

Глава 25 - Охота за пиратами!

Согласно планам Трэвиса, он намеревался уже через полтора месяца принять участие в специальном экзамене. Но для этого необходимо получить как можно больше очков эволюции!

В противном случае ему банально не хватит ресурсов, чтобы развить свой корабль до третьего уровня.

Но как Трэвису накопить нужно ему количество очков эволюции? Несомненно, единственно возможный способ - выполнять задания с высоким уровнем риска.

Однако в тот момент когда молодой парень уже собирался открыть сайт Гильдии Охотников, ему поступил запрос на добавление в друзья.

Когда он открыл коммуникатор, встроенный в часы, то сразу же все понял. Стоит отметить, что в определенный момент именно наручные часы вернулись в моду. Они отвоевали место у мобильных телефонов и планшетов. К сожалению, во время космических путешествий может произойти все, что угодно и вещь, не закрепленную на теле уж слишком легко потерять.

Именно поэтому большинство из тех кто часто путешествует в космическом пространстве пользуются часами. С другой же стороны мобильные телефоны все еще весьма популярны на обитаемых планетах.

Сейчас же Трэвис получил сообщение, от совершенно не знакомого ему человека.

[Чарльз Шульц подал заявку на добавление в друзья]

[Сообщение: Совместная работа!]

Некоторое время Трэвис размышлял, кто же этот человек и о какой работе может идти речь? Лишь через некоторое время ему удалось вспомнить, что глава Ассоциации эволюционистов, упоминал о необходимости помочь одному из его подмастерьей.

Соответственно, через несколько мгновений Трэвис принял запрос в друзья. Кто знает может предложение и в самом деле окажется довольно выгодным. Плюс не мог же он так просто проигнорировать просьбу главы Ассоциации эволюционистов.

Как только Трэвис принял предложение, Чарльз Шульц немедленно отправил новое сообщение.

Чарльз Шульц: Приветствую, мое имя Чарльз Шульц!

Чарльз Шульц: Наставник сказал, что вы сможете помочь мне с бизнесом по продаже запчастей, что я взял на себя. Это правда?

Чарльз Шульц: Здорово!

Чарльз Шульц: Спасибо, за помощь! Сейчас я действительно слишком занят!

Чарльз Шульц: Хорошо, когда у вас будет время, я лично приведу к вам клиента! Вы ведь сейчас на Земле?

Разумеется, что Трэвис не стал отказываться и сразу же немедленно ответил

Трэвис Тарксман: Сейчас нет, но буду там через месяц. Вас устроит?

По его мнению, за это время он сможет накопить довольно много очков эволюции! Тем временем, его собеседник ответил

Чарльз Шульц: Без проблем! Через месяц, так через месяц!

Трэвис Тарксман: Спасибо.

После того как Трэвис вежливо попрощался, он открыл сайт Гильдии охотников. На данный момент, по стал однозвездным охотником, так как сумел успешно выполнить свое первое задание.

В Гильдии охотников, чем выше ваш уровень охотника, тем более дорогие задания вам доступны. Но единственный способ повысить уровень, это выполнить большое количество заданий.

Сейчас Трэвис - 1-звездный охотник, с 1 очко и 100% выполнения заданий.

Чтобы повысить уровень до двухзвездного охотника, нужно выполнить 99 однозвездных миссий и одну с двухзвездной сложностью. Трэвис мог брать себе квесты второго уровня, но не более одного. Иными словами, ему не позволят принять сразу два задания второго уровня. Миссии третьего уровня для него совершенно недоступны.

С другой стороны, если при каких-то определенных стечениях обстоятельств, удастся выполнить задание 3 уровня, то вы сразу же получите повышение до 2-звездного. Да и награда будет довольно хороша.

Если говорить о рискованных заданиях однозвездной сложности, то они определенно

опасны. Например, следовать за федеральным флотом и уничтожать бандитов!

Иными словами, вам предлагают, объединившись с другими командами, превратиться в самое настоящее пушечное мясо! От остальных рискованных заданий данный тип отличался куда более высокой оплатой.

Более того пиратов довольно много и поэтому они являлись прекрасным источником био-энергии.

Так что Трэвис просто выбрал ближайший к станции флот федерации и записался в сопровождение. Речь шла о флотилии возглавляемой био-фрегатами.

Всего в составе флота Федерации семь кораблей. Два биозвездолета и пять мех-кораблей.

Дневная плата составляла 800 кредитов, что определенно меньше, чем охрана шахт. Но стражам довольно редко выпадала возможность поохотиться на пиратов.

С другой стороны, преступники наоборот являлись основной целью флотов Федерации! Кроме того, имелось еще одно преимущество. Хотя зарплата в 800 кредитов, не столь велика, но это практически чистая прибыль.

Все топливо и боеприпасы вам предоставит Федерация. В столовой флота всегда можно перекусить, а в гостевых каютах хорошо отдохнуть. Впрочем, не все так радужно. Если ваш корабль получил повреждения, то ремонт только за ваш счет.

И так задание получено и согласно инструкциям, Трэвис уже послезавтра должен прибыть в определенные координаты.

Естественно, что молодой парень не станет так просто тратить эти два дня.

Текущей стоимости богатства вполне достаточно, а биологическая энергия постоянно улучшалась, поэтому сейчас нет необходимости ее увеличивать.

Для перехода на третий уровень необходимо 210 единиц, в данный момент у Трэвиса только 150. Иными словами, ему следовало накопить еще 60 единиц.

У него более чем достаточно активов для приобретения данного количества био-энергии. Однако, Трэвис считал, что в подобном нет особой необходимости.

Поэтому, учитывая поставленную задачу, он решил отточить свои навыки пилота в симуляции системы.

Через два дня!

Из 66 очков активов Трэвис потратил целых 30 очков на симуляции. Затем он отправился к полученным координатам.

Несомненно, он стал куда более умелым пилотом. А три симуляции, это три года системе! Три года бесконечных сражений!

Трэвис проходя через подобное едва не получил нервный срыв.

К счастью, после того как ему удалось стать воином биотиком второго уровня, его ментальная устойчивость значительно выросла. В противном случае ему бы никогда не удалось выдержать столь интенсивную битву.

Кроме того, в этот раз поле боя, созданное системой, полностью отличалось от предыдущего. Возможно, из-за улучшения силы Трэвиса, все три симуляции оказались разной сложности.

Второй раз оказался немного сложнее, чем первый. Третий сложнее второго. Но самым сложным определено следует назвать четвертый.

Во время последней симуляции, даже сам Трэвис не мог сказать сколько раз ему довелось умереть, прежде чем выполнить поставленную перед ним задачу.

Во-первых, в четвертой симуляции поле боя стало намного больше. Во-вторых, его целями являлись не только разведывательные корабли, но и низшие фрегаты.

Поэтому несмотря на то, что система идеально повторяла все характеристики "Блестящего", разница в уровнях определенно играла огромную роль.

Тем не менее, в последние три дня третьего года, Трэвис, полагаясь на свое знакомство с обстановкой на поле боя, сумел взорвать низкоуровневый фрегат насекомыми.

Правда при этом Блестящий и сам сверкал от множества дыр. Однако самое главное, что Трэвис сумел победил противника.

В последний день, когда положение "Блестящего" оказалось чуть лучше, враг также оказался повержен.

К счастью, речь шла о сражении с насекомыми. Если бы противником стали звездолеты

нечеловеческих рас, то Трэвис бы и за несколько лет не смог бы одолеть подобного врага.

К счастью три года прошли и этот ужасающий кошмар наконец закончился. Первым делом, Трэвис попросту уснул. Более того он спал настолько крепко, что едва не опоздал прибыть в нужное место.

Времени оказалось так мало, что парень не успел ни умыться, ни поесть.

Он торопливо сел в беспилотный космический челнок и помчался к ангару со своим кораблем. Ему ничего не мешало заняться повседневными делами на борту Блестящего!

Трэвис плавно вывел "Блестящего" из ангара. Зафиксировал координаты и активировал импульсный прыжок.

У маленькой, пустынной планеты с относительно низкой гравитацией, ожидал флот федерации.

Его принадлежность не вызывала вопросов. Даже био-звездолеты, являлись довольно стандартными моделями Федерации. Что уж тогда говорить о механических кораблях со стандартным оборудованием.

Если говорить о серийных био-звездолетах, то подобное стало возможно благодаря следованию стандартных инструкций.

С того момента, как появился первый подобный звездолет, никаких особых модернизаций не вносилось.

Таким образом получилось, что звездолеты обладают одинаковым стилем и качеством. Благодаря этому не возникало особых проблем с их ремонтом.

Однако, за подобное следовало платить качеством звездолетов. Оно физических не могло подняться выше определенного уровня.

Так все био-звездолеты Земной Федерации все одинаково зеленые и качественные. Несомненно, это весьма не плохо, но и не очень хорошо.

Конечно, в армии встречались биотики готовые тратить свои собственные деньги на развитие доверенных им кораблей

Более могущественные капитаны выберут именно этот путь, но разведчикам подобные трюки

попросту бесполезны.

Обычно в армии все суда сначала развивались согласно определённому плану, а затем, если их капитанам везло, начинали развиваться в индивидуальном направлении.

Сейчас же за исключением армии федерации, также прилетело и пять наёмников. Каждый из них управлял био-звездолетом.

Все они - звездные охотники, что подобно Трэвису подписались на выполнение данной миссии!

Глава открыта в награду за сбор 225 лайков!

<http://tl.rulate.ru/book/96037/3472638>