академиях вполне можно потратить и по нескольку месяцев.

Это может быть: длительная стажировка в какой-либо корпорации, участие в исследовательской экспедиции или охота за конкретным пиратом. Соответственно

увеличенное время обучения позволяло получать в спокойном темпе как теоретические знания, так и практические навыки.

Ночь Трэвис провел в собственном доме. Выспавшись на своей кровати, молодой биотик принять душ и переодеться.

После этого у него не осталось каких—либо колебаний. Он встал и ушел. Даже вещи не пришлось собирать.

Вещи первой необходимости уже и так лежат на его корабле. Что же касается одежды, то ее можно купить по пути или еще лучше сразу на месте.

К сожалению жестокая тетка - «Мода», что каждый раз издает последний писк, но никак не сдохнет, все еще оставалась жива и в данную эру. Более того вполне нормальная одежда в одной части федерации выглядела совершенно неуместно в другой.

Если говорить о скафандрах и боевых доспехах, то они более-менее являлись стандартными. Некоторые выгляди получше, некоторые похуже, но у них главным фактором являлся функционал и характеристики. Что же касается внешнего вида, то на него смотрели едва ли не в самую последнюю очередь.

Вот только все время в скафандре не проходишь. Так что Трэвису придется позаботиться о своем гардеробе.

Академия Бессмертных, находилась в Великолепной галактике, что располагалась примерно в 360.000 световых годах от Млечного Пути.

Естественно своим ходом долететь до него Блестящий физически не способен. Он мог прыгнуть лишь на один световой год. То есть на подобное путешествие ему банально не хватит топлива!

Крейсеры с другой стороны оснащены более мощными двигателями. Они способны прыгнуть сразу на 1.000 световых лет.

Впрочем, даже у них имелись определенные проблемы. Путешествия между галактиками довольно опасное приключение. Поэтому, чтобы минимизировать угрозу и оптимизировать использование ресурсов, люди использовали особые червоточины.

Нужная Трэвису находилась в 960 световых годах от Солнечной системы.

Червоточина представляла собой звездные врата, ведущие прямо в Великолепную Галактику. Естественно, подобные проходы весьма отличались от магических порталов.

Их нельзя настраивать. Иными словами, Звездные врата будут вести в одно и то же место. То есть речь идет о самом обычном проходе с одним входом и одним выходом.

Разумеется, что все звездные врата контролируются лишь федерацией. Ни одна частная структура или физическое лицо не может распоряжаться ими по своему усмотрению.

Так же преодолевая настолько значительные расстояния не следовало спешить. Да крейсер вполне может прыгнуть сразу на 1.000 световых лет. Но зачем использовать двигатели на полную мощность? Подобные перегрузки не самым лучшим образом сказываются на системах корабля.

Несомненно, для звездолетов побольше прыжков в 1.000 лет не станет такой уж проблемой. Однако в случае крейсеров это их предел. Естественно, все что работает на своем максимуме изнашивается и ломается значительно быстрее.

Соответственно Бегония и Тарксман каждый день прыгали лишь на определенное расстояние. Более того по пути они заглядывали в различные интересные системы, посещали особенные планеты и отдыхали на космических ретрансляционных станциях.

Полет в таком темпе до червоточины продлится примерно около 10 дней.

После же прохождения звездных врат, нужно будет потратить еще где-то 20 дней, чтобы добраться до системы академии Бессмертных.

Иными словами, данное путешествие завершится лишь через месяц. Естественно данный срок можно значительно сократить, но подобное приведет к неэффективному расходу топлива.

С другой стороны, именно благодаря стандартному неторопливому темпу Джин могла себе позволить на некоторое время остаться с Трэвисом. Она не рисковала опоздать в свою академию, так как ее сопровождающий вполне мог слегка ускорить график прыжков, чтобы компенсировать потраченное время.

"Трэвис, я уже отправил маршрут на твой иксин. Будем прыгать в соответствии с ним", - сказал Бегония через коммуникатор.

Во время прыжков вполне может возникнуть экстренная ситуация и поэтому Трэвис должен знать где именно сейчас они находятся. По этой же причине он оставался в Блестящем. Тот в свою очередь расположился в одном из ангаров Кракена.

Зачем настолько сильно переживать? Ну, что может грозить огромному крейсеру?

В том то дело, что практически ничего. Однако всегда есть шанс во время очередного прыжка наткнуться на группу пиратов. Другими словам, пока Кракен будет перезаряжать свои импульсные двигатели, Блестящий вполне успеет догнать и уничтожить убегающих джентльменов удачи!

"Кстати, а какова твоя скорость перехода?" - поинтересовалась Бегония.

Трэвис в свою очередь сначала проверил план полета и лишь затем ответил: "Мой текущий предел прыжка - 1,8 световых лет. Время полета - 33 минуты. Перезарядка 8 минут".

"Хм, ну что ж вполне достойно превосходного качества"

Больше они ничего не говори. Лишь иксин Блестящего начал обратный отсчет:

"10

9

...

1.

Прыжок!"

Знакомое пространство снова исказилось и запестрило красками. Прыжок совершенный Кракеном длился около 40 минут, соответственно это время можно использовать с пользой.

Так Трэвис решил немного потренироваться. В отличие от мистических культиваторов, живущих в различных романах, биотики не могли накапливать энергию целый день сидя на заднице и размышляя о величии вселенной.

В их случае все куда проще и приземленнее. Продукты, содержащие биоэнергию, следовало съесть или выпить, а затем приступить к тренировкам. Во время тех или иных упражнений энергия перекачивалась в ту или иную часть тела, после чего поглощалась клетками и оставалась в них.

Это одна из причин почему именно в молодости рост биотиков наиболее стремителен. Несомненно, благодаря увеличению продолжительности жизни и молодость длится значительно дольше. Однако это не значит, что она будет бесконечной.

Поэтому в федерации так много внимания уделялось молодым, талантливым биотикам. Их всячески поощряли развиваться тем самым побуждая достигать все новых высот!

<http://tl.rulate.ru/book/96037/3724167>