

Глава 5: Структуры души

Мила потратила немного времени, чтобы проанализировать, что представляют собой эти 12 атрибутов. Первые шесть были довольно простыми, если только Мила упростила понятие "ци" до выносливости, хотя она подозревала, что это плохая идея. Магия и Дух казались эквивалентом Выносливости, но для магов и экстрасенсов, а не для воинов, хотя и это, скорее всего, было чрезмерным упрощением. А вот Душа и Аура были ей непонятны, хотя она подозревала, что они важнее, чем все остальные показатели, входящие в их состав. Наконец, эффекты Настроя и Удачи были довольно очевидны: первый, вероятно, самый важный из всех статов, если Законы были так важны, как она ожидала, а второй был наполнен пугающими последствиями.

Затем она посмотрела на определения ци, маны и пси-силы, и все они оказались довольно скудными.

Ци: Сила жизненной силы.

Мана: сила Вселенной.

Пси-силы: Сила разума.

Однако когда она заглянула в определения терминов в разделе "Структуры души", все стало гораздо понятнее.

Душевные структуры: Фундаментальные структуры души человека.

Нижний Даньтянь: Центральный центр всех техник культивирования ци, расположенный у человекоподобных существ чуть ниже пупка.

Средний Даньтянь: Центральный центр всех техник культивирования маны, расположенный в центре груди рядом с сердцем у человекоподобных существ.

Верхний Даньтянь: Центральный центр всех техник культивирования пси-силы, расположенный у гуманоидных существ над глазами, сразу за центром лба.

Контейнер ядра: Контейнер для накопленной ци человека.

Колодец маны: Контейнер для накопленной маны.

Ментальная кузница: контейнер для накопленной пси-силы.

Медиум: Показатель вместимости душевной структуры, в четыре раза больше, чем Small, и в четыре раза меньше, чем Large.

Large (Большая): Вместимость душевной структуры, в четыре раза превышающая среднюю и в четыре раза меньшую, чем огромная.

Huge: Представление емкости душевной структуры, в четыре раза превышающей емкость Large и в четыре раза меньшей емкости Colossal.

Определения не дали ей всех ответов, например, она не знала, что означает наличие нескольких колодцев маны, но было совершенно очевидно, что основными ресурсами для сражающихся в игровой системе вселенной являются ци, мана и пси-силы, и что наличие больших душевных структур, представляющих каждую из них, означает больший максимум этих ресурсов.

Если ее подозрения были верны, то при одинаковых значениях выносливости и духа ее основной контейнер был огромным, а ментальная кузница - большой, то ци у нее будет в четыре раза больше, чем пси-силы, и это, скорее всего, имело серьезные последствия.

Наконец, она проверила два последних доступных ей определения.

Уникальность: Уникальные таланты души человека.

Теневая принцесса: ???

Либо Система не имела доступа к ее уникальности, хотя и могла показать ей, как она называется, либо существовал какой-то уровень разрешения, и она не имела полномочий знать о своей собственной сущности.

Она очень надеялась на первое.

Глубоко вздохнув, Мила решила, что, пожалуй, лучше пока считать все фактами. Затем она стала прикидывать, как использовать свободные очки статистики. Она понятия не имела, как устроены классы во вселенной, но догадывалась, что существуют специализированные классы, основанные на использовании только ци, маны или пси-силы. К сожалению, она понятия не имела, лучше или хуже такие специализированные классы, чем классы, использующие все три

составляющие, и у нее не было способа это выяснить.

Однако у нее была возможность поэкспериментировать с тем, какие прибавки к статкам разрешены, поскольку добавление свободных статков требовало шага подтверждения, и она быстро поняла несколько правил.

Во-первых, ни Сила, ни Ловкость не могут быть больше, чем в два раза, ни Жизнеспособность не может быть больше, чем в два раза, ни Выносливость, ни Жесткость. Жизнеспособность может быть не более чем на 50% больше Выносливости и не более чем в три раза больше Жесткости, Силы или Ловкости. И последнее правило, касающееся физических характеристик: Восприятие может быть не более чем в четыре раза больше Ловкости, а Ловкость - не более чем в три раза больше Восприятия.

Ни Магия, ни Дух не могли быть больше, чем в три раза больше Души, хотя для Души не было никаких ограничений, а Удача не имела вообще никаких ограничений.

Однако наиболее интересными в плане ограничений были аура и амуниция. Оказалось, что предел ауры равен среднему значению всех показателей, кроме ауры, амуниции и удачи, а предел амуниции равен минимальному значению всех показателей, кроме удачи, включая ауру.

Вполне возможно, что эти пределы были установлены только для первого распределения свободных очков, но Мила полагала, что даже если ничто не помешает ей в будущем повысить свои показатели выше этих пределов, то лучше этого не делать.

Впрочем, это не имело особого значения, так как, не будучи уверенной в том, как она хотела бы получить свои показатели в будущем, Мила решила применить стратегию, против которой она уже не раз выступала, пойдя на поводу у Аалам, вместо того чтобы следовать своим собственным инстинктам.

Вы уверены, что хотите добавить все 72 бесплатных очка статистики к Удаче?

Да/Нет

Подтверждение. Удача увеличена до 75.

<http://tl.rulate.ru/book/95908/3287091>