

Наведение красоты на сайте не заняло много времени...

Голубая звезда, в съемном доме.

- Ох... Какая скучная, эта тоже скучная, текущие игры всегда про одно и то же гуано снова и снова.

Во время своего монолога Чэнь Яо рылся в играх для vr-шлемов на игровой платформе STE.

Рынок полон разных игр по вселенной "Звездных войн". Несмотря на то, что существует рынок игр для vr-шлемов с тематикой "Звездных войн", сколько игр такого типа действительно могут преуспеть с такой огромной конкуренцией?

Хотя "Межзвездная эра" стала популярной некоторое время назад, это был всего лишь единичный пример. Кто же вселил в вас уверенность, чтобы создать иллюзию, что вы можете быть популярными, даже если она поднялась?

Ругая разных разработчиков, он продолжал поиски долгое время без каких-либо результатов, парень уже собирался закрыть страницу платформы, когда внезапно его внимание привлекла игра под названием Zerg OL.

- Играйте в качестве жука, чтобы победить злую человеческую расу... Хм-хм, это введение немного интересно... новая игра и выпущена только сегодня? - Он кликнул на нее с намеком на любопытства на лице.

- Я должен сказать, что в этих банерах и стикерах что-то есть! - Как только он вошел, его внимание привлекли банеры на официальном сайте.

- Черт возьми, у них настолько высокое разрешение? Боюсь, что все средства компании были вложены в эти стикеры. - Говоря это, он заметил видео с игровым контентом в центре.

Щелкнув на видео, он увидел огромное гнездо насекомых, появляющееся в подземной пещере в первой сцене. По мере приближения камеры изображение становилось все четче и яснее.

- Черт! Черт! Почему мозаика не появляется, когда камера приближена до такого уровня?

- Даже каждая ячейка может быть четко видна! Я не верю! Это определенно скопировано и вставлено непосредственно с используемого киноэкрана! - Глядя на все, что было перед ним, сказал Чэнь Яо, но в следующий момент буквы выскочили на экран.

"Мы категорически гарантируем качество графики! Если вы войдете в игру, а графика будет не соответствовать рекламному ролику, то пожалуйста, немедленно удалите игру и сообщите нам!

Сообщить можно на веб-сайте: www.xxxxx.com"

Когда Чэнь Яо увидел эту надпись, он был немного ошеломлен: - Неужели эта игровая компания настолько могущественна? Эта лошадка напрямую разместила геймплейное видео на веб-сайте?

- Или все это правда? Разве это не та рутинная работа, которую обычно и используют собачьи разработчики для жертвоприношений небесам?

По мере того как он говорил, его любопытство росло все сильнее.

Продолжая смотреть на экран, он увидел рабочую пчелу с длиной тела около восьми метров и высотой около пяти метров.

Следуя за перспективой рабочих пчел через пещеру к большой земле. Когда рабочие пчелы выползли из пещеры, хлынул ослепительный свет.

Парень увидел, что это оживленная планета, полная всевозможных странных растений и повсюду неподалеку можно было увидеть разнообразных странных зверей.

И в этот момент произошла внезапная перемена - огромное растение вдалеке с чрезвычайно быстрой скоростью устремилось к рабочим пчелам с открытым ртом и казалось битва была неизбежна!

Но в этот момент картинка резко оборвалась.

- Эй, что насчет продолжения? Черт бы побрал мою мать! Как насчет продолжения? Это безумие! Теперь эти взломанные игровые сайты приходят сюда, чтобы узнать, как публиковать только половину некоторых видео, как же это отвратительно. - Глядя на сцену, которая внезапно прекратилась, Чэнь Яо инстинктивно закричал.

В этот момент он не осознал, что его глубоко зацепили эти красивые виды планеты.

Но потом он успокоился...

Его первой реакцией было то, что качество картинки в этой игре абсолютно невозможное! По крайней мере, инвестиции в игру такого качества исчисляются миллиардами или даже десятками миллиардов. Как может игра с такими инвестициями, как у unity, быть настолько неизвестной, независимо от того, насколько сильно ее нужно рекламировать?

"И как ветеран игр, как могло случиться, что я никогда не слышал об игре такого качества."

В конце концов, проект "межзвездный пирог по соседству"* собрал миллиарды краудфандинговых средств и разрабатывается уже более десяти лет, но движений по-прежнему не заметно.

(п/п: *interstellar pie next door - возможно имеется ввиду (а может и нет) часть отсылки на boy next door, а часть на "Американский пирог" и "Интерстеллар". В общем всё смешалось в кучу - люди, звери, кони... :)

Вид мира в этой игре по качеству изображения не уступает "Star pie", но она уже поступила в продажу!

Почему бы тогда не попробовать?

Думая об этом, Чэнь Яо еще больше убеждался, что эта вонючая игра никогда не выйдет, игра в которой для создания используются компьютерная графика и ноги вместо рук, но, вспомнив о только что увиденном официальном видео другой игры, он решительно нажал на внутренний интерфейс регистрации квалификаций для бета-тестирования.

- Черт возьми! Якорь мне в шлюпку! Неужели так сложно пройти квалификацию по внутреннему тестированию?

В этот момент, глядя на длинную форму регистрации заявки на участие во внутреннем тестировании, Чэнь Яо инстинктивно захотел щелкнуть по верхнему правому углу, чтобы сразу закрыть ее.

Но когда он увидел информацию сбоку, что если успешно зарегистрироваться, то будет разыгрываться эксклюзивный игровой vr-шлем, он сдержался от закрытия.

Игровые шлемы сейчас недешевы, один может стоить десятки тысяч и, глядя на картинку vr-шлема с необычным стилем зергов, он подавил последнее желание закрыть форму заявки.

Потому что эксклюзивные vr-шлемы, изготовленные руками разработчиков, стоят дороже. Сопrotивляясь желанию вот так все бросить, он начал заполнять форму.

- Что это за вопросы! Сколько тебе лет? Как долго длится ваша самая длинная онлайн-игра? Пожалуйста, предъявите доказательства?

- Вы играли в эти стратегические игры? Пожалуйста, предъявите доказательства?

- Вы когда-нибудь участвовали в соревновательных играх? Каких результатов вы достигли?

Видя все эти странные вопросы, ключевой момент - найти доказательства, он был так зол!

- Идите к черту, вот вам доказательства вашего паралича! Вы намеренно ставите этого Толстого Тигра в неловкое положение?

Думая об этом, он был так измучен этими вопросами, что не смог этого вынести и сразу заполнил абзац во всех полях.

Я играю в игры, похожие на "World of liver"! Затем он приложил фотографию годового отчета с Itchy Division.

И напечатал впечатляющую надпись: игрок ХХ, в прошлом году Мастер Печени был онлайн в общей сложности 201 день, а самое продолжительное время онлайн за один день составило 24 часа.

В то же время в других местах, где выращивают цветы, было довольно много людей, делающих то же самое, что и Чэнь Яо.

Просто в отличие от Чэнь Яо, некоторые люди начинали демонстрировать различные стикеры, в то время как другие просто закрывали интерфейс напрямую. В целом, день спустя Цзян Яо в месте, где находилось гнездо червя получил двадцать заполненных анкет.

Поэтому он начал просматривать их, как интервьюер.

- Эта печень проходит... Этот профессиональный игрок также может присоединиться... Этот... Просто сдайся, соленая рыба ...

Разобравшись с заявками, Цзян Яо создал официальную группу и пригласил игроков, заполнивших анкету, к группе чата.

Как только они вошли в группу, все заволновались.

[Чэнь Яо: Все, вы заполнили форму?

Соленая рыба: Да, мне позволили присоединиться к группе как только заполнил ее, но, честно говоря, эта группа такая пустынная.

Императорский пингвин: Такое нормально, в конце концов, это новая игра, но, честно говоря, я не верю, что игра действительно такая же, как на рекламных картинках и ролике.

Юнью: Я тоже в это не очень верю. Мне не нужно много говорить о качестве картинки в такого

рода играх. Это действительно не то, что обычные компании могут сделать, чтобы создать такую игру с такими грандиозными видами мира.

Ветер и облака: Да, и я проверил информацию этой компании. Это малоизвестная небольшая компания, зарегистрированная всего три года назад и эта игра также является их первой. Просто единственное, что меня впечатляет в этой игровой компании, так это то, что они не пригласили меня в официальную группу, чтобы создать иллюзию того, что игра очень популярна.

Неизвестный: Ребята, я единственный, кто пришел сюда за vr-шлемом?]

Точно так же все продолжали общаться и через некоторое время один из них внезапно получил электронное письмо.

[Чэнь Яо: Братья! Я только что получил электронное письмо с одобрением моей заявки! В ответе сказано, что шлем будет доставлен мне домой в течение трех дней!

Императорский пингвин: Черт! Я тоже получил!

Соленая рыба: Да? Так совпало, что и я получил похожее!

Облачный игрок*: Да? У вас всех есть? Почему у меня нет?

Фэн Сяосяо: У меня тоже.]

(п/п: *возможно "Ветер и облака" и "Облачный игрок" это один и тот же человек, пока не понятно, так что держите это в голове.)

Хотя те немногие люди, которые получили электронные письма в этот момент, не очень надеялись на официальную доставку шлемов и знали, что вероятность этого очень мала, но все равно считали, что им немного повезло.

Обычным утром, несколько дней спустя...

Чэнь Яо только что проснулся, когда услышал стук в дверь.

- Кто там? - Он открыл дверь с некоторыми сомнениями.

- Простите, вы мистер Чэнь?

- Да, это я. - Ответил он.

- Здравствуйте, мистер Чэнь, вам курьерская доставка, пожалуйста, распишитесь за нее. -
Говоря это, курьер указал на коробку у себя под ногами.

“Забрать доставку?” - Он был немного озадачен, но вскоре, казалось, что-то вспомнил.

“Могло ли это быть то самое?”

Думая о кое-чем, он быстро присел на корточки и недоверчиво уставился на коробку на земле:
- Невозможно, он действительно доставлен?

- Тогда что... могу ли я распаковать и осмотреть товар?

- Конечно.

Итак, примерно через несколько минут...

Официальная чат-группа игры Zerg OL.

[Чэнь Яо: Кто чемпион? Я чемпион! Кто чемпион? Я чемпион! Братья, взгляните!]

Говоря это, он быстро отправил фотографию новенького vg-шлема.

[Чэнь Яо: Черт побери! Я всегда думал, что этот разработчик просто шутит. Но оказалось, кто бы мог подумать, что эта штукация была на самом деле настоящей! Разрабы действительно прислали шлем!

Императорский пингвин: @Чэнь Яо, ты действительно получил шлем? Брат, ты продвигаешь игру, чтобы сначала увидеть ситуацию, даже если ты осмелишься отдать шлем, я чувствую, что эта официальная пропаганда может быть правдой.

Соленая рыба: Ранним утром я получил хорошую новость, брат Пингвин, я также получил vg-шлем!]

Коротко поболтав со всеми, Чэнь Яо не мог дожидаться, чтобы взять шлем и подготовиться к

вступлению в игру.

Но в следующий момент...

<http://tl.rulate.ru/book/95949/3274426>