

Глава 8 - Моделирование эволюции!

Корпус, двигатели, основное орудие, вспомогательные, зенитные, пусковые отсеки, радар, охладитель, устройство энергетического щита, броня, система жизнеобеспечения, система управления гравитацией...

Даже ряд компонентов, таких как жилая комната, комната капитана, комната развлечений, склад и т.д. - все это имелось в данных симулятора!

В системе имелось все, что только могло прийти в голову! Собирайте по своему усмотрению и развивайтесь так, как вам хочется!

Если же вы допустите какие-то ошибки или недочеты в своей разработке, то система любезно укажет вам на все огрехи!

Более того, речь шла не только о его собственном корабле. Возможно выбрать для эволюции и другие типы звездолетов. Если Трэвис сможет просканировать определенный звездолет, то потом будет иметь возможность смоделировать и провести его эволюцию!

Но самое главное, это реальное осознание и ощущение.

Иными словами, виртуальное пространство практически ничем не отличалось от реальности.

У Трэвиса даже возникла иллюзия, что он и в самом деле получил возможность создавать компоненты корабля прямо из воздуха, чтобы затем без особых усилий установить их в нужное место.

Симуляция эволюции в бесчисленное количество раз лучше, чем в виртуальной метавселенной!

Трэвис оказался очень взволнован и сразу призвал свой космический корабль. Он обнаружил, что появившейся перед ним маленький шарик являлся точной копией его звездолета!

Присутствовали даже самые мелкие царапины на старом корпусе!

Трэвис даже не знал, что сказать.

"Возможно... Я стану не только самым могущественным биотиком, но и невероятно гениальным эволюционером!"

Глаза Трэвиса так и сверкали. В этот момент молодой парень казался полон безграничных

надежд на свое будущее.

Так что Трэвис не пожелал терять ни минуты.

"Ого, корпус разведывательного корабля серии "Банши" производства Механической Империи?"

"Ни хрена себе! Двигатель криволинейной тяги серии "Экспедиция" с 4-кратной скоростью света производства компании Universe Technology Group?"

"Вау... оптический мозг начального уровня из звездного кристалла серии "Бессмертный разум" группы "Бесконечный мозг"?"

"Супер-ионный энергетический щит начального уровня серии "Космический щит" Священной брони?"

"..."

Глядя на все эти детали, Трэвис оказался настолько охвачен жадностью, что у него даже слюна потекла.

Он даже начал фантазировать...

Если всё это правда, и ему можно свободно использовать все эти вещи ...

Звездолет, что он создаст, определенно станет самым мощным разведчиком. Единственным в своем роде!

Но к сожалению, все это не более чем фантазия. Трэвис не станет покупать все эти высококачественные детали, так как ему банально не хватит денег!

Даже самая дешёвая запчасть стоит не меньше миллиона.

Деньги!

Деньги!

Трэвис сжал кулаки. Нужно ждать, действовать шаг за шагом. У него нет ресурсов для качественного рывка в развитии. Сначала создать надежный фундамент со всем необходимым и затем продолжить развиваться!

Поэтому сейчас стоит рассмотреть что-нибудь более практическое и реальное. Так что Трэвис начал выбирать в соответствии с собственным бюджетом.

Его маленький шарик обладал настолько слабыми характеристиками, что не попадал даже в класс разведчика первого уровня...

Впрочем, существовали и определенные преимущества.

Во-первых, он мог сэкономить относительно много денег. Все-таки уже готовые детали стоят неоправданно много.

Более того, порой те, кто занимаются развитием кораблей, совершают излишние траты. Например, в гостиную.

В некоторые звездолетах они излишне роскошны. Но так ли это необходимо?

В любом случае, Трэвис считал, что для разведчика подобное определенно излишество! Точнее гостиная определенно нужна. При длительных перелетах должно существовать место что может обеспечить достаточный сон и некоторые другие удобства.

На огромных кораблях у экипажа имелись личные каюты. Но на малых все жили вместе. Так что подобная комната определенно нужна, но на корабле Трэвиса все будет максимально просто. Такой себе космический минимализм.

Вопрос об удобствах и удовольствиях он будет рассматривать только тогда, когда его звездолет сможет подняться на более высокий уровень и вырастет в размерах.

Сейчас же все ресурсы следует направить на повышение боевой эффективности.

Во-вторых, при проектировании можно свободно смешивать и подбирать наиболее подходящие детали в соответствии с его предпочтениями.

Например, если Трэвису будет не так важна скорость, он может увеличить мощность атаки и защиту, но при этом можно будет использовать самый обычный двигатель.

Это никак не связано с тем, есть у вас деньги или нет. Например, если вы хотите мощный двигатель, то он будет занимать намного больше места и соответственно отнимать свободное пространство у других компонентов.

Что касается того, почему бы не сделать звездолет немного больше, то тут все довольно непросто.

На самом деле единственным, что ограничивает размеры судна является сам капитан. Если у него не хватит биоэнергия, то он не сможет управлять звездолетом!

Возьмем, к примеру, Чэндлера. У него, бесспорно, очень мощный корабль. Но, долгое время контроль парня над судном будет оставаться несколько топорным.

Размер его звездолета максимальный для биотика его уровня. Так что расход биоэнергии во время боя окажется огромен!

Да, можно управлять всем и вручную! Но чем тогда судно будет отличаться от обычного механического корабля?

Можно сказать, что все эти улучшения не отразятся на боевой мощи если не использовать особые методы управления!

Трэвис считал, что с резервами Чэндлера время боя не превысит пяти минут! Причина для подобного довольно проста - он управляет слишком огромным звездолетом.

С другой стороны, Трэвис с его текущей биоэнергией в 137 единиц и небольшим кораблем смог бы участвовать в битве около 30 минут.

Иными словами, раз размеры ограничены, вопросы компактного размещения приобретают первостепенную важность.

Вот почему эволюционисты так редки. Им приходится беспокоиться о слишком огромном количестве аспектов.

Несомненно, эволюция звездолета требует больших знаний и суперталанта. Подобное сможет повернуть далеко не каждый!

Сейчас же Трэвис начал моделировать свои действия согласно ранее проработанным планом. Он хотел посмотреть удастся ли ему добиться успеха? Достаточно ли хорош его талант?

И так, сперва необходимо начать с несущих балок. Для этого лучше использовать киль от самой большой компании во Вселенной.

У него весьма разумная компоновка и прекрасная прочность.

И вот Блестящий начал сливаться с килем и постепенно интегрироваться в него. Из-за этого миниатюрный кораблик постепенно увеличивался в размерах.

Примерно через час Блестящий увеличился в несколько раз. Теперь у него 49 метров в длину, 7 метров в ширину и 4,4 метра в высоту.

Однако это лишь только первый шаг эволюции мелкого шара в настоящий звездолет!

Киль, он же несущая конструкция и самые толстые балки любого космического корабля. Он как шасси автомобиля или фундамент дома.

Именно киль определяет размеры звездолета.

Его важность безусловно, стоит на первом месте. После того как киль оказался интегрирован, это не означает, что эволюция закончена. Необходимо также использовать соответствующие металлы и материалы для установки направления эволюции!

Перед тем как соединить металлы и материалы, Трэвис сначала посмотрел на текущие характеристики Блестящего.

Большинство параметров не изменились. Однако оценка киля поменялась с [низкой] на [нормальную].

Если говорить о градации, то качество материалов оценивалось следующим образом: Низшее; Обычное; Отличное; Редкое; Превосходное и совершенное.

Чем выше качество, тем лучше все характеристики! После достижения превосходного уровня, появятся и дополнительные параметры.

Тем временем Трэвис экспериментировал с материалами. Он хотел посмотреть до какого уровня сможет подняться при текущем дизайне и размерах.

Через несколько часов

После объединения кусков металла, сплавов и композитных материалов, качество киля достигло редкого уровня!

Но не успел Трэвис на секунду обрадоваться, как на балках начали появляться трещина.

[Флуоресцирующее золото радия обладает сверхвысокой прочностью, но ее недостаточно. Киль звездолета сам по себе очень прочный, однако его легко сломать направленным ударом. Пожалуйста, используйте материалы, повышающие прочность!□

Эта подсказка от системы позволила Трэвису понять, в чем именно заключается проблема. Сочетание огромного количества материалов не только не повышало прочность, но и снижала ее.

"Ого, довольно мощно!" – ошарашенным голосом произнес молодой парень: "С такой системой моделирования, разве кто-то может помешать мне стать эволюционистом?"

Трэвис не мог не начать волноваться.

Он вдруг почувствовал, что путь эволюциониста полностью раскрыл перед ним свои объятия!

Сделав глубокий вдох, он записал те моменты, в которых допустил ошибки и подумал о том, как добиться самых лучших результатов. Молодой парень полностью погрузился в глубокий и необъятный океан знаний об эволюции звездолетов.

Он не ощущал ничего, даже течение времени!

Просим поддержать перевод лайком! Вам несложно, нам приятно!

<http://tl.rulate.ru/book/96037/3283119>