

Мила

Милу чуть не стошнило.

Дело было не в смерти, по крайней мере, не совсем. За свою жизнь она убила тринадцать человек и к подростковому возрасту избавилась от брезгливости. Дело было даже не в том, каким жутким способом они умирали.

Дело было в легкости, в осознании того, как мало стоит жизнь человека, обладающего истинной силой.

То, что она только что увидела, почти наверняка не имело никакого значения. Это был ранг G, даже не F, а шкала почти наверняка доходила как минимум до A.

И еще более тревожным было то, что с Ааламом было что-то очень, очень не так.

С тех пор как она узнала, в какой тип нового мира попала, она ожидала, что Аалам преуспеет. Инженерное дело и фэнтезийные истории - вот две главные вещи, которыми он увлекался, а когда Аалам был увлечен чем-то, он выставлял своих сверстников идиотами.

Когда она узнала, что он каким-то образом погиб и попал в испытание сложности "Кошмар", она пошла на встречу с ним только потому, что думала, что из-за отсутствия у него боевого опыта и социальной осведомленности его могут убить, но также потому, что подсознательно хотела на него положиться.

Однако сейчас он вел себя как психопат, хотя она знала, что он таковым не является, и его действия не имели смысла. Аалам, которого она знала, колебался бы перед массовой резней, даже если бы по какой-то причине решил, что все это сон, а после резни он не стал бы сразу же развеивать щит вокруг них и рыскать по трупам в поисках вещей, которые можно украсть.

Он не был таким жестоким и извращенным, как она, по крайней мере, не был.

"Что-нибудь конкретное ищешь?" Не зная, что еще предпринять, Мила вернулась к своим тренировкам и проигнорировала свои чувства, вместо этого присоединившись к Ааламу в его поисках, подбирая каждый артефакт, который могла найти, и читая получаемые системные уведомления.

"Сферы навыков, материалы и артефакты с ограниченным временем использования".

На все про все у них ушло около получаса, и в итоге они нашли 23 артефакта, которые хотели

оставить себе, и семнадцать сфер умений, в том числе одну, которую Аалам заставил ее выучить, так как впоследствии она могла стать навыком, который в свою очередь мог стать Легендарным навыком.

Усиление оружия маной (G-Rare) Магия, вливание маны, усиление

Более сильное оружие, более сильный удар

Эффекты: Изучите навык Усиление оружия маной (G-Rare).

Требования: Свободный слот для умений, возможность изучать умения усиления магии на основе вливания маны

Из всех артефактов, которые они хранили, один был мешочком, небольшим мешочком с относительно маленьким пространственным карманом внутри, несмотря на то, что это был единственный артефакт Редкого класса, а остальные - три браслета, четыре меча, шесть ножей и десять кусочков пергамента, как у Аалама, которые, как узнала Мила, назывались талисманами.

В сумку поместились только орбы умений, браслеты, ножи и талисманы, поэтому каждому пришлось носить по два меча, а ни один из остальных артефактов не годился для хранения.

Когда она прочитала более сотни описаний артефактов Системы, стало ясно, что Щит двенадцати стихий был исключением. Большинство из того, что они хранили, было редкостью, но даже одноразовые эффекты талисманов были слабее, чем перезаряжаемый эффект щита. Лучшее из оружия, один из ножей и один из мечей, оба требовали Закон Яйца стихии: Тьма для ножа и Огонь для меча, так что, похоже, больше требований снижало редкость, но эффекты обоих оружий все равно были весьма незначительными.

Наконец, из того, что сказал Аалам, когда они говорили об артефактах, Мила поняла, что не существует ни Яйца Закона Тьмы, ни Яйца Закона Огня, а есть лишь составные части больших Законов, такие как Яйцо Закона Ночи и Яйцо Закона Искры.

Прошел еще час, и, когда время, отведенное на выполнение задания, истекло, появилось новое сообщение Системы.

Ваша команда выжила в "Кошмарном королевстве".

В качестве награды вы можете выбрать одно умение и один артефакт из следующих списков.

Навык можно выучить сразу или получить в виде орба навыка и тайно положить в карман.

Артефакт появится на вашей персоне, а если он достаточно мал, то тайно в одном из карманов.

У вас есть шесть минут на выбор.

Мила и Аалам посмотрели на списки, и Аалам почти сразу выбрал, изучив навык "Медитативное сосредоточение" (G-Rare) и взяв артефакт "Шар сочетания навыков" (G-Rare), талисман одноразового использования в форме шара туманной энергии. Как только он выбрал его, сфера вошла в его тело, и в будущем, если он овладеет навыками редкого класса или ниже, которые можно комбинировать, то есть тремя навыками, которые он уже выучил, он сможет мгновенно объединить их в новый навык.

Мила потратила немного больше времени, читая списки, чтобы получить больше информации, но в конце концов выбрала то же самое, получив сферу комбинирования навыков (G-Rare) и изучив еще один навык для использования в будущем - Улучшение оружия с помощью пси-силы (G-Rare), психический эквивалент ее навыка Усиление оружия маной

И тут произошло нечто удивительное: вместо завершения задания перед глазами появилось новое системное уведомление...

<http://tl.rulate.ru/book/95908/3441543>