

Глава 4: Определения

Мила

Имя: Ли Мила

Уровень: 0

Раса: Человеческая форма души (G-Common)

Кровная линия: NA

Класс: Гражданин (G-Common)

Законы: NA

Статы

Сила: 3

Ловкость: 3

Выносливость: 3

Выносливость: 3

Жизнеспособность: 3

Восприятие: 3

Магия: 3

Дух: 3

Душа: 3

Аура: 3

Настрой: 3

Удача: 3

Свободные статы: 72

Структуры души:

Нижний Дантьянь: 1 огромный контейнер для ядра

Средний Дантьянь: 3 средних + 1 большой колодец маны

Верхний Дантьянь: 1 большая ментальная кузница

Уникальность:

Принцесса теней

Мила просидела в тишине добрых пять минут, пока деревянная кукла ждала, пока ей начислят свободные очки статов. Во-первых, сам факт существования Системы, богов и статов был безумием. Это было похоже на что-то из веб-романов, которые она читала во время командировки в США. Мила даже ненадолго задумалась о том, что ее каким-то образом захватили американские агенты, а затем поместили в какую-то виртуальную реальность, созданную Аалам, но технологии, необходимые для создания чего-то на уровне Матрицы, были выше возможностей даже Аалам, по крайней мере, в течение трех месяцев после ее побега.

Тем не менее, если все это было реальностью, то это не очень хорошо характеризует человеческую расу в целом. Марионетка только что заявила, что она занимает второе место по вкладу в устранение двух из трех земных апокалипсисов, что давало ей 36 дополнительных бесплатных очков статистики, но все, что она делала, - это удерживала внимание Аалама.

Подумав о нем, она поняла, что ей нужно делать дальше.

Сначала она проверила и обнаружила, что вызвать и снять черный текст своего статуса не составляет труда. Затем она обратилась к определениям всех доступных ей терминов, при этом черный текст статуса исчезал, и каждый раз перед глазами появлялся новый черный текст.

Имя оказалось таким, как она и предполагала, определение уровня не дало практически никакой информации, но следующие три термина - раса, родословная и класс - оказались весьма интересными.

Раса: вид, к которому принадлежит человек. Каждая раса предоставляет ряд расовых способностей, дает бонусные статы при повышении уровня и влияет на максимально допустимые значения всех статов.

Кровная линия: Унаследованная сила, изменяющая расовую принадлежность индивидуума. Кровная линия обычно приводит к модификации одной или нескольких расовых способностей индивида и/или к изменению бонусных статов, получаемых при повышении уровня. Почти никогда не влияет на максимальные значения статов, определяемые расой.

Класс: Проявление пути человека к власти. Влияет на пути культивирования в душе индивида, атрибуты, получаемые за повышение уровня, а также ограничивает количество и типы изучаемых навыков.

Определение законов было невероятно расплывчатым и говорило лишь о том, что они представляют собой индивидуальное понимание Вселенной, но определения G и Common были гораздо интереснее.

G: Самый слабый ранг для индивидуумов, представляющий тех, кто еще не встал ни на какой путь к власти, т.е. 0-й уровень.

Common: второй по слабости ранг для классов, рас, родословных, навыков и т.п. На одну ступень выше, чем Inferior. На одну ступень ниже, чем Необычный.

Затем определения "форма души человека" и "гражданин" дали еще больше информации.

Форма души человека (G-Common): Раса, представляющая собой форму души человека, одну из самых распространенных рас в Прайматериале. Как раса ранга G, эта раса позволяет использовать только две расовые способности и не дает никаких статов при повышении уровня. Для повышения уровня требуется повышение расы до ранга F.

Гражданин (G-Common): Начальный класс для тех, кто еще не встал на путь власти, для всех человеческих и гуманоидных рас. Позволяет получить 3 навыка любого типа без каких-либо других преимуществ.

Судя по ее игровому опыту, Citizen был базовым начальным классом. Будущие классы, скорее всего, будут хотя бы частично определяться тремя изученными навыками и распределением статов, что делает следующий раздел весьма важным.

Сила (Strength): Значение, отражающее физическую силу, которую может проявить человек.

Ловкость: Значение, отражающее скорость передвижения.

Выносливость: Величина, отражающая силу и качество ци человека.

Выносливость: Величина, отражающая защитные возможности организма.

Жизнеспособность: Величина, отражающая силу самоисцеления человека.

Восприятие: Значение, отражающее силу чувств индивидуума.

Магия: значение, отражающее силу и качество маны индивидуума.

Дух: Значение, отражающее силу и качество пси-силы индивидуума.

Душа: значение, отражающее силу внутренней основы индивидуума.

Аура: значение, отражающее силу присутствия индивидуума.

Сонастройка (Attunement): Значение, отражающее связь индивидуума с Законами.

Удача: значение, отражающее благосклонность судьбы к человеку.

<http://tl.rulate.ru/book/95908/3286585>